

ATARI[®] 2600[™]

72

Nederlands • 1 of 2 spelerspel

PIGS in SPACE



* PIGS IN SPACE, MUPPETS and character names are trademarks of Henson Associates.
MUPPET characters © Henson Associates, Inc. 1983.

CX26114

PIGS in SPACE



VOORBEREIDING:

Zorg ervoor dat de kabels van de joysticks stevig zijn bevestigd in de contacten aan de achterkant van het apparaat. Voor 1-speler-versies sluit je de joystick op het linker contact aan. Houd de joystick, met de rode knop linksboven, naar het scherm gericht.

Duw de **GAME SELECT** schakelaar naar beneden om voor een 1 of 2 spelerspel te kiezen. Het nummer aan de bovenkant van het scherm indiceert een 1-spelers-versie; nummers aan de onderkant van het scherm geven een 2-spelers-versie aan.

N.B.: Het aantal spelers kan alleen gekozen worden indien het "titel-scherm" wordt getoond. Om naadit beginscherm terug te keren, dien je het lopende spel af te maken of de power schakelaar uit en vervolgens weer aan te zetten.

Haal de **GAME RESET** schakelaar over om een spel te stoppen en terug te keren naar het spelkeuze-scherm (zie afbeelding).

Indien de **MOEILIKHEIDS-SCHAKELAAR** in stand **B** staat, verdien je een extra beurt bij iedere 10.000 punten. Je verdient geen extra beurten wanneer de schakelaar in positie **A** staat.

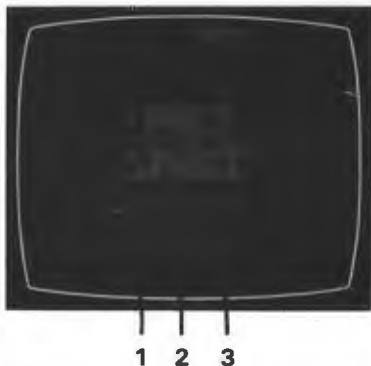
HET SPEL

PIGS IN SPACE is een Trivarkenathon-spel bestaande uit 3 spannende ruimtespelen; **Chickenvaders**, **Pastaroids** en **Escape from Planet of the Gonzoids**. Als kommandant van het ruimteschip Swinetrok is het je taak de hoogst mogelijke score te behalen en zoveel mogelijk spelronden te beëindigen.

Haal de **GAME RESET** schakelaar over om het spelkeuze-scherm getoond te krijgen.

Voor het kiezen van een spel, beweeg je de joystick naar links of rechts van één van de drie MUPPET-gezichten die op het spelkeuze-scherm worden getoond. Ieder gezicht staat voor een ander spel. **Link Hogthrob** voor **Chickenvaders**, **Miss Piggy** voor **Pastaroids** en **Dr. Strangepork** voor **Escape from Planet of the Gonzoids**. Druk op de rode knop wanneer een gezicht flinkt om het spel te beginnen.

Iedere keer wanneer je met succes een ronde hebt beëindigd, verschijnt het spelkeuze-scherm



1. **LINK HOGTHROB**

2. **MISS PIGGY**

3. **DR. STRANGEPORK**

en kun je hetzelfde spel verder spelen of voor een nieuwe versie kiezen. Indien je hetzelfde spel blijft spelen, zal de nieuwe spelronde moeilijker zijn. Je begint PIGS IN SPACE met 5 ronden en kunt extra beurten verdienen bij iedere 10.000 punten. (Zie **VOORBEREIDING**).



CHICKENVADERS

Tijdens een routine expeditie naar de planeet Kakel, wordt kapitein **Link** plotseling aangevallen door een krijsend eskader ruimtekippen. Hun gevaarlijk en ongelooflijk smerig wapen: **Eieren!**

De onbevreesde kapitein **Link** doet een tegenaanval door worsten naar de kippen te gooien voordat ze eieren op z'n mooie schone uniform gooien. Iedere treffer scoort punten en zend de kippen regelrecht naar de Vijfde

Vogeldimensie. Gebruik de joystick om kapitein **Link** naar links of rechts te bewegen. Druk op de rode knop om een worst af te schieten.

N.B. Alleen één worst tegelijk kan op het scherm verschijnen.

Link moet snel de kippen uitschakelen voordat ze hem dwingen in de modder van planeet Kakel te duiken. Tegelijkertijd moet hij hun smerige eieren ontwijken. Indien **Link** door een ei wordt geraakt, zal hij in een kip veranderen; een noodlot dat nog erger is dan spek!

Elk van de genoemde tragedieën doet de ronde beëindigen.

Link's andere uitdaging is **Gonzo** te raken, die het kommando voert over de Kippen-invasie. **Gonzo's** vliegende schotel bevindt zich aan de bovenkant van het scherm. Een direkte worsten-

treffer op **Gonzo's** vliegende schotel stuurt hem naar de diepe hyperruimte en scoort bonuspunten.

HET SCOREN

RIJ	PUNTEN PER KIP
1	10
2	20
3	50
4	70
5	100

N.B. Het puntenaantal voor iedere hogere rij vermindert wanneer een lagere rij uitgeschakeld wordt.

Raken van **Gonzo's**
vliegende schotel : 300 punten
Uitschakelen van
alle kippen : 1000 punten

PASTAROIDS

Wat afschuwelijk! Die varkenskop van een **Link** heeft per ongeluk **Miss Piggy** uitgeschoten in een Pastaroids-storm. Nu moet de onverschrokken stuurman **Piggy** zich een weg banen door een aanstormende zwerm Italiaans eten om terug te keren naar de Swinetrek. Indien de Swinetrek het scherm verlaat voordat **Miss Piggy** aan boord is gegaan, verlies je een ronde waarna het schip zal terugkeren om een nieuwe poging te wagen.

Gebruik je joystick om **Miss Piggy** door de Pastaroids-storm te

leiden. Druk op de rode knop om met karateslagen gehaktballen in stukjes te hakken (wat bonuspunten oplevert). Maar kijk uit! Indien **Miss Piggy** tegen een gehaktbal of een spagettisliert botst, zal ze teruggeslagen worden naar het punt waar ze startte.

HET SCOREN

Met karateslagen een
gehaktbal fijnslaan : 100 punten
Aan boord gaan van
de Swinetrek : 1000 punten

ESCAPE FROM PLANET OF THE GONZOIDS

De Swinetrek is ingesloten in een verlaten pizza-mijn die bewaakt wordt door Gonzoids; zonderlinge metalen robots welke gecreëerd zijn door **Gekke Gonzo**. De Gonzoids staan op richels en slingeren pizza's in de mijntunnels. Deze pizza's kunnen de Swinetrek onklaar maken door de hyperspace-drive te verstoppert.

Eerst het goede nieuws. Om je door de mijn te helpen heeft **Dr. Strange pork** een quasi-wonderlijk wapen ontworpen; de Boomeray™. De boomeray is een boogstraal, speciaal ontworpen om de moeilijk te bereiken Gonzoids uit te schakelen. Beweeg de Swinetrek naar links of rechts en druk op de rode knop om boomerays in dezelfde richting af te schieten. Net als bij een boomerang schiet de boomeray opwaarts en keert neerwaarts in een boog terug.

Nu het slechte nieuws. Indien de boomeray verkeerd is gericht, kan deze "terug-boomerangen" en de Swinetrek treffen waardoor de ronde beëindigd wordt. Je verliest tevens een ronde indien de Swinetrek niet uit de pizza-mijn ontsnapt.

N.B. Wanneer je op de rode knop drukt om het spel automatisch te starten, wordt de boomeray weggeschoten. Pas dus goed op dat je de Swinetrek niet beweegt; je zou hem kunnen vernietigen voordat je de Gonzoids hebt uitgeschakeld.

HET SCOREN

Iedere mijl voorwaarts	:	1 punt
Uitschakelen van een Gonzoid	:	100 punten
Ontsnappen uit de mijn	:	1000 punten



Designed by: Bill Aspromonte, John Russell and Rob Zdybel
Programmed by: Bill Aspromonte, John Russell and Rob Zdybel
Computer Graphics by: Dave Jolly
Audio by: Andy Fuchs

OPMERKING:

Alvorens een ATARI spelcassette in te steken of te verwijderen, dient u ervoor te zorgen dat de powerknop op "OFF" staat. Hierdoor worden de elektronische onderdelen beschermd en zult u langer plezier hebben van uw ATARI spelcomputer.

atarimuseum.nl

ATARI
AANKOOPBEWILG
PIGS IN SPACE™

ATARI INTERNATIONAL (BENELUX) B.V.
P.O. BOX 1616 - 3600 BP MAARSSEN - HOLLAND



A Warner Communications Company

atarimuseum.nl