

ACTIVISION

SKIEN

GEBRUIKSAANWIJZING

Nu kunt u het hele jaar door skien zonder u zorgen te maken over goed zittende schoenen, koude handen, lange rijen voor de liften - en of het wel sneeuwt. Activision daagt u uit met een veelheid aan slaloms en afdelingen, ontworpen voor iedereen, van de beginner, de gevorderde, tot de professional. Zelfs als u nog nooit op skies gestaan heeft, kunt u een kampioen worden met Activision-skien. Lees de gebruiksaanwijzing en ontdek hoe record-slaloms en afdelingen te maken zonder te stranden tegen een boom of een piste-vlag.

Grondregels van Skien.

1. Sluit uw videospel systeem aan. Volg de aanwijzingen van fabrikant/leverancier.
2. Met netspanning UIT, doet u de spelcassette in het apparaat.
3. Schakel netspanning IN. Indien geen beeld verschijnt, controleer de verbinding van het spelsysteem met het T.V. toestel en herhaal aanwijzingen 1, 2 en 3.
4. Verbind de linker besturingeknop met de aansluitbus. (Dit is de enige, die u gebruikt). Houd de besturingeknop in uw hand, met de rode knop linksboven.
5. Zet beide schakelaars voor de moeilijkheidsgraad (difficulty) in de benedenstand (b of down) om te beginnen.
6. Kies spel met de keuzeschakelaar (game select).

Slalom.

- Spel 1 : 20 slaloms, voor beginners
- Spel 2 : 40 slaloms, gemiddeld niveau.
- Spel 3 : 30 slaloms, voor de expert.
- Spel 4 : 50 slaloms, olympisch niveau
- Spel 5 : 30 slaloms, voor de expert, iedere keer dat u spel 5 kiest is er een ander parcours/piste.

Afdeling

- Spel 6 : 200 meter, voor beginners
- Spel 7 : 300 meter, gemiddeld niveau
- Spel 8 : 500 meter, voor de expert.
- Spel 9 : 900 meter, olympisch niveau
- Spel 10 : 900 meter, olympisch niveau, maar iedere keer dat u spel 10 kiest, is er een ander parcours/piste.

Noot: De parcours/piste van spel 1 t/m 4 en 6 t/m 9 zijn permanent ingesteld. Elke boom, vlag en oneffenheid is op dezelfde plaats, elke keer dat u deze spellen kiest. Maar elke keer dat u spel 5 of 10 kiest, krijgt u een nieuw parcours.

Het parcours blijft gelijk voor zoveel keren als u wilt, totdat u een ander spel kiest of de netspanning uitschakelt. Wanneer u weer teruggaat naar spel 5 of 10, komt u weer voor een nieuwe slalom/afdeling en een nieuwe uitdaging te staan.

7. Druk op de knop (game reset) om de skier in startpositie te brengen boven de piste. De chronometer keert terug naar 0 : 00,00.
8. Om de skier te starten, beweeg de hefboom of druk er even licht op.
9. De hefboom bestuurt de positie van de ski's. Een beweging naar links richt de punten van de ski's naar links; een beweging naar rechts richt ze naar rechts. Hoe langer u de hefboom in de linker of de rechterstand houdt, des te verder richten de ski's zich naar links of rechts, totdat ze horizontaal staan (u kunt niet naar boven skien) Uw skier gaat in de richting, waarin u de ski's gebracht hebt. En bereikt de maximale afdelingsnelheid wanneer de ski's direkt naar beneden (vertikaal) wijzen. Er zijn 8 ski-posities mogelijk, n.l. 4 van links naar rechts over het parcours (horizontaal, 2 tussenposities en vertikaal) en 4 van rechts naar links (vertikaal, 2 tussenposities en horizontaal).

SPECIALE MOGELIJKHEDEN VAN SKIEN

SLALOM.

Doel: Alle slalome (tussen de vleggen stokken door) te doen in de snelste tijd.

Puntentelling: Verstreken tijd op de chronometer. U krijgt vijf seconden straf tijd voor elk paar stokken waar u niet tussendoor bent gegaan. Aan het eind wordt op het scherm aangegeven hoeveel "poorten" u miste en uw totale tijd (inclusief eventuele straf tijd).

Geef niet op, indien u een boom of vleggestok raakt: uw skier zal weer opspringen en doorgaan. Maar u verliest tijd, dus wees voorzichtig !

De rode knop op de besturingeknop wordt niet gebruikt bij slalom, maar kan gebruikt worden in plaats van de "game reset" schakelaar, om uw skier weer in startpositie te brengen boven in de piste.

Druk niet op deze knop, tenzij u opnieuw wilt beginnen.

Om de slalom moeilijker te maken, zet u de rechterechakelaar difficulty in de bovenstand (a of up). Nu verschijnen er bomen op het parcours, niet alleen aan de zijanten, maar ook voor de "poorten", dus nu moet u werkelijk snel zijn om ze te ontwijken en toch tussen alle vleggestokken door te komen.

Afdeling

Doel: De finish te bereiken in de snelste tijd.

Puntentelling: Verstreken tijd aan het einde van de afdeling. Tijdens de afdeling worden op het scherm de nog af te leggen meters aangegeven boven de verstreken tijd van dat moment.

Penalty: Geen. U verliest echter de tijd indien u een boom raakt of valt over een oneffenheid (zie beneden).

De rode knop op de besturingeknop wordt alleen gebruikt wanneer de rechter echakelaar difficulty in de bovenstand (a of up) staat. In dat geval moet u deze knop indrukken om de skier over oneffenheden te laten springen. (De oneffenheden zijn grijze vlekken in de sneeuw). Het moment van springen is uiterst gevoelig; indien u niet op tijd op de rode knop drukt, zal uw skier over de oneffenheid vallen. Indien het ontwijken van bomen en het springen over de oneffenheden iets te moeilijk wordt, zet dan de rechter difficulty schakelaar terug in de benedenstand (b of down); in deze stand springt de skier automatisch over de oneffenheden heen.

Noot: Bij de afdeling moet u op de knop "game reset" drukken om de startpositie weer in te nemen.

De linker moeilijkegraad-echakelaar (difficulty).

Met de linker echakelaar in de benedenstand (b of down), gaat het parcours verticaal aan u voorbij, maar verandert niet horizontaal, dus de skier kan niet van het parcours afreken. Bij het naderen van de linker- of rechter- zijkant stopt de horizontale beweging.

Met de difficulty schakelaar in de bovenstand (a of up) kunt u de skier van het parcours af brengen en laten skien tussen de bomen door - en zelfs helemaal rondom de berg, indien u wilt. Wij raden u een deze mogelijkheid alleen te gebruiken bij de afdeling (Spel 6 t/m 10), als een interessante en creatieve variatie op de normale afdeling.

HET LEREN VAN ACTIVISION'S SKIEN

Zodra u de grondregels van skien beheerst, raden wij u een de besturing eerst verder te ontwikkelen op de langzame pistes (spel 1, 2 en 6). Begin met de beide difficulty-echakelers in de benedenstand (b of down) in dit stadium. Beweeg de hefboom in stappen naar rechts en links om langzaam over het parcours en naar beneden te skien. tussen de bomen en "poorten" door. Zie hoe de ski's reageren op de bewegingen van de hefboom en hoe het veranderen van de ski-standen de richting en snelheid van uw skier beïnvloedt. U gaat het snelst wanneer de ski's direkt naar beneden wijzen (vertikaal) en u vermindert snelheid door de ski's weer op te richten om naar links of rechts over het parcours te gaan. Tijdens het skien kunt u uw skier laten stilstaan door de ski's volledig in horizontale stand te brengen.

Wanneer u dit onder de knie hebt, bent u gereed voor een grotere uitdaging, de snellere slalom/afdeling. U maakt snellere tijden, maar let op! De helling is steiler en de "poorten", bomen en oneffenheden vliegen op u af. En indien u werkelijk een wasghele bent, zet dan de difficulty-echakelaar in de bovenstand (s of up) en test uw kundigheid tot het uiterste.

ACTIVISION SKI TEAM.

We zijn een Activision Ski Team aan het opzetten. Om hiervoor in samenwerking te komen, moet u de slalom van Spel 3 in minder dan 28,2 seconden doen. Zend ons een foto van het scherm met uw naam en adres, indien u onder deze tijd blijft. Wij maken u den lid van ons Team. Indien u zelfs onder de 28 seconden komt, dan hebt u olympisch niveau.

Voor informatie:

Benelux Activision Head Quarters

Dunnet International
Trading Company BV

Admiraal de Ruysterweg 22-24
3031 AC Rotterdam
Netherlands

Phone: 010-127025

Telex: 23498rali

Bankers: ABN Rotterdam
5002.85.438

Corr.m. reg. Rotterdam: File nr. 141678

Dunnet

atarimuseum.nl