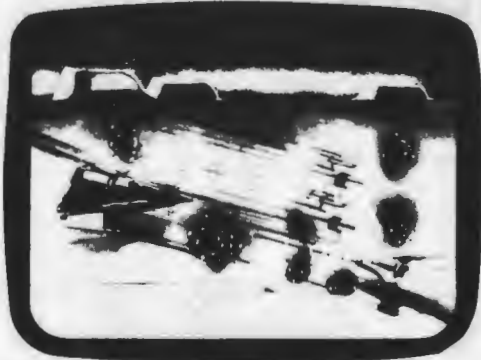


SPECTRAVISION™

VIDEO SPEL CASSETTE PLANEET- PATROUILLE

**VOOR EEN OF TWEE SPELERS
VOOR HET VIDEO SPELSYSTEEM VAN ATARI
EN DE VIDEOAMUSEMENTHALLEN VAN SEARS
GEBRUIKSAANWIJZING**



ALLE PILOTEN OPGELET

Alle verloven zijn **INGETROKKEN!**

Keer **ONMIDDELIJK** terug naar uw sterrenbasis.

Lastige indringers zijn op de planeet 'Spectra' geland.

HIER ZIJN UW ORDERS

Vernietig de vijandelijke basissen en redt de dappere
piloten die tijdens de invasie
zijn gestrand.

INHOUDSOPGAVE

	blz.
Eskade-commando	3
Hoe begin je	5
Spelregels	6
Einde van het spel	8

atarimuseum.nl

ESKADER-COMMANDO

Welkom op de sterrenbasis van het eskader-commando. U bent van uw verlof teruggeroepen omdat indringers zijn binnengevallen op de planeet 'Spectra' in de MELKWEG die zich in sector 'S' bevindt.

Iedere piloot krijgt een opdrachtcassette met de nieuwste laserfilms van de oppervlakte van de planeet. De 'L.I's' (lastige indringers) hebben overal op de planeet raketbasissen ingericht.

Men weet dat ze in groepen van 3 bij elkaar staan. Nadat u de stratosfeer van de planeet bereikt hebt, dient u alle vijandelijke basissen op te sporen en te vernietigen.

De landingstroepen, die ons voor zijn gegaan, hebben landingsbanen aangelegd voor het bijtanken. Zorg ervoor dat u voldoende brandstof hebt en dat u bijtankt wanneer het mogelijk is.

De vijand zal raketten op u afvuren, schiet u zoveel als mogelijk ervan neer.

OPGELET! OPGELET!

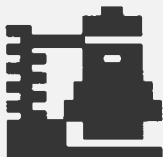
De vijand heeft geheime wapens.

WARMTE ZOEKENDE TORPEDO's!

Ze kunnen niet vernietigd worden. Vermijd ze!

ESKADER-COMMANDO

DIT IS DE VIJAND



RAKETBASIS



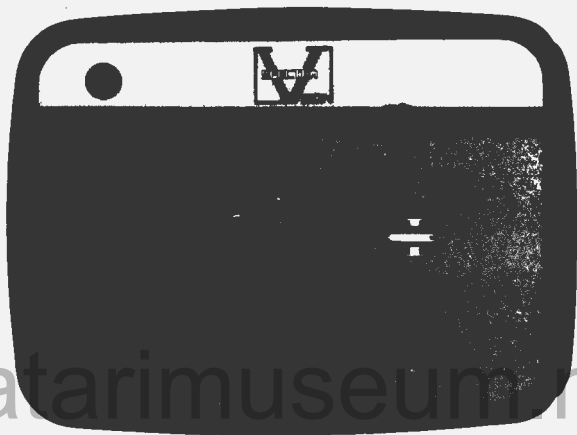
RAKET



**WARMTE
ZOEKENDE
TORPEDO**

BIJZONDERE INFORMATIE

Krachtvelden zijn ontdekt voor de vijandelijke raket-basissen. Als u niet alle basissen vernietigt dan zal uw ruimteschip zelf vernietigd worden.



LASERFILMS VAN DE PLANEET

HOE BEGINT U?

1. Sluit het controlebord aan.
2. Steek de cassette in het controlebord - zorg er voor dat de elektriciteitsschakelaar altijd in de 'Off' stand staat wanneer de cassettes geplaatst worden.
3. Schakel het controlebord in.
4. 'A' klein ruimteschip (voor beginner)
'B' groot ruimteschip (voor gevorderde)
5. Demonstratiebeeld.
6. Zet de keuzeschakelaar in de gewenste stand.
Spel 1 - een speler.
Spel 2 - twee spelers.
Kinderspelen (langzaam tempo).
Spel 3 - een speler.
Spel 4 - twee spelers.



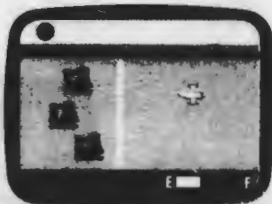
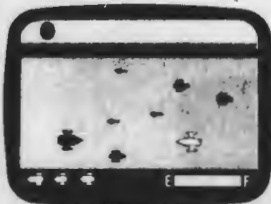
SPELREGELS

PUNTENTABEL

Stadium	1	2	3	4	5
Raket	10	20	30	40	50
Reddingsaktie	100	200	300	400	500
Raketbasis	200	400	600	800	1000

Je begint het spel met 4 patrouille-ruimteschepen en een volle tank. Vernietig zoveel mogelijk raketten om punten te behalen.

Probeer onmiddellijk een gestrande piloot te redden om een bonus te krijgen als de redding lukt en dit wordt aangegeven door een signaal.



REDDINGSPOGING

RAKETBASIS

Na de reddingsoperatie worden de vijandelijke basissen benaderd. Je moet alle 3 basissen vernietigen voordat je door het krachtveld komt, als dit je niet lukt dan zullen al je ruimteschepen vernietigd worden.

SPELREGELS

Nadat je een vijandelijke basis vernietigd hebt, moet je de brokstukken vanwege de explosie door het sturen van het ruimteschip zien te vermijden.



BROKSTUKKEN

HET BIJTANKEN

HET BIJTANKEN

Nadat de vijandelijke basissen vernietigd zijn, zal er toestemming gegeven worden om te landen en bij te tanken. Zorg ervoor, dat het landen goed gebeurt, want anders kan het bijtanken niet volledig gebeuren.

NACHTPATROUILLE

Als je de donkere zijde van de planeet nadert dan zal je in de duisternis terecht komen. Als je je laserstraal gebruikt dan komt je nachtvizier in werking.



NACHT

EXTRA RUIMTESCHEPEN ALS BONUS

Je krijgt extra ruimteschepen iedere keer als je 10.000 punten hebt behaald. Je kan maximaal 4 ruimteschepen tegelijk hebben.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel is ten einde als:

1. Al je ruimteschepen zijn vernietigd.
2. Je geen brandstof meer hebt.
3. Je door een krachtveld vernietigd bent.
4. Je een puntentotaal van 999.999 hebt.

RANG

0 - 990

Gewone vlieger

1000 - 9.900

Eskaderleider

10.000 - 99.900

Kapitein

100.000 - 999.999

Ruimteheld
