

CATALOGUE DES TÉLÉJEUX PROGRAMMÉS ATARI®



ATARI CONSUMER DIVISION

Vente en Belgique et Luxembourg

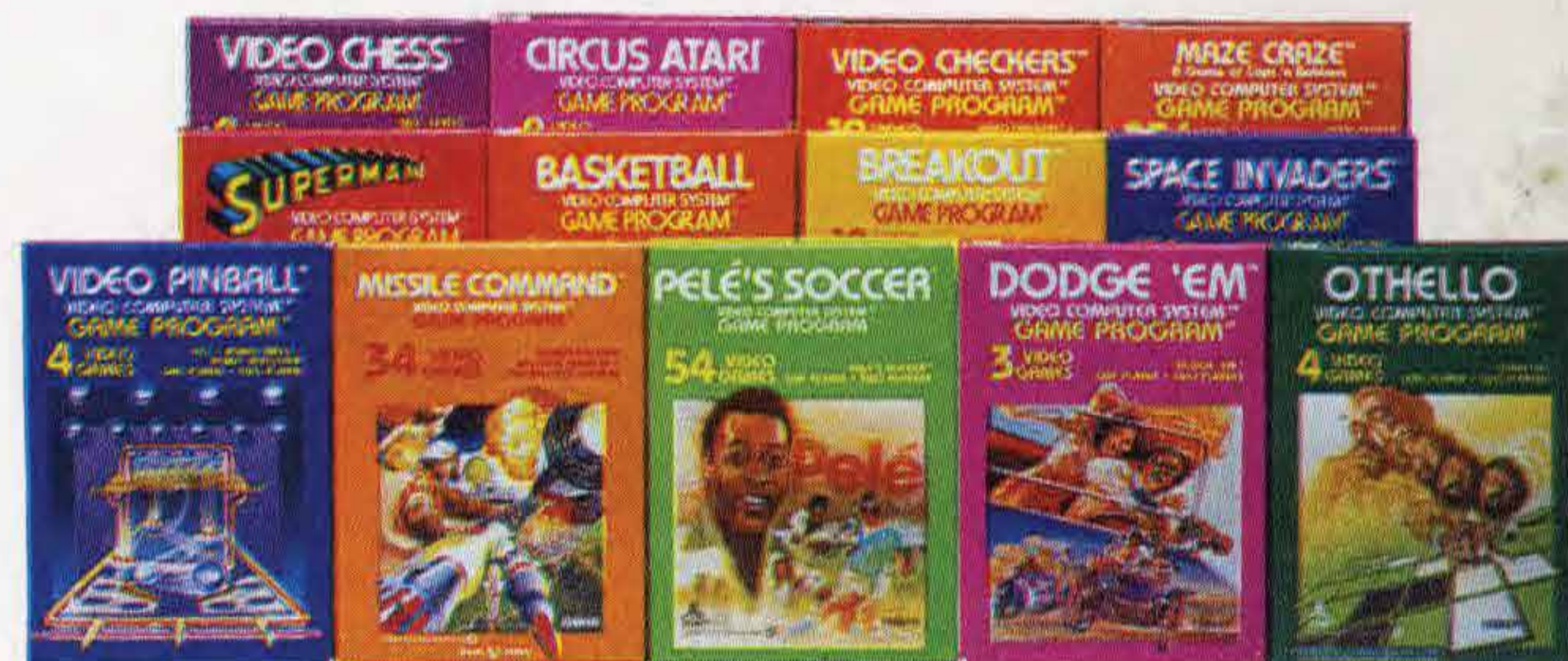
Confirmex, 71 Avenue de Cortenberg - Boîte-8 - 1040 Bruxelles Belgique

ATARI MUSEUM.NL - ATARI800XL.EU

VIDEO COMPUTER SYSTEM™ BY ATARI®

VOUS N'AVEZ JAMAIS VU AUTANT DE MOYENS DE VOUS DIVERTIR

Le jeu Video Atari comprend maintenant
plus de 1500 variations et choix de jeux
sur plus de 40 cassettes Game Program^{MC}.



Bienvenue parmi les connaisseurs. Si vous venez tout juste de faire l'acquisition d'un jeu VIDEO, félicitations! Préparez-vous à des séances palpitantes devant le téléviseur familial. Vous vous amuserez tout en exerçant votre coordination mentale et physique. Vous jouerez des parties excitantes, stimulantes, sophistiquées, toutes qualités qui ont fait justement le succès des téléjeux Atari.

Pour commencer, le jeu VIDEO comprend Combat, un ensemble de 27 jeux et variations mouvementés.

Mais ce n'est qu'un début, car Atari vous offre en plus toute une collection de téléjeux sensationnels. **Alors, bouclez votre ceinture,** prenez une grande respiration et en avant! Soyez un as pilote, un champion de tennis et un explorateur de l'espace, tout cela le même après-midi. Vous vivrez émotion sur émotion, au milieu d'une mêlée aérienne, dans le crissement des pneus d'une voiture de course ou à esquiver les astéroïdes d'une lointaine galaxie. Mieux, vous vous amuserez follement. A la façon Atari. **Vous vous assurez aussi des années et des années de plaisir** et de satisfaction, car le système Video Computer sera encore aussi avant-gardiste l'an prochain qu'il l'est aujourd'hui. Grâce à des commandes et cassettes interchangeables, vous pouvez jouer à tous les jeux du système Video Computer.

Avec en plus un choix de difficultés croissantes qui maintiennent les jeux à votre mesure. Des couleurs nettes et vives (sur téléviseur couleur) et des bruitages d'un superbe réalisme. Des circuits spéciaux destinés à protéger votre téléviseur. Mais surtout, l'incomparable qualité Atari.

Les jeux Atari. Tout ce qu'il y a de plus sérieux.

SPACE INVADERS™ GAME PROGRAM™

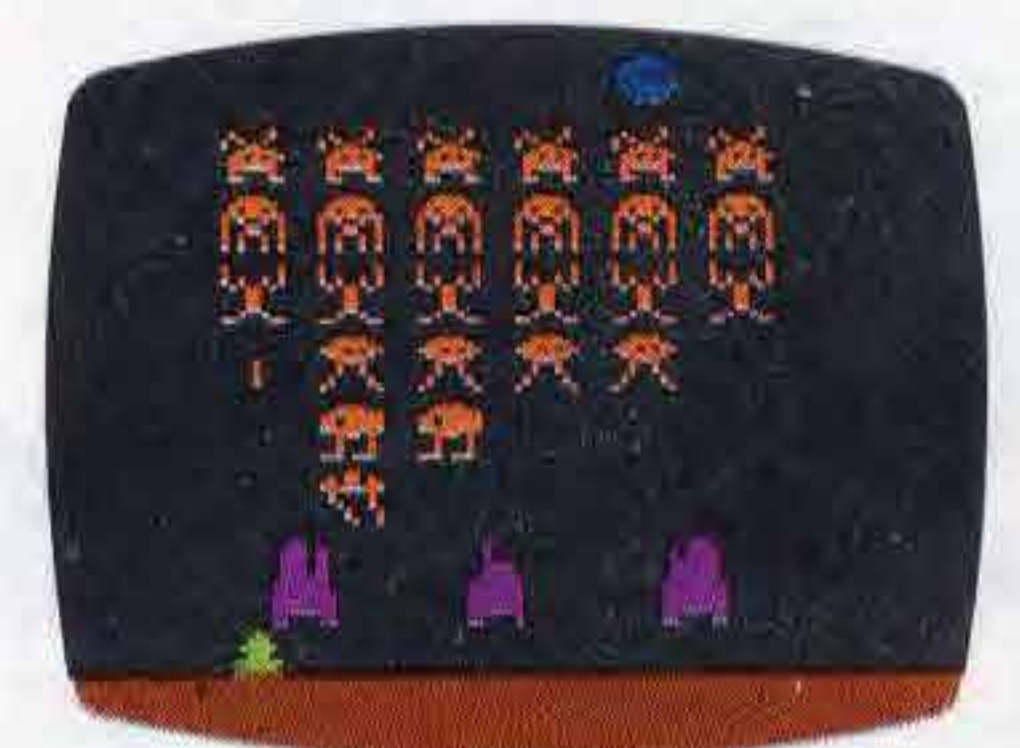


REPOUSSEZ LES ENVAHISSEURS EXTRA-TERRESTRES

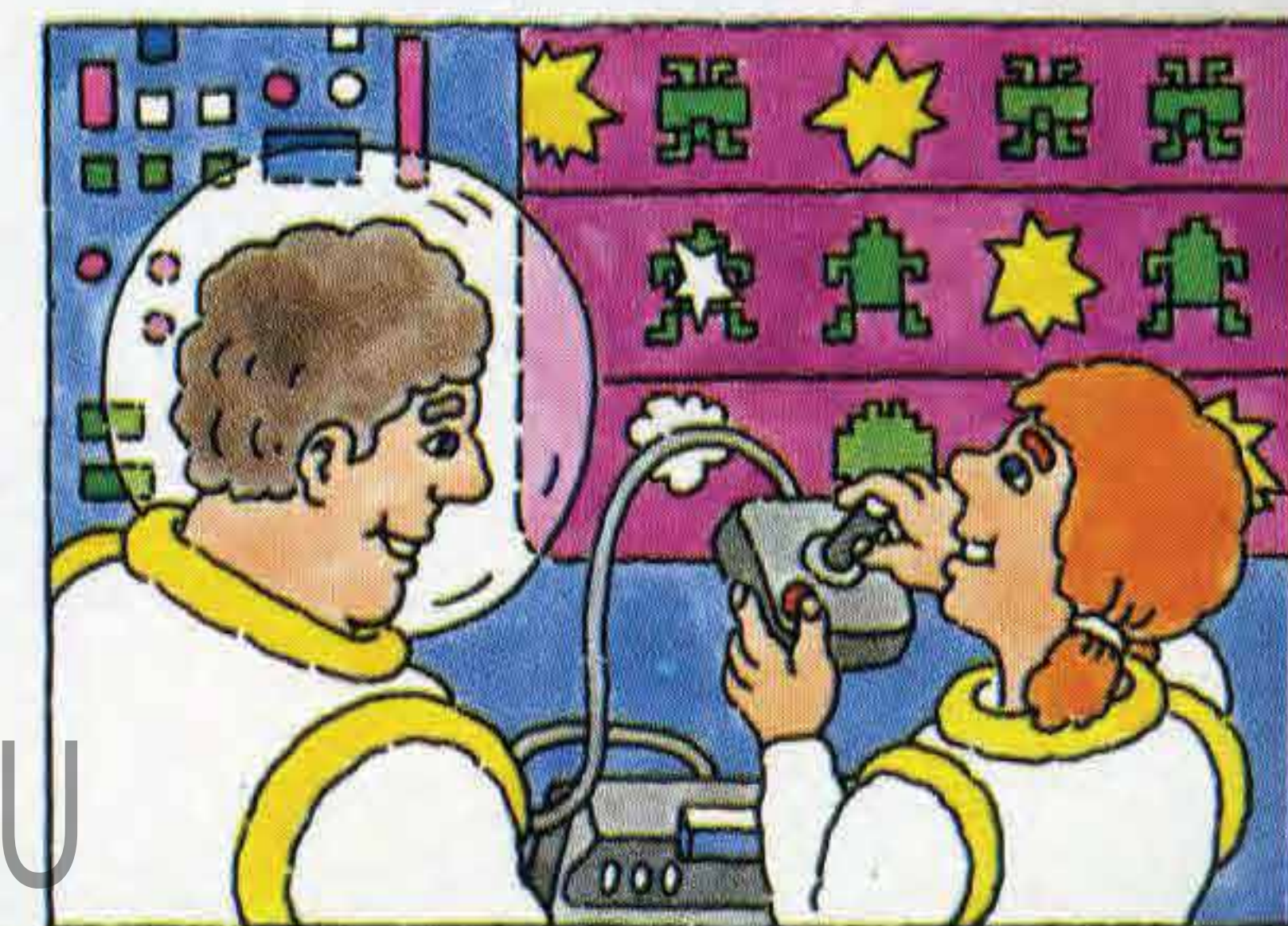
Vous avez probablement déjà joué à ce jeu passionnant sur des machines à sous. Des créatures extra-terrestres menacent notre planète.

Votre mission est de les détruire avec votre canon à laser avant qu'ils n'atteignent la terre. Chaque fois que vous touchez un envahisseur, vous marquez un point. Si vous les détruisez tous, une nouvelle armée d'envahisseurs va apparaître, mais chaque fois leur point de départ sera plus proche de la Terre.

N'oubliez pas qu'ils ont eu aussi des armes. Si vous êtes touché trois fois par leurs bombes au laser, vous avez perdu la bataille.



Envahisseurs extra-terrestres^{MC}



SUPERMAN*



L'HOMME D'ACIER*

Vous êtes au bureau du journal Daily Planet*. Soudain, vous apprenez que Lex Luthor*, votre ennemi acharné, s'apprête à faire sauter le pont Memorial de Metropolis. Il ne reste que quelques secondes. Vous vous précipitez dans une cabine téléphonique pour revêtir votre costume et en avant. Vous survolez la ville et, de votre regard pénétrant, vous découvrez le repaire de Lex Luthor* et de sa bande qui se retrouvent bientôt



Superman Game Program™*

*L'astérisque identifie une marque de commerce de DC Comics Inc. Utilisé avec la permission de DC Comics Inc.

1979©.

écroulés. Mais attention aux dangereux satellites Kryptonite*. Si l'un d'eux vous atteint, votre seul espoir de retrouver vos extra-ordinaires pouvoirs est de trouver Lois Lane*.



Jetez les dés. Abattez du bois ou jouez tout d'une. Mais couvrez-vous de deux dames sur les flèches, sous peine de les faire battre.

Le jeu de trictrac **Backgammon** d'Atari se prête à toutes les stratégies que vous puissiez imaginer, y compris l'emploi du dé doubleur.

Jouez contre l'ordinateur ou contre un adversaire, que vous pouvez battre à plate couture.

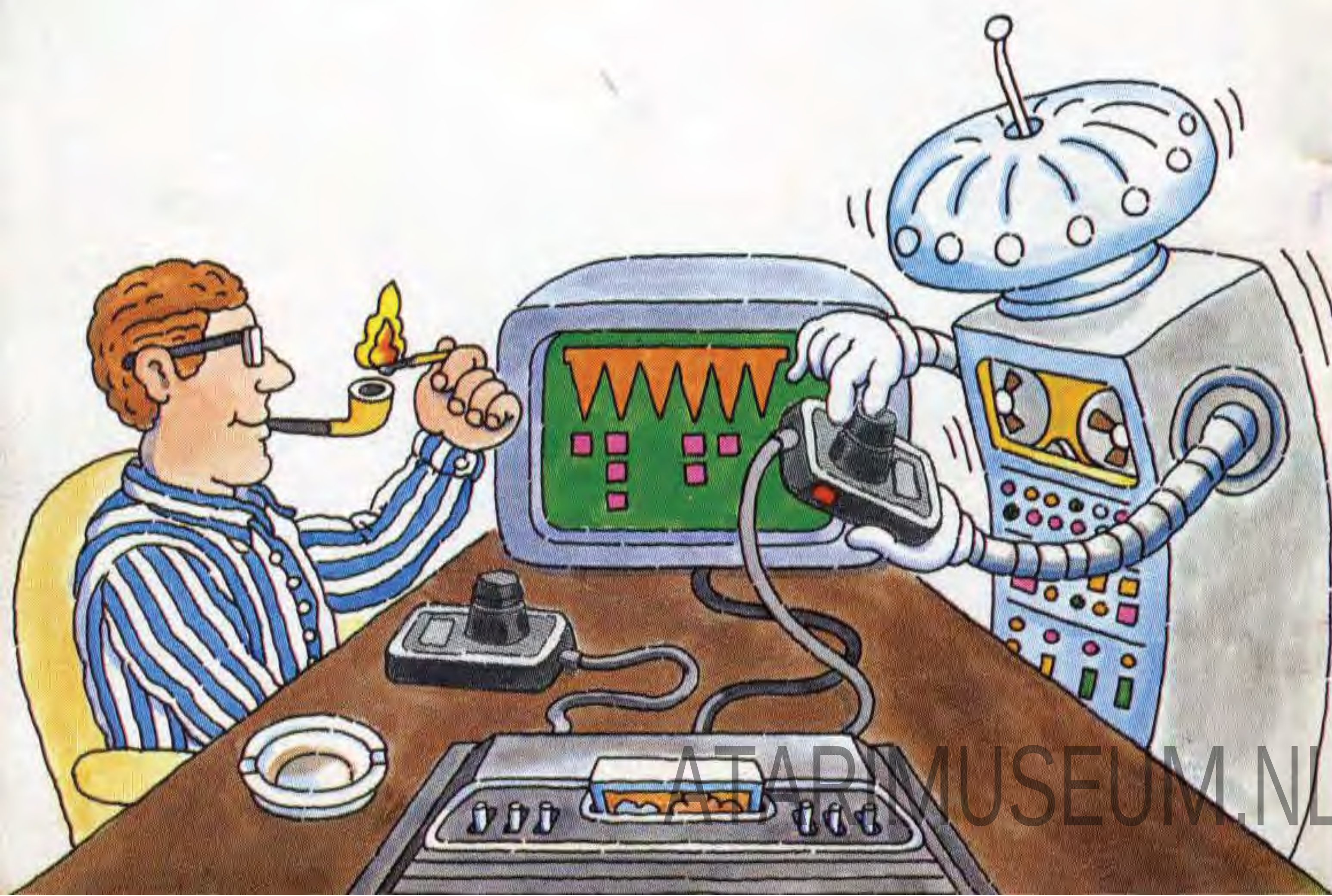
Il y a même une version as-deux, où le jeu consiste à jouer un et deux.

Vous aimerez cette façon renouvelée de jouer à l'un des jeux les plus anciens de l'humanité.



Trictrac

TRIC ET TRAC



MNÉMOTECHNIE

Trente nombres clignotent sur l'écran. Derrière chaque nombre se cache un objet familier ou une carte quelconque. Associez n'importe lesquels et marquez des points.

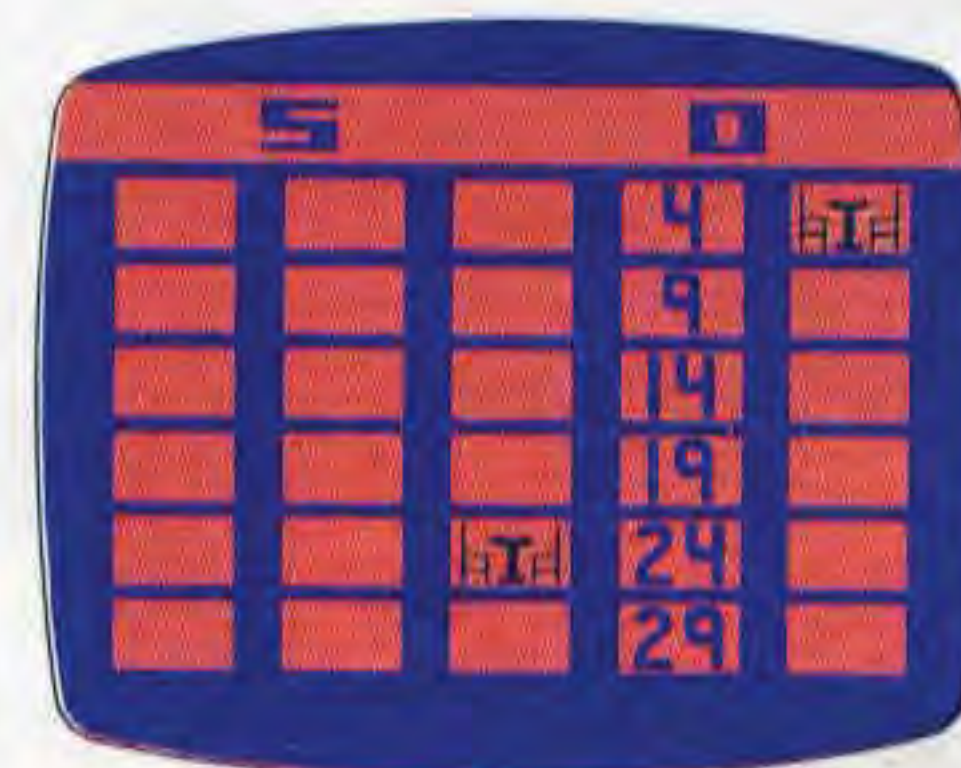
Votre adversaire essaie d'associer un voilier et une soucoupe volante. Vous souriez. Mais vient votre tour...

Des millions de combinaisons différentes dans 8 jeux et variations font travailler vos méninges.

Hunt & Score™ (choix de jeux 1 à 4).

Rivalisez avec un adversaire ou avec l'ordinateur pour faire correspondre 8 paires d'objets.

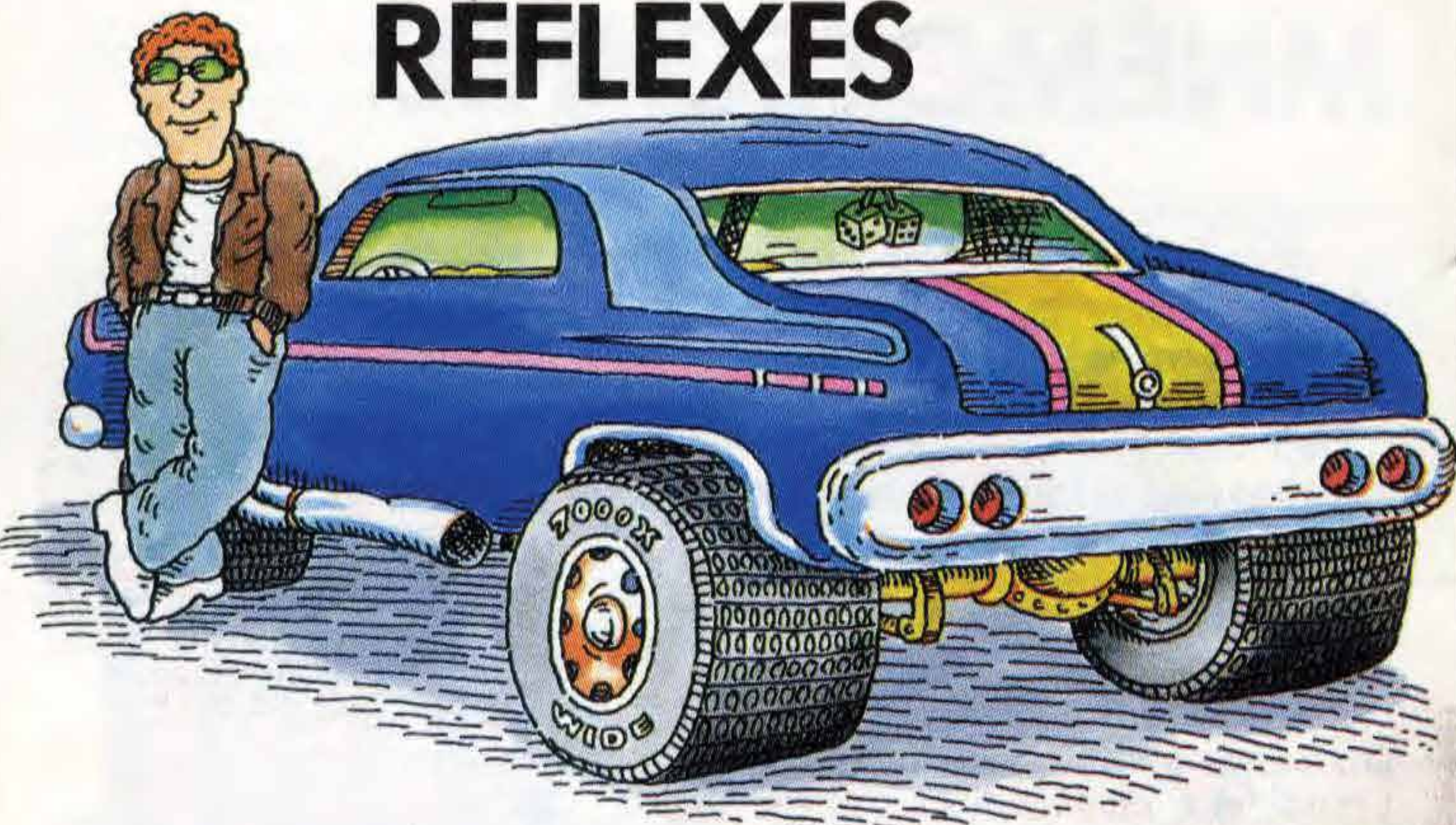
Advanced Hunt & Score™ (choix de jeu 5 à 8). Mettez votre mémoire à l'épreuve avec 15 paires d'objets différents. Montrez à vos amis pourquoi vous n'êtes jamais obligé de prendre des notes.



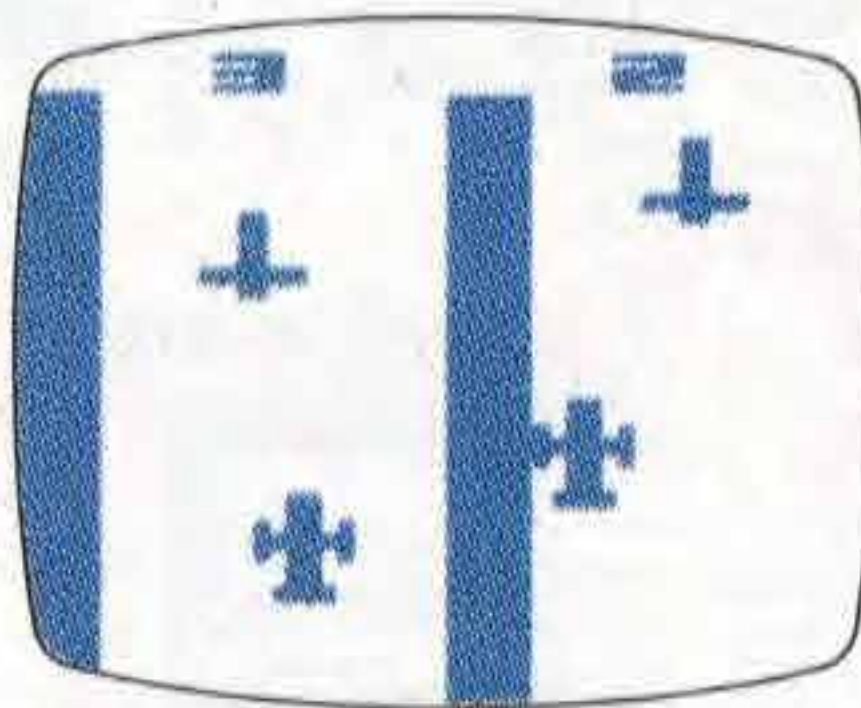
Advanced Hunt & Score™



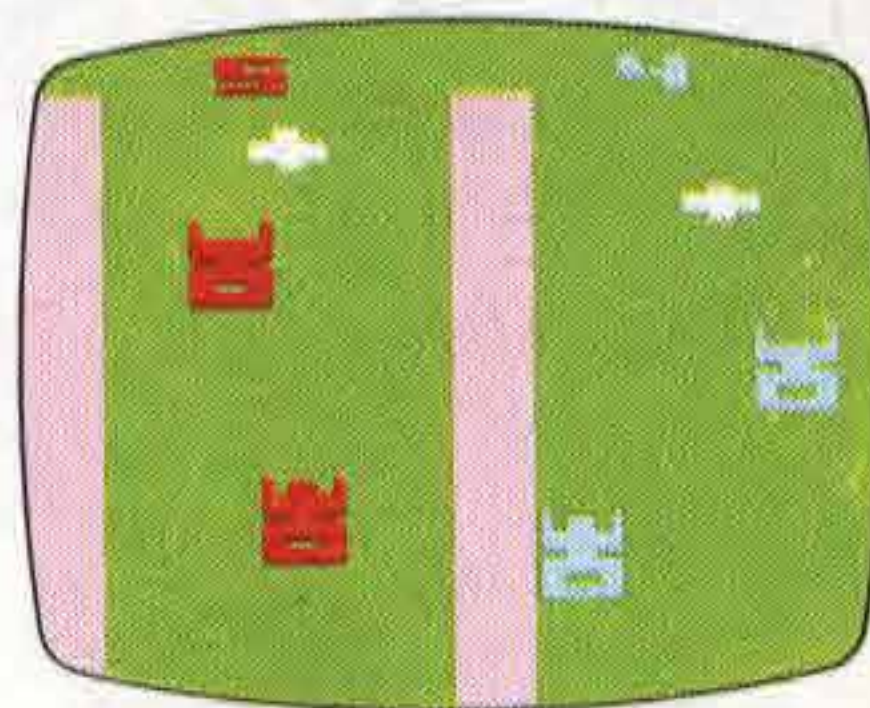
RÉFLEXES



Street Racer™



Jet Shooter™



Scoop Ball™

Un jeu programmé qui met les réflexes à l'épreuve. Maîtrisant la télécommande, vous devez surmonter les difficultés de 27 jeux et variations. Courez contre la montre ou contre vos partenaires. (Il faut des commandes à palette supplémentaires pour jouer à trois ou à quatre.)

Street Racer™ (choix de jeux 1 à 6). Vous dévalez la piste, évitant les autres voitures qui viennent vers vous.

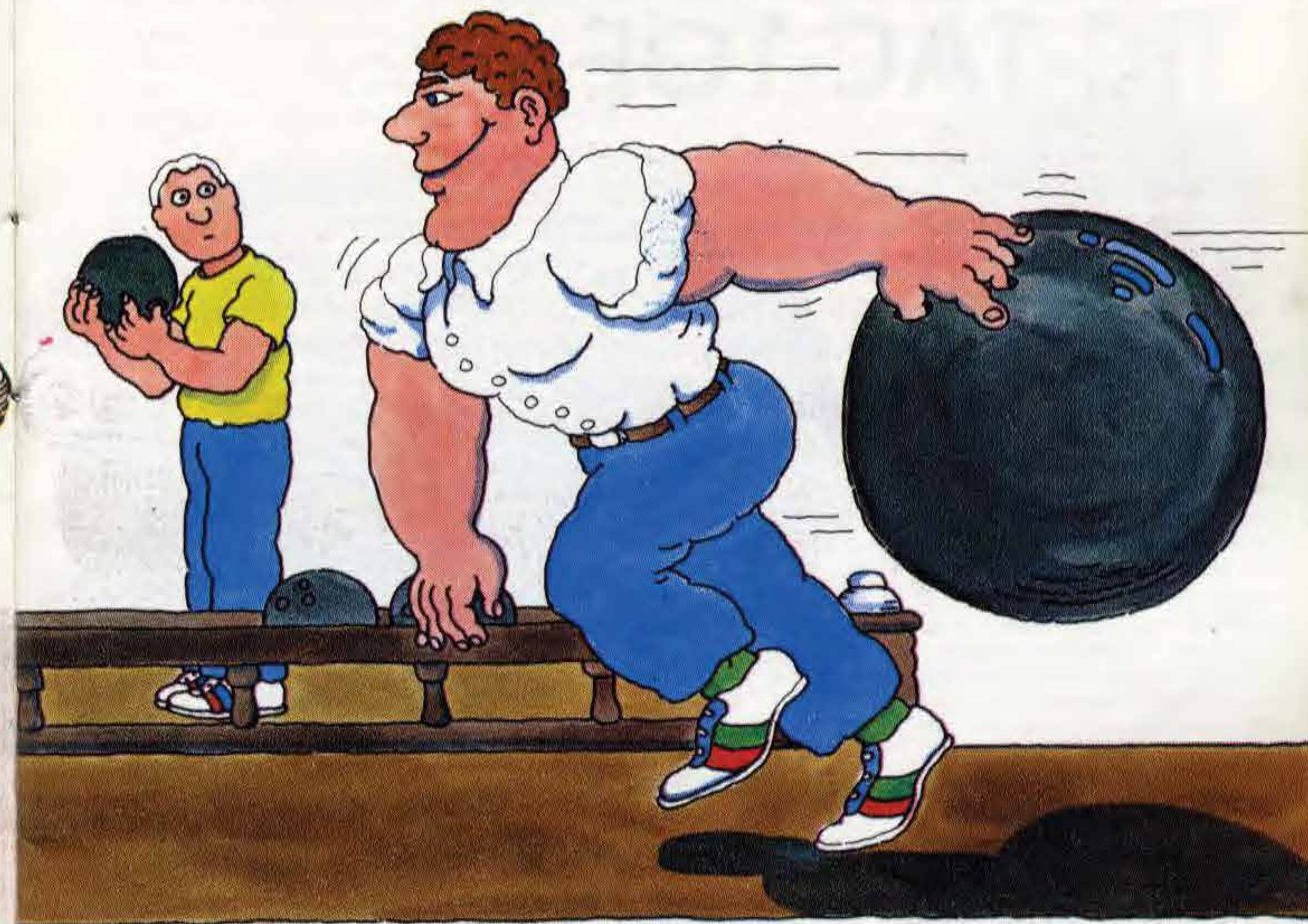
Slalom (choix de jeux 7 à 12). Vous êtes maintenant à skis et vous dévalez la pente, entre les portes.

Dodgem™ (choix de jeux 13 à 16). Conduisez les voitures de manière à éviter les obstacles arrivant en sens inverse.

Jet Shooter™ (choix de jeux 17 à 20). Vous pilotez un avion et vous devez abattre les objets qui se précipitent sur vous d'en haut. Si vous ratez la cible, vous n'avez qu'une fraction de seconde pour éviter la collision.

Number Cruncher™ (choix de jeux 21 à 24). Conduisez des motocyclettes pour heurter des nombres apparaissant à l'écran. Vous marquez les points frappés.

Scoop Ball™ (choix de jeux 25 à 27). D'abord, vous devez attraper l'objet venant vers vous, puis le renvoyer à l'objet suivant.



RENVERSEZ LES TOUTES

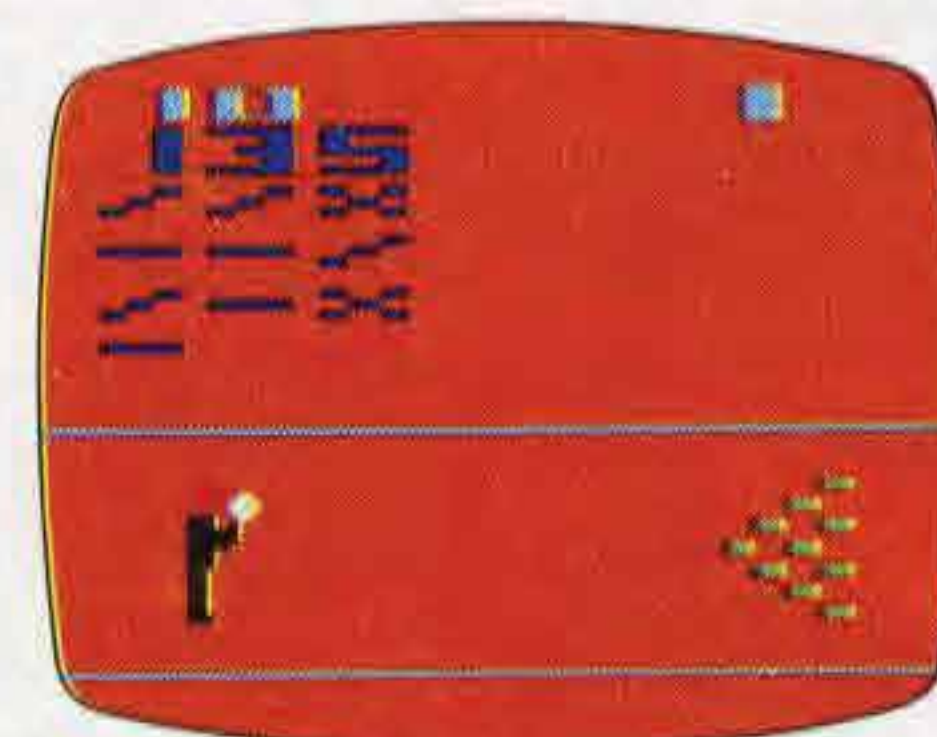
Choisissez votre piste, prenez votre élan, lancez. Et n'allez pas faire échouer la boule dans la gouttière.

Le jeu de quilles d'Atari est l'une des façons les plus palpitantes et les plus agréables de jouer aux quilles.

Le marquage des points se fait automatiquement à l'écran, carreau par carreau, et comprend les abats, réserves et même les carreaux blancs.

Choix de 6 jeux passionnants. Vous pouvez même lancer courbe ou droit.

Mais attention aux gouttières.



Quilles

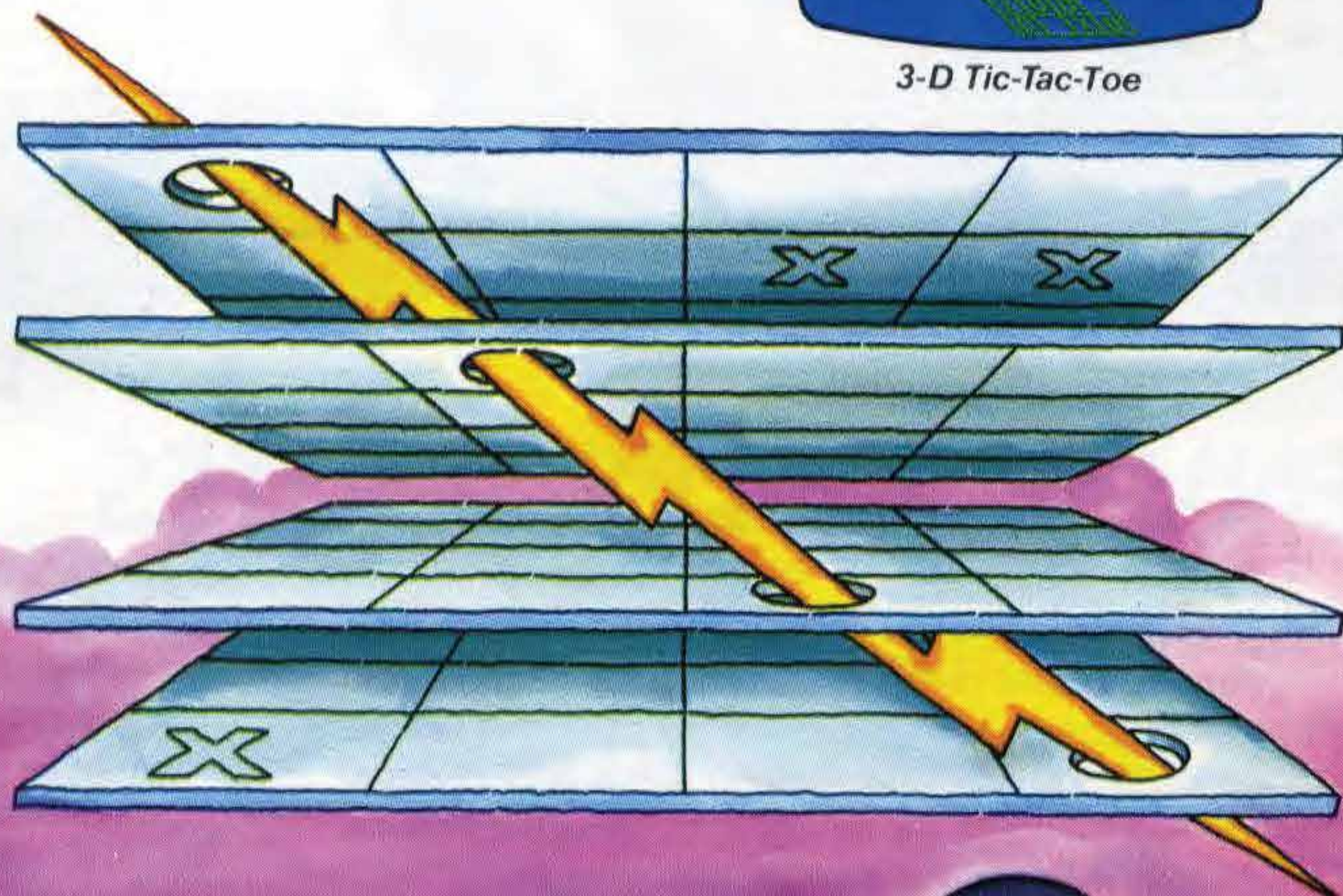
TIC-TAC-TOE

Tenez votre tête à deux mains et regardez bien l'image. Décidez soigneusement de la stratégie à adopter, et jouez!

Le but est ici d'aligner quatre X ou quatre O sur une ligne horizontale, verticale ou diagonale sur un même plan ou au travers des plans. Pour gagner, vous devez réussir cet alignement avant que votre adversaire y arrive, ou avant l'ordinateur.

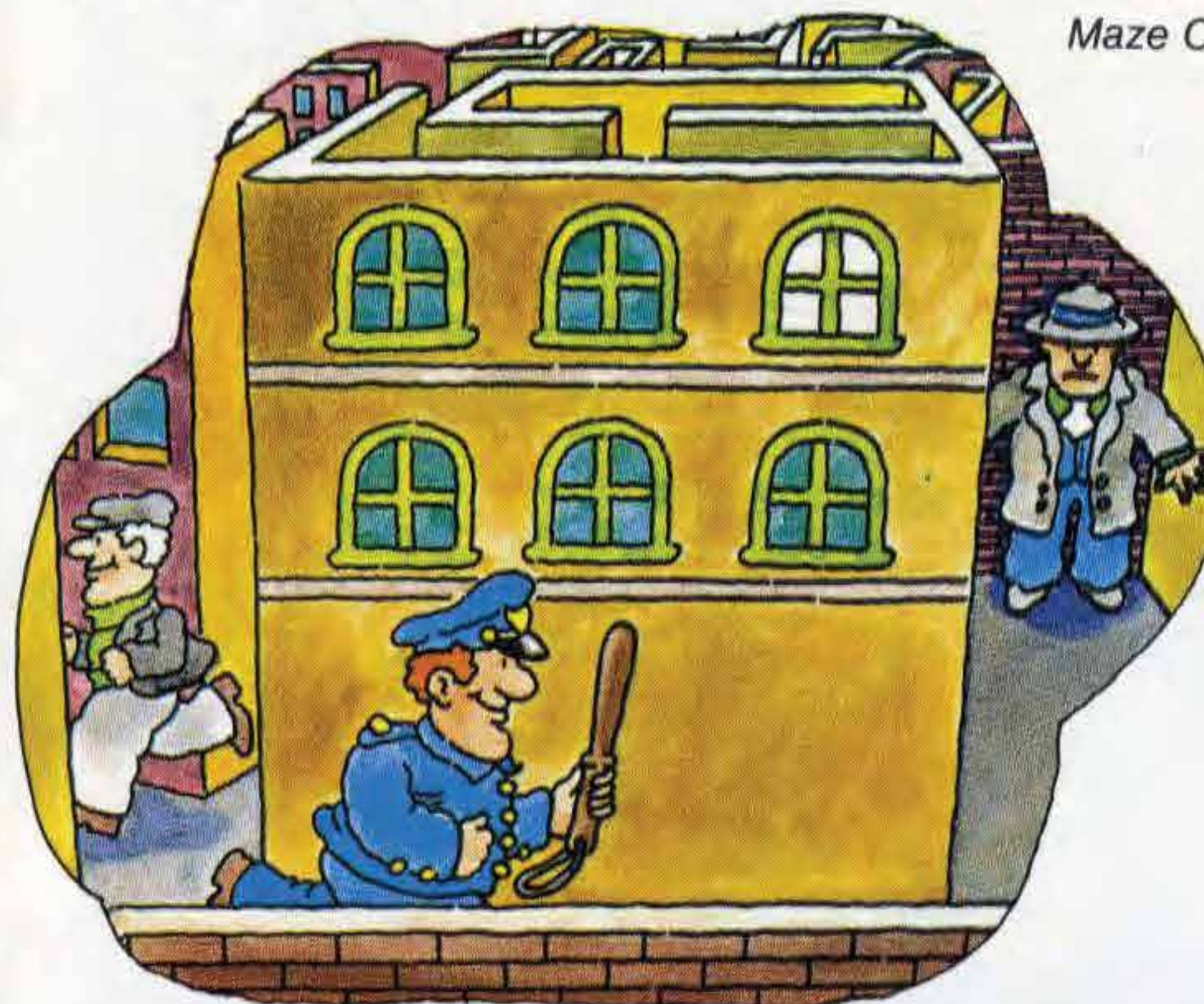


3-D Tic-Tac-Toe



VOUS ÊTES UN POLICIER SUR UNE PISTE DANGEREUSE

Votre rôle consiste à suivre cette piste prudemment et dans les meilleurs délais. Mais attention aux voyous qui vous guettent à chaque coin. Ces bandits peuvent vous blesser et vos opposants peuvent vous couper le chemin. Dirigez-vous dans les rues obscures avec comme seul guide votre intuition.



Maze Craze



Avez 16 niveaux de jeu, la chasse se poursuit...

Capture: Capturez 3 voleurs et gagnez le jeu.

Voleurs: 2 à 5 voleurs sont enfermés. Si l'un d'eux vous touche, vous êtes mis hors circuit.

Blessures: Si un voleur vous touche, vous êtes paralysé momentanément tandis que votre adversaire s'enfuit dans le labyrinthe.

Terreur: Les policiers ne pourront pas sortir du labyrinthe tant que votre adversaire n'aura pas été mis hors de combat par les voleurs.

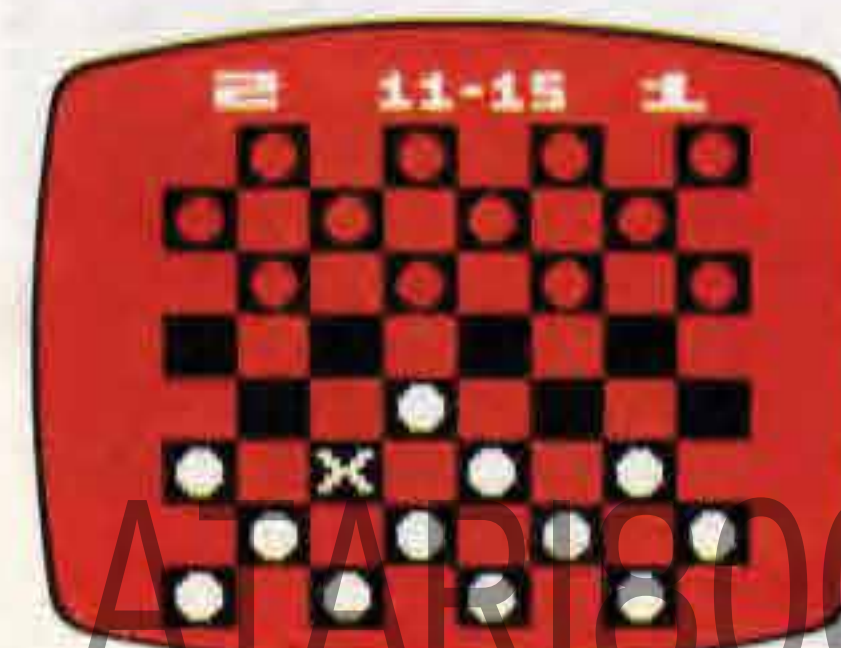
Blocage: Embrouillez votre adversaire en lui coupant la route.
256 variantes de jeu.

VIDEO CHECKERS™

GAME PROGRAM™

FAITES DAME!

Le jeu qui passionne les jeunes et les moins jeunes depuis des siècles existe désormais avec 9 niveaux de difficulté. Au niveau 1, l'ordinateur joue aux dames à un stade de débutant. Au niveau 9, vous jouez contre un champion. De plus, vous avez le choix entre trois jeux:



Video Checkers



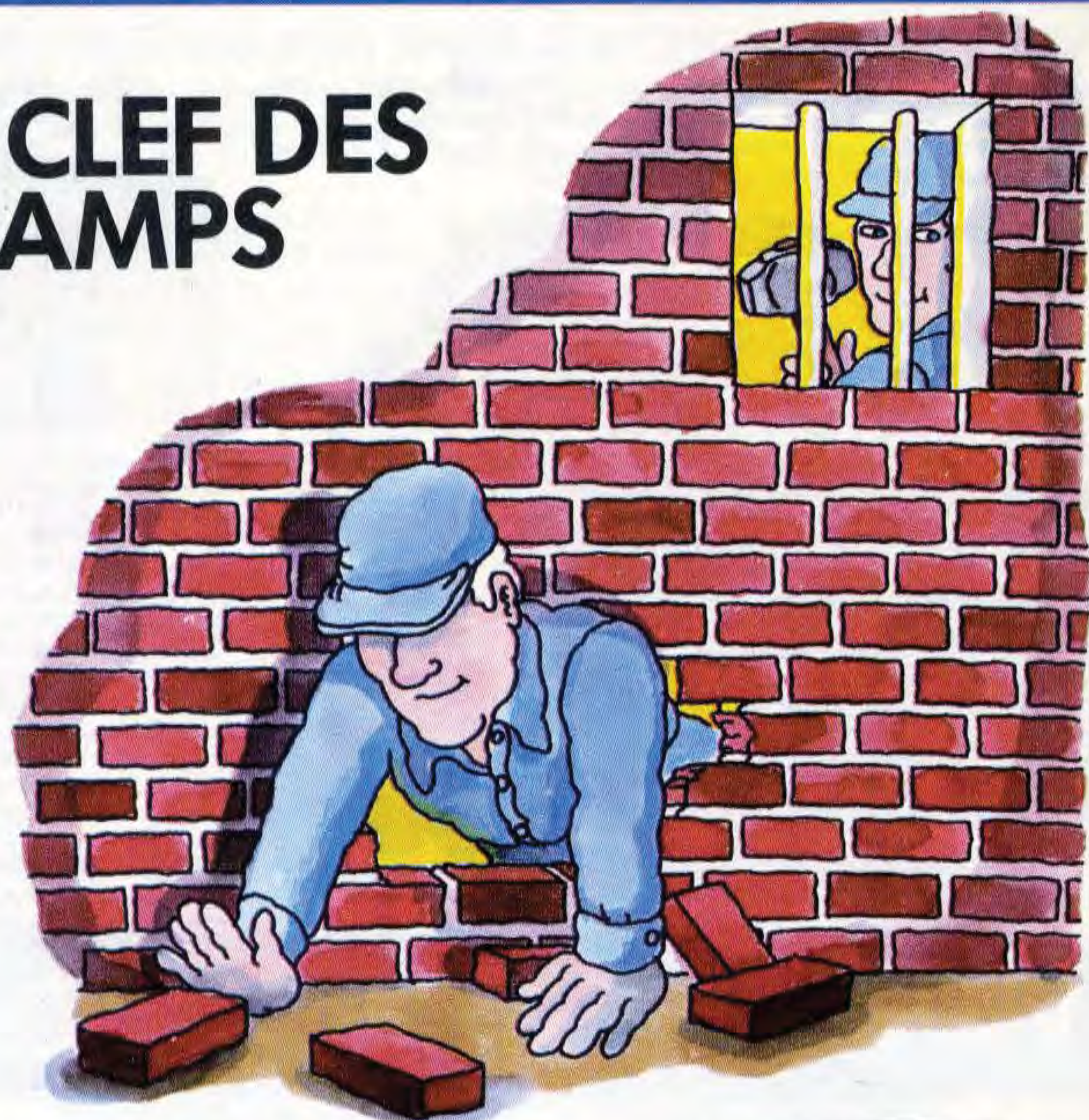
Dames normales. Vous jouez contre l'ordinateur, avec 9 niveaux de jeu.

Dames à qui-perd-gagne. Soyez le premier à perdre tous vos pions ou à être bloqué et dans l'incapacité de bouger.

Là encore, il existe 9 niveaux de difficulté.

Dames à deux joueurs. Le jeu 10 vous permet de vous opposer à des adversaires dignes de ce nom.
19 jeux.

LA CLEF DES CHAMPS



Evadez-vous en défonçant un mur de briques. Les premières briques sont faciles à démonter, mais plus vous approchez de l'évasion, plus elles deviennent difficiles. La balle peut soudain accélérer. Ou rebondir à un angle ahurissant.

La clef des champs Breakout^{MC} est probablement le téléjeu le plus attachant jamais inventé. Plus vous en jouez et plus vous l'aimez. Et plus vous vous améliorez. Si bien qu'après avoir maîtrisé l'une des variations, vous pouvez essayer l'une des 47 autres. Et recommencer à zéro.

Breakout GAME PROGRAM^{MC} (choix de jeux 1 à 36). De un à quatre joueurs défoncent les briques dans diverses conditions. Défiez la gravité, le temps, des palettes récalcitrantes et des briques invisibles.

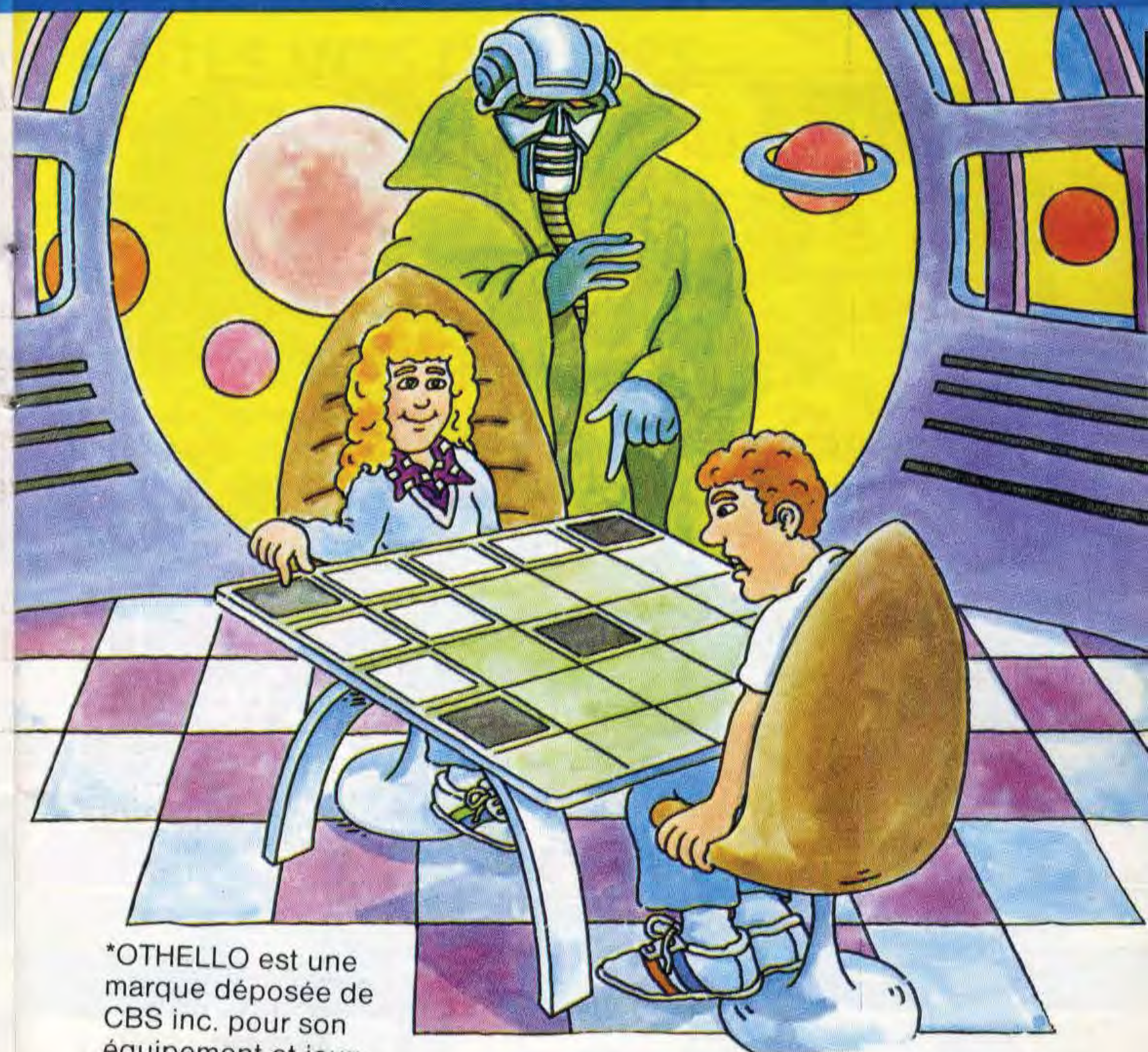
Percée (choix de jeux 37 à 38). Percez le mur d'un seul coup. Variation rapide, excitante pour un à quatre joueurs.



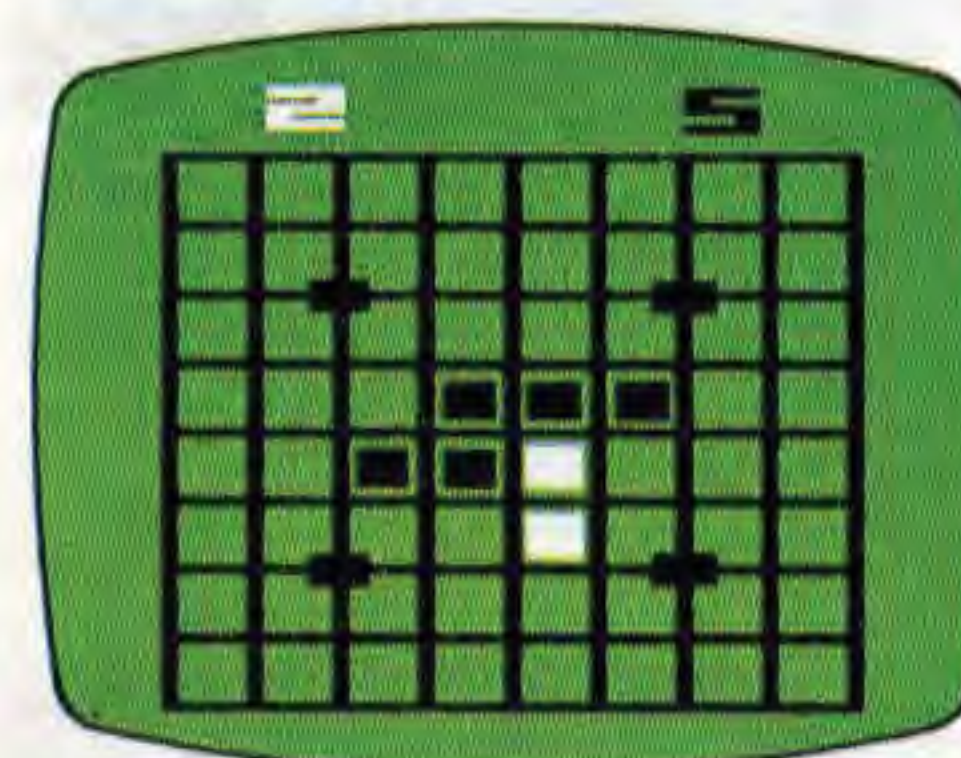
Breakout^{MC}



Percée



*OTHELLO est une marque déposée de CBS inc. pour son équipement et jeux de stratégie.



Othello

CAPTUREZ UNE CASE

Il vous faudra une solide stratégie et une ruse de tous les instants pour gagner à ce jeu. Chaque joueur – un blanc, un noir – s'efforcent tour à tour de capturer le plus grand nombre possible de cases. La case que vous avez capturée prend votre couleur. Si vous perdez une case, vous perdez des points. Essayez de capturer immédiatement les cases d'angle pour vous donner une base permanente.

Mais par la suite, veillez à ne pas fournir à votre adversaire un "pont" vers une position d'angle. Quoi que vous fassiez, mieux vaut respecter les règles. Si vous tentez un coup interdit, l'ordinateur vous rappellera bruyamment à l'ordre. Vous pouvez jouer contre l'ordinateur à trois niveaux de difficulté ou vous confronter loyalement avec un autre joueur. **4 jeux.**



PRISONNIER DANS L'ESPACE

Votre vaisseau spatial est prisonnier d'une ceinture d'astéroïdes mortels. Il vous faut détruire les astéroïdes qui surgissent si vous voulez sauver votre vaisseau spatial. Mais attention à l'astronef ennemi.

Il sillonne l'espace à une vitesse fulgurante. Utilisez vos missiles pour protéger votre vaisseau spatial. Si vous détruisez les astéroïdes et l'astronef ennemi, vous pouvez marquer des points... à l'infini.

66 jeux.



Asteroids

FAITES VOS DEVOIRS EN REGARDANT LA TÉLÉVISION

L'arithmétique Basic Math est le premier jeu programmé éducatif d'Atari. Il vous permet d'additionner, de soustraire, de multiplier et de diviser sur l'écran même de votre téléviseur. L'ordinateur vous indique si votre réponse est exacte. Si elle ne l'est pas, la réponse exacte apparaît à l'écran.

Basic Math est un jeu d'arithmétique très instructif.

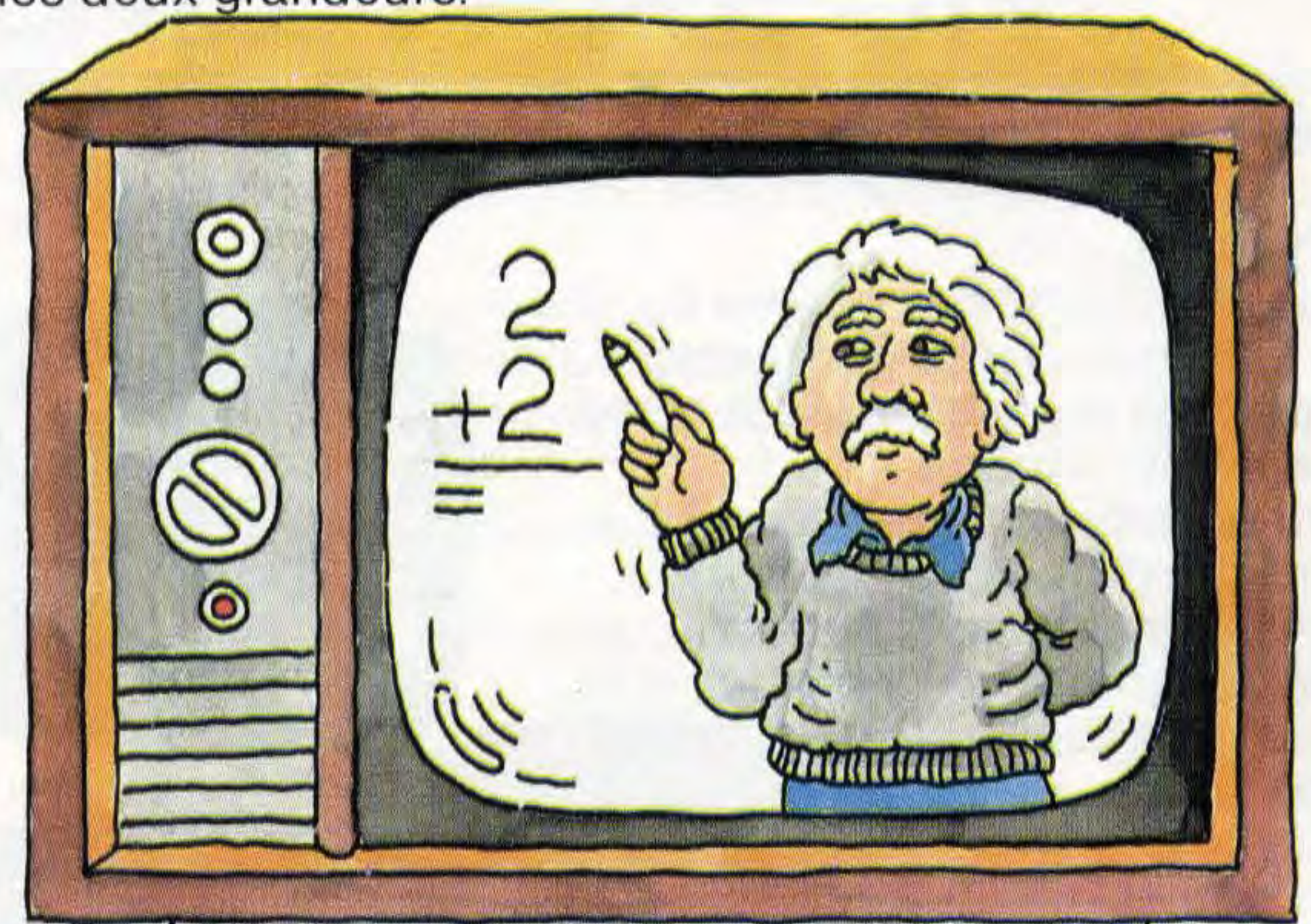
Problèmes définis (choix de jeux 1 à 4).

Vous déterminez l'une des grandeurs et l'opération (addition, soustraction, multiplication, division) que vous voulez lui faire subir. L'ordinateur détermine l'autre grandeur. Vous devez résoudre le problème en un temps donné.

Problèmes au hasard (choix de jeux 5 à 8). Vous déterminez encore l'opération, mais cette fois c'est l'ordinateur qui choisit les deux grandeurs.



Basic Math™





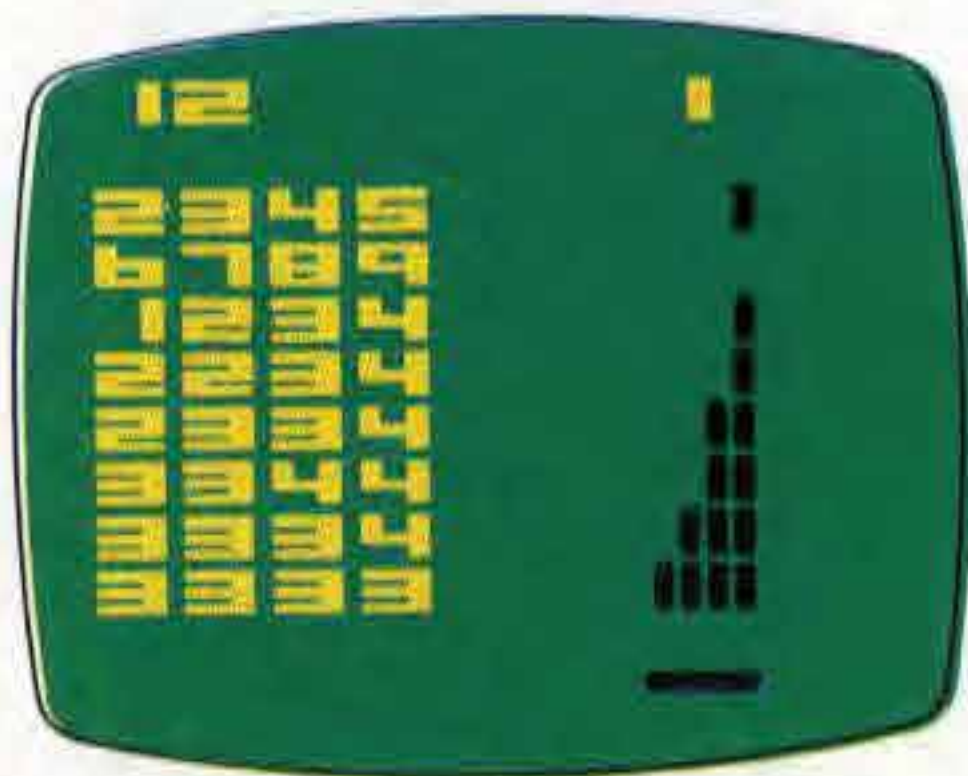
DÉCHIFFREZ LE CODE

L'ordinateur vous signale que vous avez deviné l'un des chiffres du code. Et aussi que vous l'avez mis à la bonne place. Mais c'est à vous de déchiffrer le code complet avec le minimum d'hypothèses.

Le jeu comprend des milliers de codes différents à déchiffrer, avec des variations pour les novices et les maîtres du décryptage.

Codebreaker^{MC} (choix de jeux 1 à 12). Jeux de difficulté véritable pour une et deux personnes. Parfois l'ordinateur choisit un code secret et parfois vous déduisez les chiffres les uns des autres.

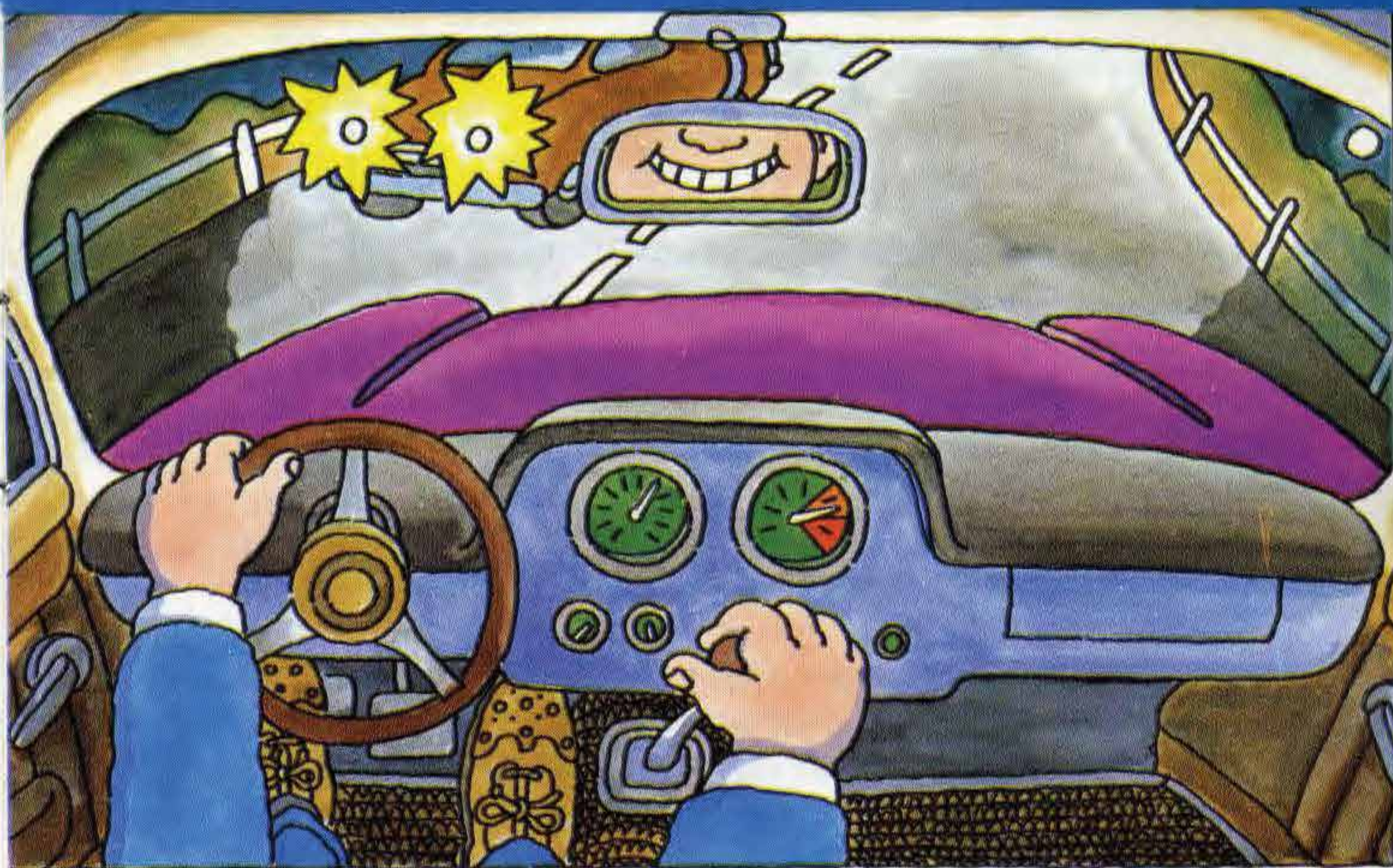
Nim (choix de jeux 13 à 20). Version modernisée et stimulante du plus ancien jeu arithmétique de tous les temps. Un exercice mental intrigant pour un ou deux joueurs.



Codebreaker™



Nim

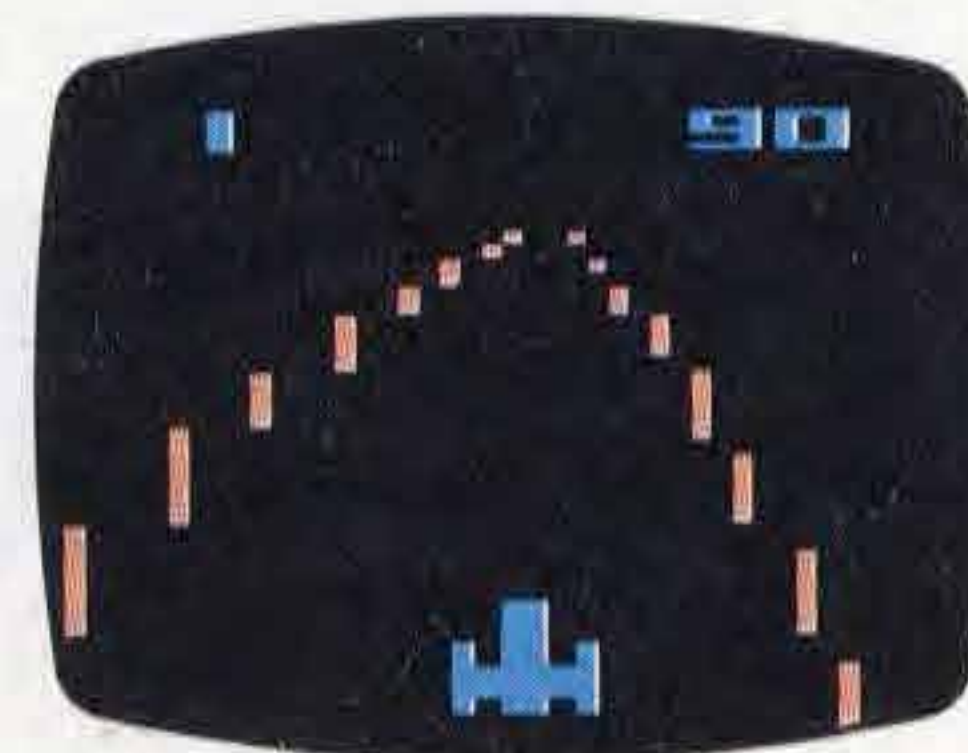


VENEZ FAIRE UN TOUR EN VOITURE

Vous avez une route devant vous. Il vous faudra conduire avec une attention redoublée, car la route est sombre et pleine de virages. Et vous ne savez jamais ce qui va sortir de la nuit devant vous.

Plus longtemps vous serez capable de rester sur la route, meilleur sera votre score.

Ouvrez l'oeil – et le bon – et attachez votre ceinture.



Conduite de nuit^{MC}

JEUX D'ESPRIT

LE TOUT POUR LE TOUT

Vous êtes à quelques secondes de la fin. C'est votre adversaire qui a le ballon et il mène par deux points.

Alors, vous le pressez de lancer, de loin. Il rate. Vous bondissez, attrapez le ballon et vous ruez vers le panier gagnant.

Les commutateurs de difficultés permettent d'arranger des parties mémorables, époustouflantes. Et de donner du fil à retordre aux équipiers.

Basketball (choix de jeux 1 et 2). Sautiez, dribblez, shootez, malgré l'opposition de vos partenaires et de l'ordinateur.



Basketball

Vous en avez assez des taquineries des cérébraux? Voici le jeu programmé qui vous aidera à développer vos facultés.

Vous devrez vous concentrer, fixer votre attention sur une série de symboles, de chiffres et de notes musicales. Puis, les répéter dans l'ordre exact.

Vos handicaps sont le temps, des adversaires jacassants et des distractions diaboliques.

Touch Me™ (choix de jeux 1 à 4). Apprenez à mémoriser 32 notes de musique consécutives. Jouez seul, par équipe ou en compétition.

Count Me (choix de jeux 5 à 8). Cette fois, vous êtes aux prises avec une série de chiffres pris au hasard.

Picture Me™ (choix de jeux 9 et 10). Disposez dans l'ordre convenable une série d'objets. Ce n'est pas facile dans la limite de temps alloué.

Find Me™ (choix de jeux 11 à 14). Quatre objets apparaissent sur l'écran. Vous avez quelques secondes pour éliminer celui qui n'est pas à sa place.

Add Me (choix de jeux 15 à 18). Exercez-vous au calcul mental. Additionnez des colonnes de chiffres dans le temps accordé.

Play me (choix de jeu 19). Maintenant que vous avez tant exercé vos facultés, il est temps de vous détendre. Jouez de la musique sur le clavier de commande, comme sur un piano.



Touch Me™



N'ATTENDEZ PLUS LES JEUX OLYMPIQUES

Téléjeu programmé Video Olympics™

Vous pouvez les avoir chez vous, jour après jour. Le jeu programmé Video Olympic comprend 50 jeux et variations en 8 principales épreuves. Du soccer au volleyball en passant par le basket.

Jouez contre l'ordinateur ou contre trois de vos adversaires les plus redoutables.

(Les jeux à quatre exigent deux commandes à palette supplémentaires, vendues par les détaillants Atari).

Pong™ (choix de jeux 1 à 12). Les jeux Pong et Super Pong™ originaux maintenant dans un même programme.

Soccer (choix de jeu 13 à 18). Envoyez le ballon dans le but de l'adversaire, à l'autre extrémité du terrain.

Foozpong™ (choix de jeux 19 à 22). Chaque joueur manie trois jeux de palettes. Tout comme au Foozball ordinaire.

Hockey (choix de jeux 23 à 32). La rondelle est sur la glace, ricoche sur les parois et derrière les buts.

Quadrpong™ (choix de jeux 33 et 34).

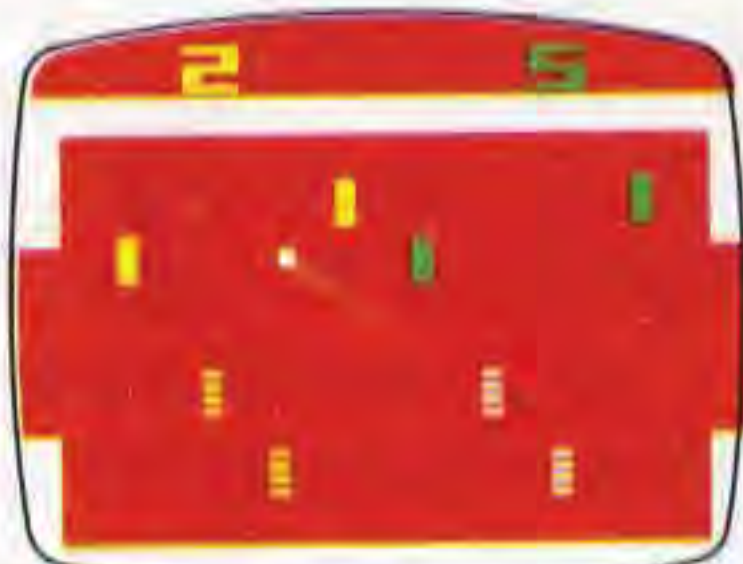
Semblable au Pong, mais pour quatre joueurs, avec quatre buts.

Balle au mur (choix de jeux 35 à 38). Lancez la balle contre le mur sans la manquer au rebond.

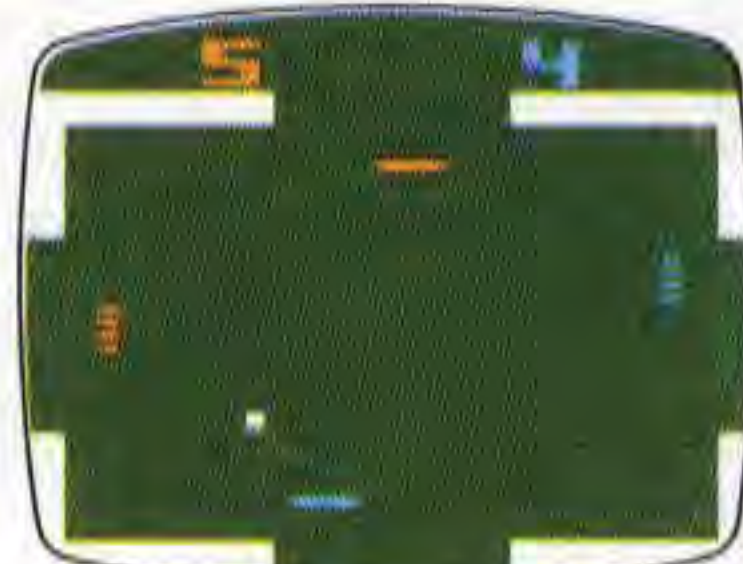
Volleyball (choix de jeux 39 à 42). Un joueur de chaque côté du filet. Jouez de la palette pour intercepter la balle.

Basketball

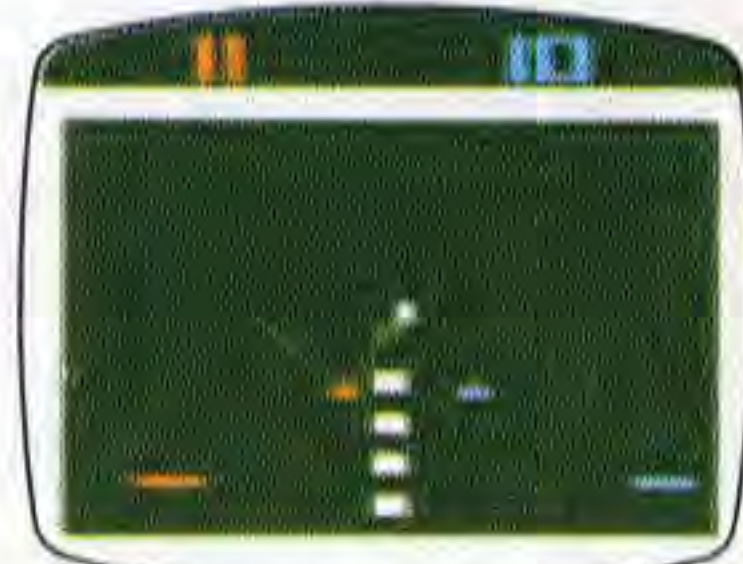
(choix de jeux 43 à 50). Chaque joueur défend un panier de son côté du terrain. Envoyez la balle dans le panier de l'adversaire sans en perdre la maîtrise.



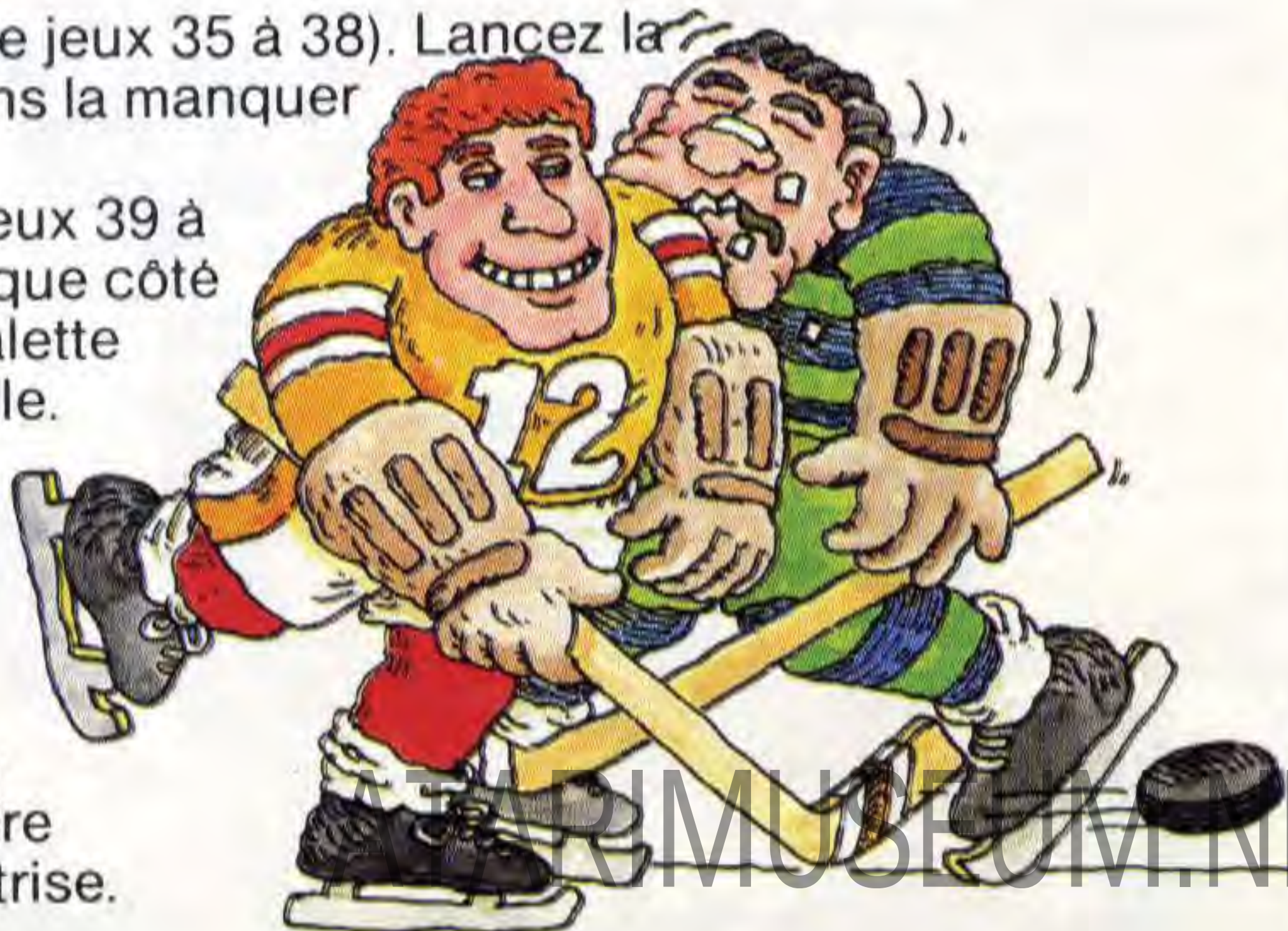
Soccer



Quadrpong®



Volleyball



RETROUVEZ LA COUPE ENCHANTEE

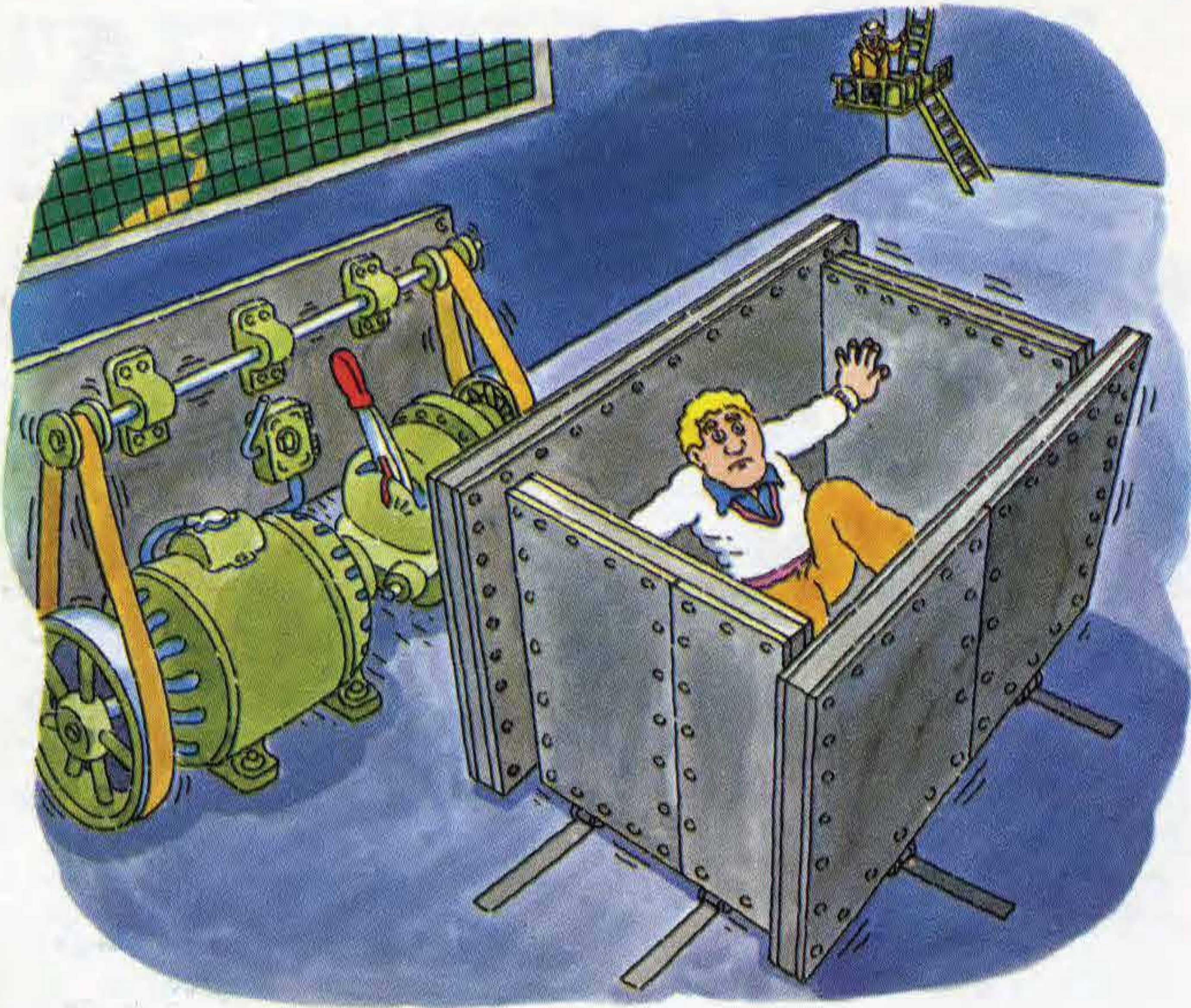


Adventure™

Un méchant magicien a volé une coupe enchantée. Il l'a cachée quelque part dans le royaume.

Votre but est de la retrouver, mais ce ne sera pas facile. Trois dragons mortels et une chauve-souris noire vont tenter de vous arrêter. N'ayez pas peur, votre épée magique aidera à vous protéger. Franchissez le pont si vous le pouvez, et attrapez l'aimant qui attirera la coupe.

Attention! le dragon vous guette pour vous manger. Heureusement, dans ce jeu, il est aussi facile de se réincarner que d'appuyer sur un bouton.

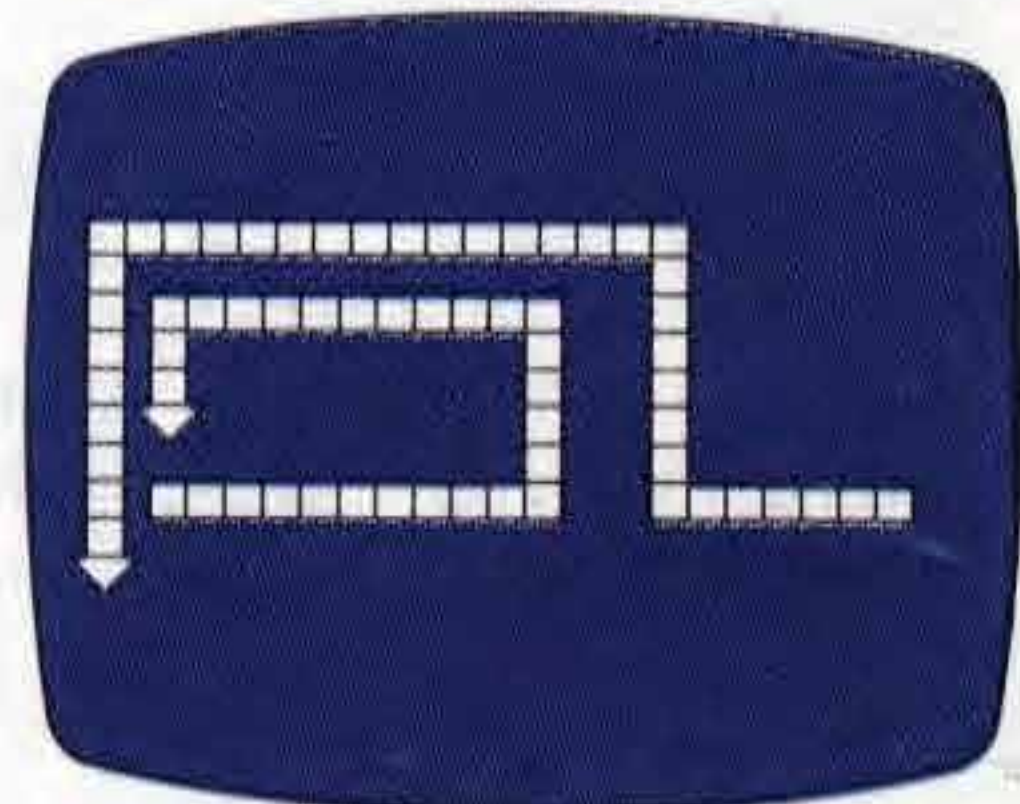


ENCERCLÉ

Encerclez votre adversaire avant qu'il ne vous en fasse autant. Dans le téléjeu programmé Surround^{MC}, vous contrôlez un mur mobile qui peut entraver le mur mobile de votre adversaire au point de l'immobiliser totalement. Jeu d'adresse et de célérité.

Surround^{MC} (choix de jeux 1 à 12). Dès que le mur commence à apparaître, vous pouvez le diriger où bon vous semble. Accélérer, partir en diagonale, sortir de l'écran ou l'abattre par pans entier, à votre guise.

Video Graffiti^{MC} (choix de jeux 13 et 14). Soyez créateur visuel. Formez des mots, des visages, des bâtiments, pratiquement tout ce que vous voulez, avec des blocs vidéo.



Surround™



Video Graffiti™

FEU À VOLONTÉ

Voici l'occasion pour vous d'être officier d'artillerie, commandant de sous-marin ou bombardier aérien. Pressez la détente et tirez à volonté dans ces 27 téléjeux différents avec variations. Avions, bateaux et autres cibles apparaissent sur l'écran en tous sens et à diverses vitesses. Anéantissez-les à l'aide de projectiles téléguidés, de torpilles et d'obus antiaériens.

Anti-Aircraft^{MC} (choix de jeux 1 à 6). Déclenchez les batteries de DCA sur les formations ennemies qui traversent le ciel.

Torpedo^{MC} (choix de jeux 7 à 12). Coulez les bâtiments de guerre ennemis qui sillonnent les eaux.

Stand de tir (choix de jeux 13 à 15).

Abattez les lapins, canards et clowns qui défilent à l'écran.

Polaris (choix de jeux 16 à 18). Descendez des avions au moyen de missiles lancés de vos navires en mouvement.

Bombardier (choix de jeux 19 à 21). Pilotez les avions traversant les airs et bombardez des navires en mouvement.

Polaris contre bombardier (choix de jeux 22 à 27). Bombardier contre sous-marin. Coulez l'ennemi avant qu'il ne vous descende.



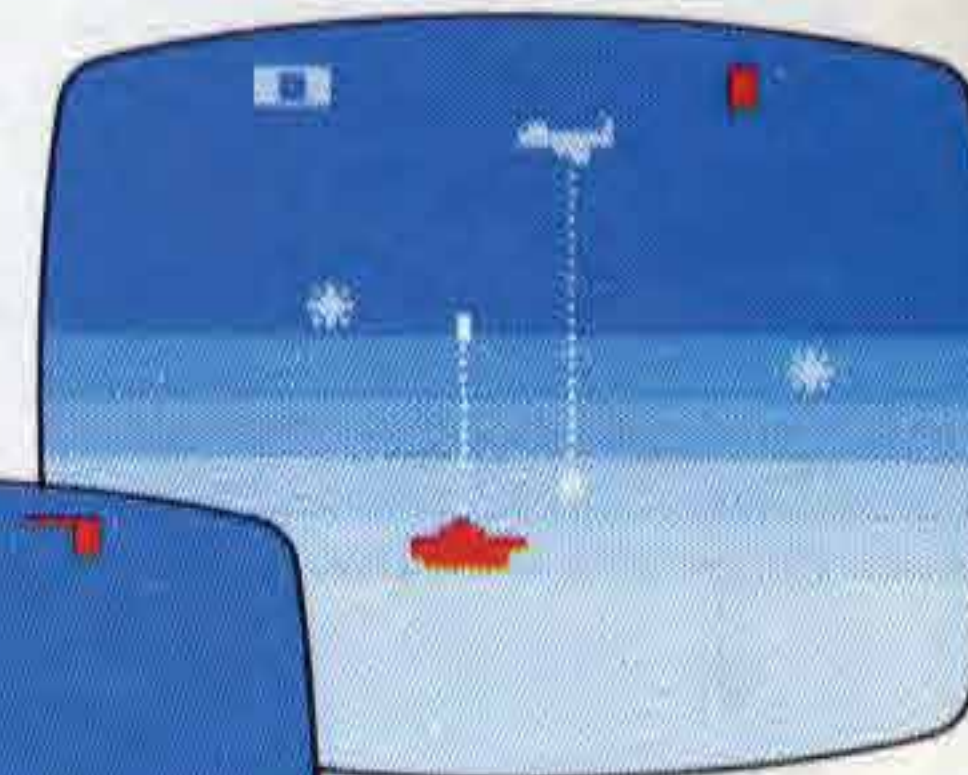
Stand de tir



Anti-Aircraft^{MC}



Bombardier



Polaris contre bombardier

CRÉEZ LE PROGRAMME QUI VOUS PLAÎT!

Vous désirez apprendre le langage des ordinateurs? La cassette de programmation élémentaire "BASIC Programming" d'Atari vous l'enseignera. Vous vous initierez ainsi au langage et à la programmation des ordinateurs. Vous saurez ce qu'il faut dire et comment le dire. Peu après, vous pourrez programmer votre

ordinateur. Lui faire imprimer des messages. Jouer à des jeux, et même lui faire jouer un air connu. Avant de vous en rendre compte, votre ordinateur, et vous vous entendrez à merveille.



Programmation de base



...DEAR COMPUTER

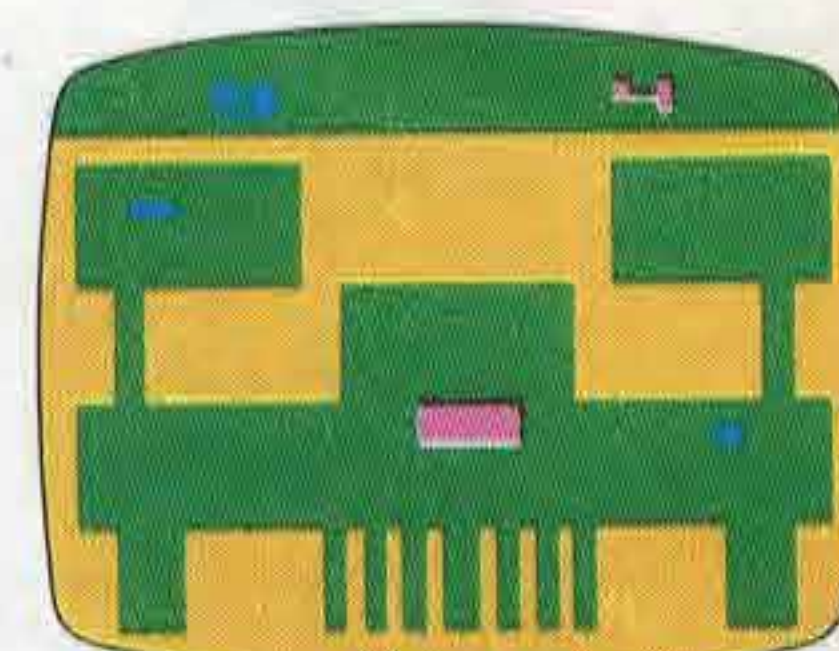


QUEL EST VOTRE HANDICAP?

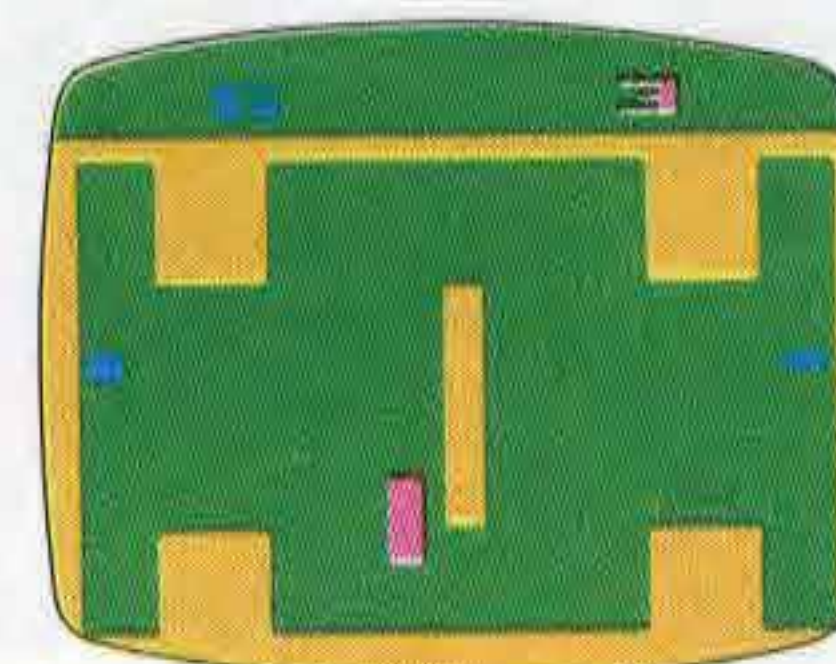
Saisissez votre canne de golf, visez la trajectoire de la balle (avec l'aide de votre cadet, au besoin), tapez et expédiez la balle dans le trou.

Le jeu de **golf miniature** vous offre un parcours de neuf trous et comprend deux versions passionnantes, avec obstacles mobiles et tous les raffinements!

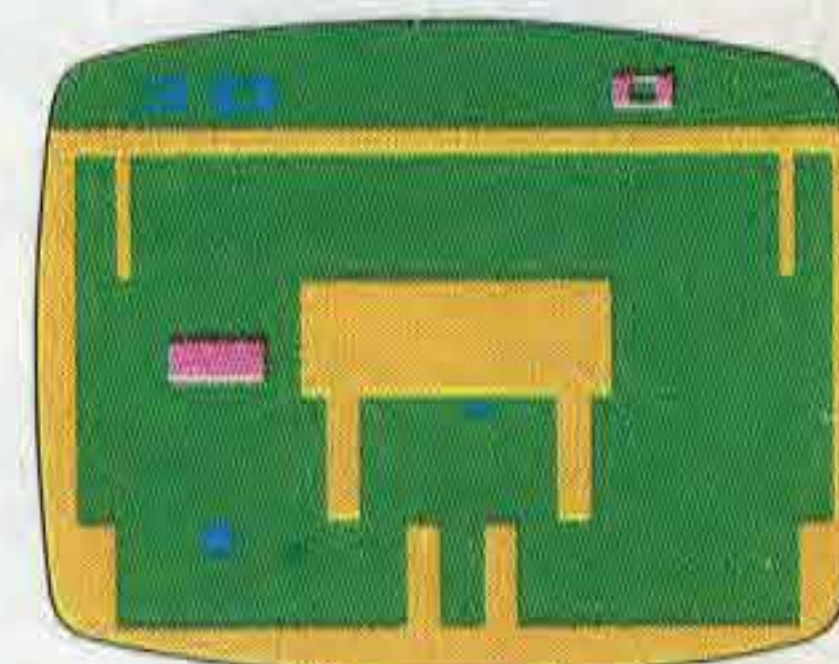
Coup par coup, vos points sont automatiquement marqués.



Golf miniature



Golf miniature



Golf miniature





UNE POURSUITE ENDIABLEE

Amusez-vous bien, à des vitesses folles. Plus il y a de coups de missiles et de labyrinthes, plus on rit.

Imaginez-vous, votre adversaire et vous, dans une poursuite étourdissante à travers les rues de la ville, où vous essayez de vous anéantir l'un l'autre à coups de bazooka. Le premier qui réussit à canarder l'adversaire vingt-cinq fois est le gagnant. Prêt? C'est la meilleure poursuite jamais inventée depuis les gendarmes et les voleurs.

Slot Racers™ (choix de jeux 1 à 16). Changez le rythme au moyen de quatre vitesses et labyrinthes différents. Lancez des missiles plus rapides que les voitures.

Slot Racers™ (choix de jeux 17 à 28). Si vous êtes casse-cou, et roulez à fond de train, vous pouvez semer les missiles de l'adversaire.

Slot Racers™ (choix de jeux 29 à 36). Ici, s'agit de modifier la stratégie, car les missiles ne tournent pas automatiquement les coins.



Slot Racers™

CARTES SUR TABLE

Enfin, voilà l'occasion de jouer vraiment aux cartes. Retrouvez vos manches, desserrez votre cravate. L'ordinateur se charge de la donne.

Black Jack (choix de jeux 1 et 2). Jusqu'à quatre joueurs peuvent tenir ou doubler. Mais attention! Si vous allez trop loin, vous pouvez être décavé.

Stud Poker (choix de jeu 3). Jouez serré. Misez fermé. Bluffez. Et ramassez avec un malheureux deux paires! On s'amuse ferme à quatre.

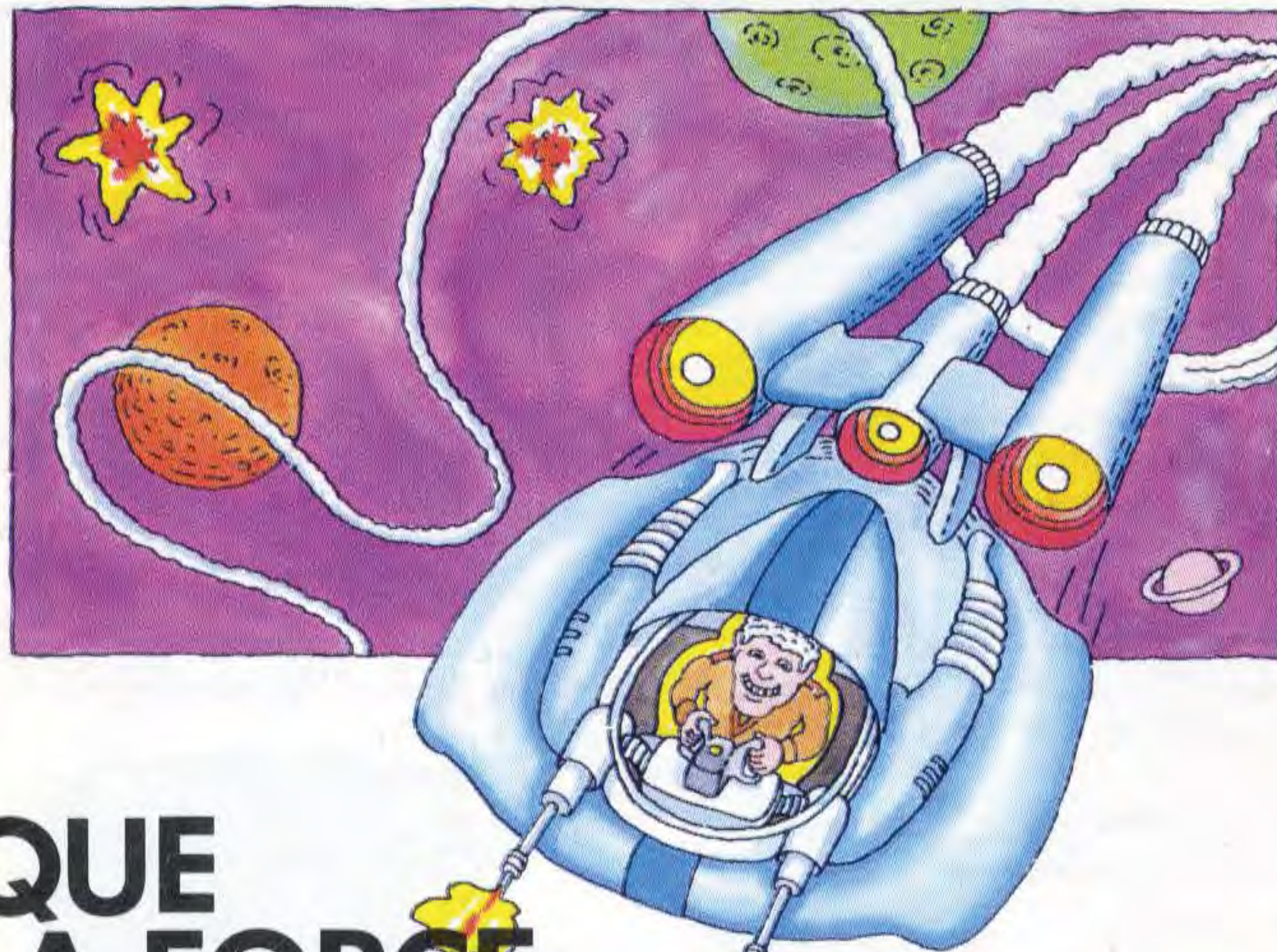
Poker Solitaire (choix de jeu 4). Apprenez à jouer mieux au poker en jouant jusqu'à 12 mains tout seul.

Ensuite, jouer contre des adversaires vous paraîtra du gâteau!



Black Jack





QUE LA FORCE SOIT AVEC VOUS

Prenez les commandes d'un vaisseau spatial. Parcourez des "parsecs" d'un simple mouvement du manche à balai. Pénétrez dans d'étranges galaxies. Méfiez-vous de l'attraction d'un soleil hostile.

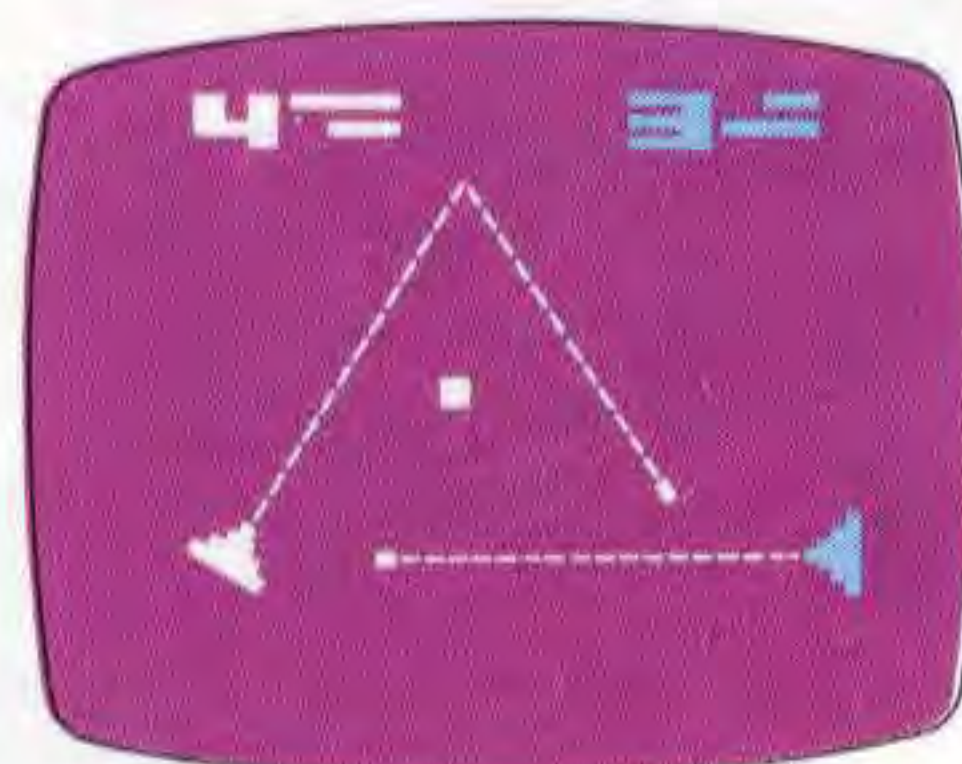
Déviez invisiblement dans l'hyperespace.

Dix-sept jeux et variations vous permettent de débarrasser l'univers de ses ennemis.

Combat dans l'espace (choix de jeux 1 à 5). Un duel cosmique avec un vaisseau extraterrestre. Vous courez le risque de manquer de carburant ou de missiles. Dans ce cas, vous êtes battu.

Base spatiale (choix de jeux 6 et 7). La base a des provisions de missiles et de carburant. Déjouez votre adversaire pour y arriver le premier.

Navette spatiale (choix de jeux 8 à 17). Votre mission: amarrer dix fois la navette avant expiration du temps. Tous les astronefs parcourent de dangereuses galaxies.



Combat dans l'espace



Navette spatiale



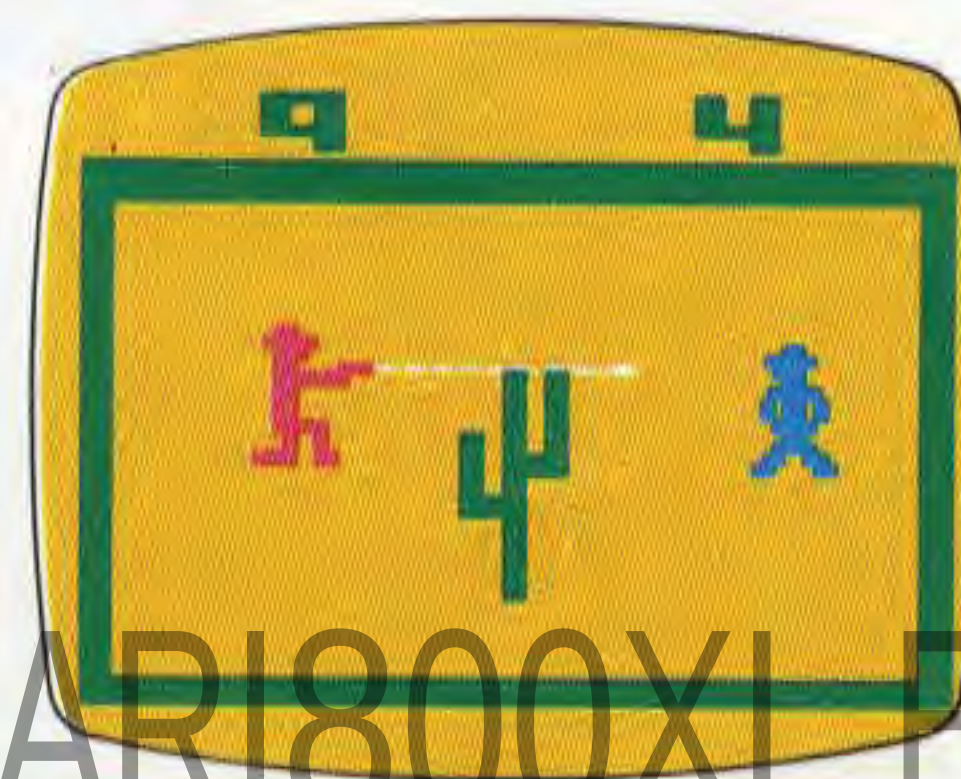
VOUS AVEZ LA GÂCHETTE FACILE?

Appuyez sur la détente et votre tireur dégaîne, met un genou à terre et vise. Tirez et les balles se mettent à siffler.

Abattez murs, diligences et cactus. Si votre adversaire se défile, atteignez le par un adroit ricochet. Cochez votre crosse dans 16 jeux et variations.

Flingueur (choix de jeux 1 à 12). Soyez prêt pour l'ultime duel. Parfois vous manquerez de cartouches. Ou vous devrez battre en retraite. Quoi qu'il en soit, l'un des duellistes finit au cimetière.

Tir à la cible (choix de jeux 13 à 16). Une course contre la montre, avec divers obstacles et cibles mouvantes à cribler de balles.



Flingueur



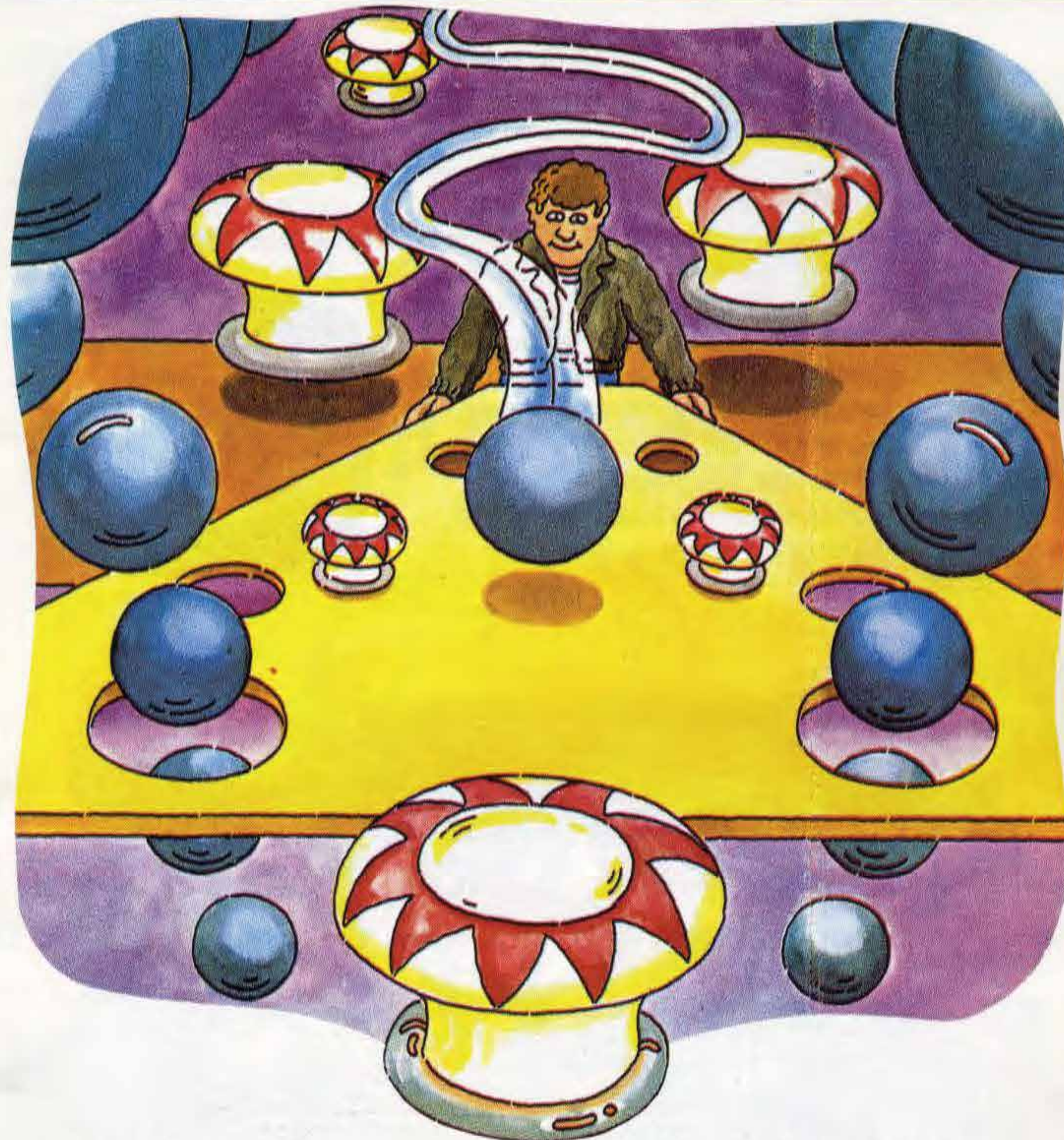
Tir à la cible

Vous en êtes au 22e coup de la partie. Votre défense est impénétrable. Vous avancez votre dame et prenez la tour de votre adversaire, qui était sa seule défense. Echec et mat.



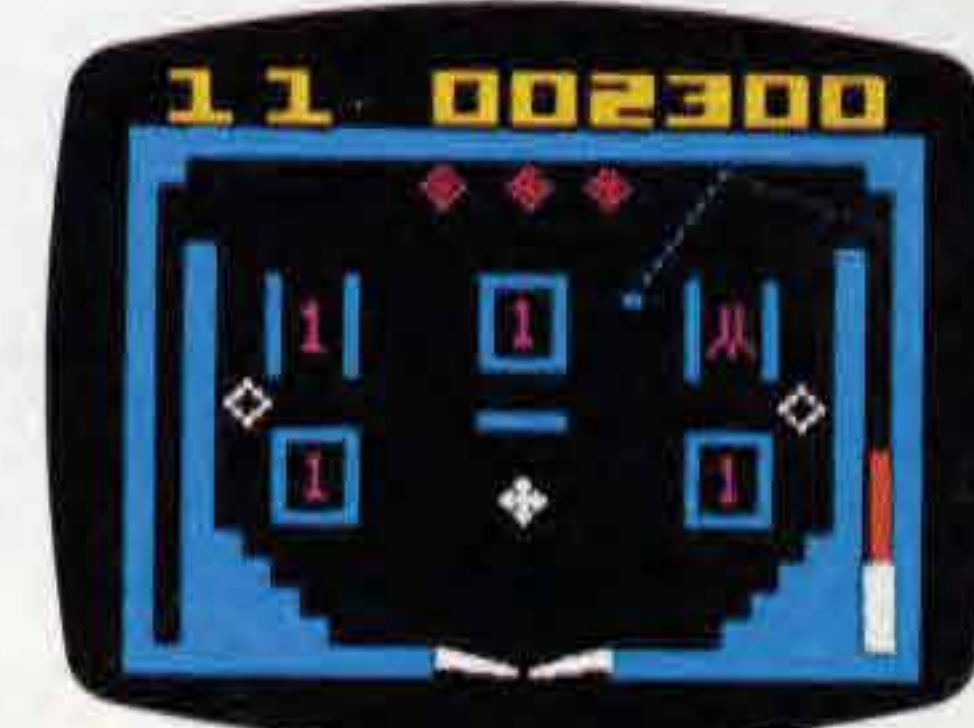
Video Chess™

ÉCHEC ET MAT



PLUS FORT... PLUS FORT... TILT!

Allez-y, tous les champions du flipper, en piste pour la plus grande compétition de flipper, avec tous les effets sonores et les éclairs de couleur. Tirez la poignée, relâchez le ressort et envoyez la balle. Frappez les heurtoirs, les champignons, les cibles et les tourniquets et marquez des points. Vous disposez de trois balles au départ. Si vous touchez quatre fois le tourniquet ATARI, vous gagnez une balle supplémentaire. Vous pouvez "pousser" la balle ou lui donner de l'effet mais attention au "tilt", sinon vous êtes éliminé. Manoeuvrez vos flippers et laissez vous prendre par la fièvre du jeu. Jouez contre l'ordinateur ou mesurez-vous à un adversaire. Quatre variantes de jeu passionnantes. 4 jeux.



Video Pinball

LE FOOTBALL À LA MANIÈRE DE PÉLÉ

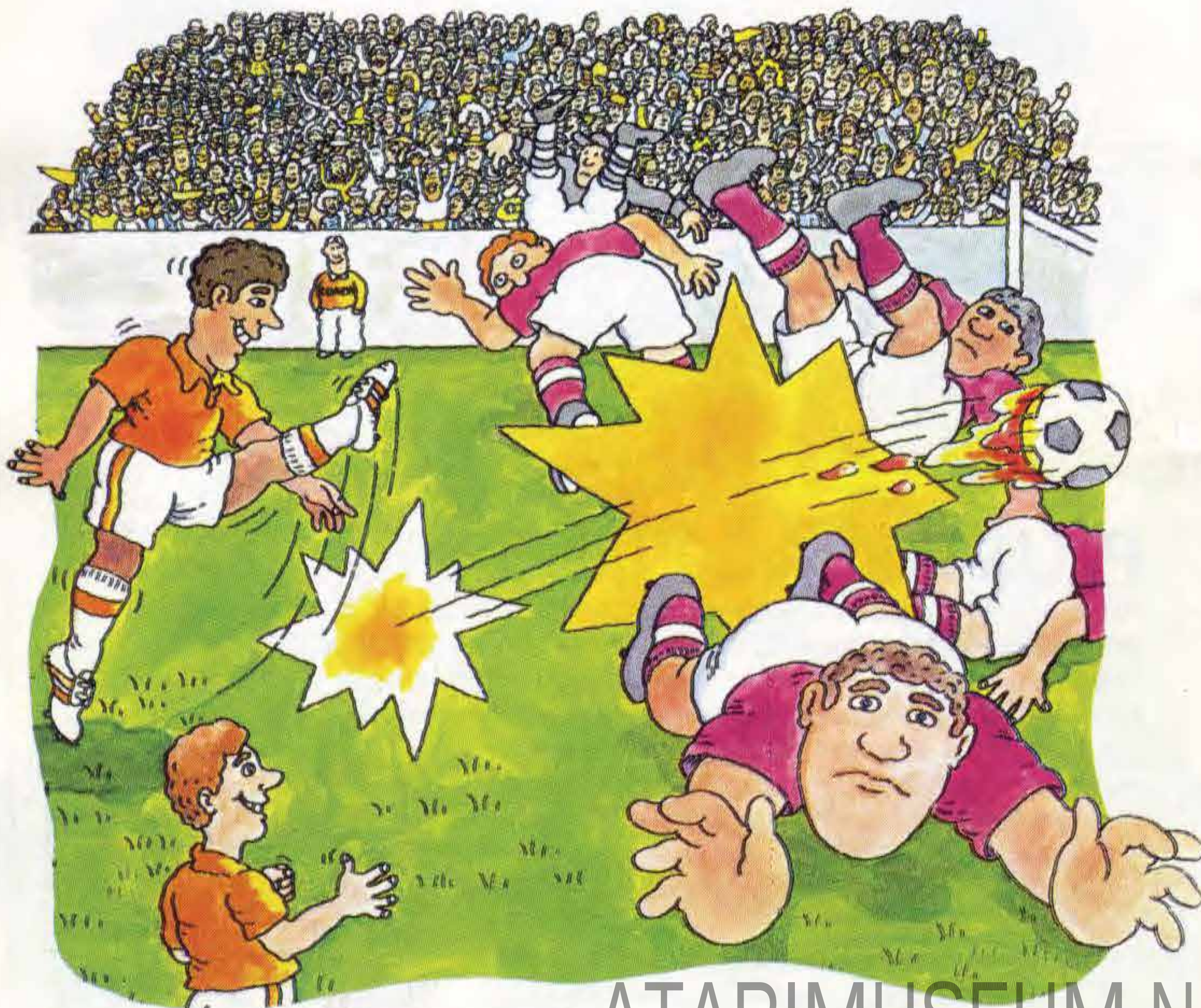
Le Football est un jeu d'adresse et de stratégie. Il faut beaucoup d'entraînement pour gagner une partie, et ce qui est vrai sur le terrain est également vrai sur votre Video Ordinateur Atari.

Le Championnat de Football de Pélé est un défi perpétuel. Passes, dribbles, tirs, arrêts, attaque, défense. Vous choisissez le niveau de difficulté que vous désirez. Vous avez 54 parties différentes à votre disposition qui ont donné, même à Pélé, pas mal "de fil à retordre". Plus qu'un jeu vidéo, c'est un jeu d'adresse et de stratégie pour toute la famille.

54 jeux.

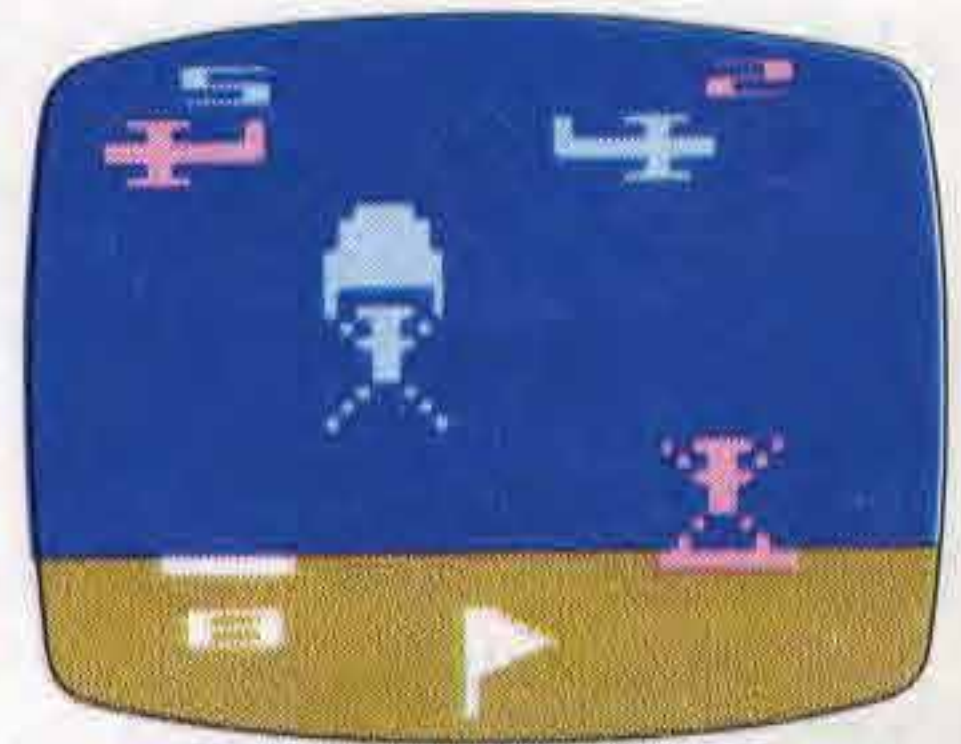


Pele Soccer



Votre parachute est prêt et vous sautez à une altitude de plusieurs milliers de mètres. Puis, en manoeuvrant adroitement les suspentes, vous vous dirigez droit sur la cible au sol.

Dans le jeu **Sky Diver**™, plus vous attendez d'ouvrir votre parachute et plus vous atterrissez de fois sur la cible, plus vous marquez de points.



Sky Diver™

PARACHUTISME



ATTENTION A TOUS LES GOLFEURS

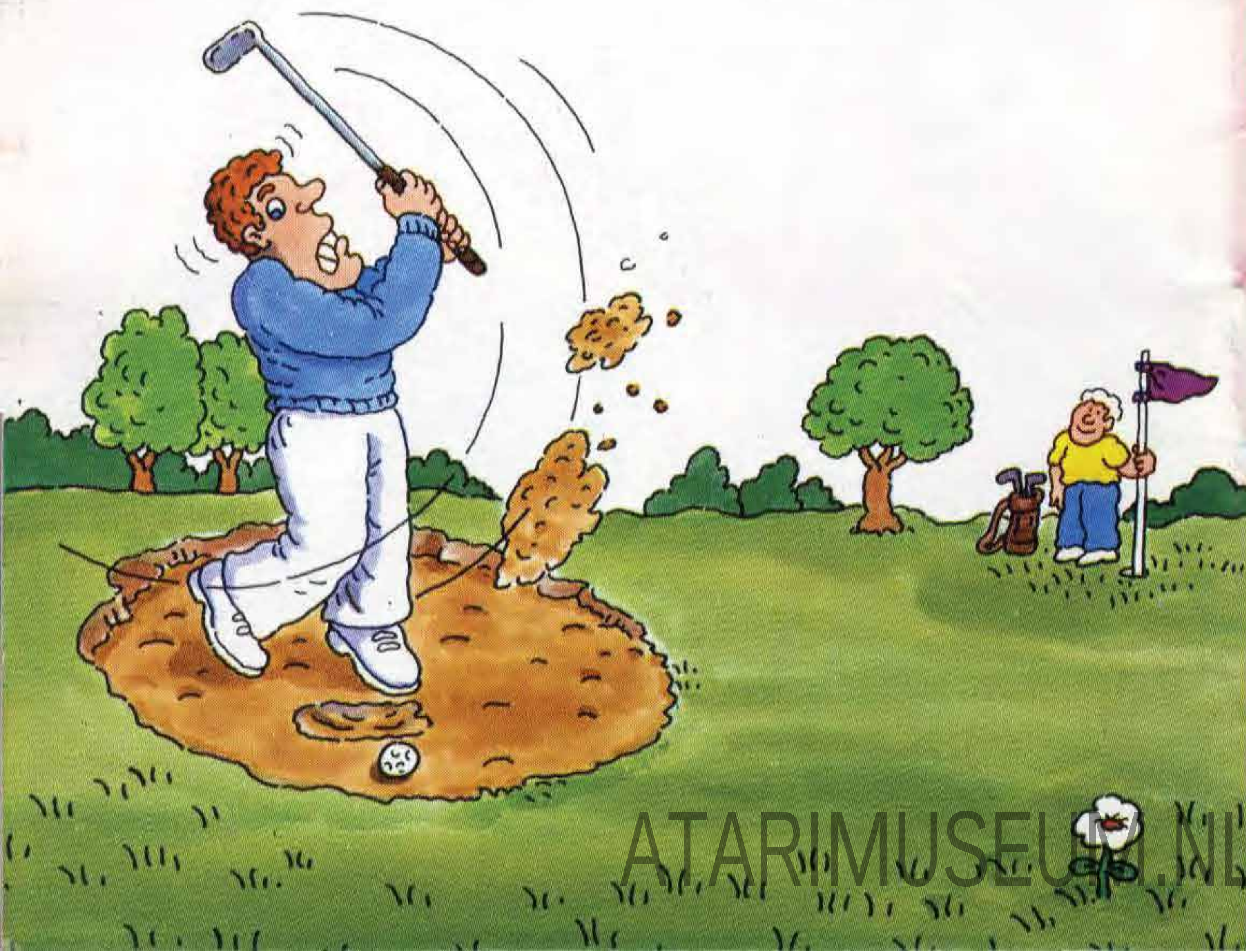
La prochaine fois que vous vous sentirez en forme, essayez les neuf trous de notre terrain de golf.

Mais attention aux lacs, aux arbres et aux bunkers.

Une mauvaise décision peut vous coûter des points. Pour jouer, vous manoeuvrez votre joueur sur le parcours tandis que votre score est enregistré automatiquement. Un ou plusieurs joueurs peuvent prendre le départ.



Golf



DEFENDEZ LA CIVILISATION DES ZARDONS

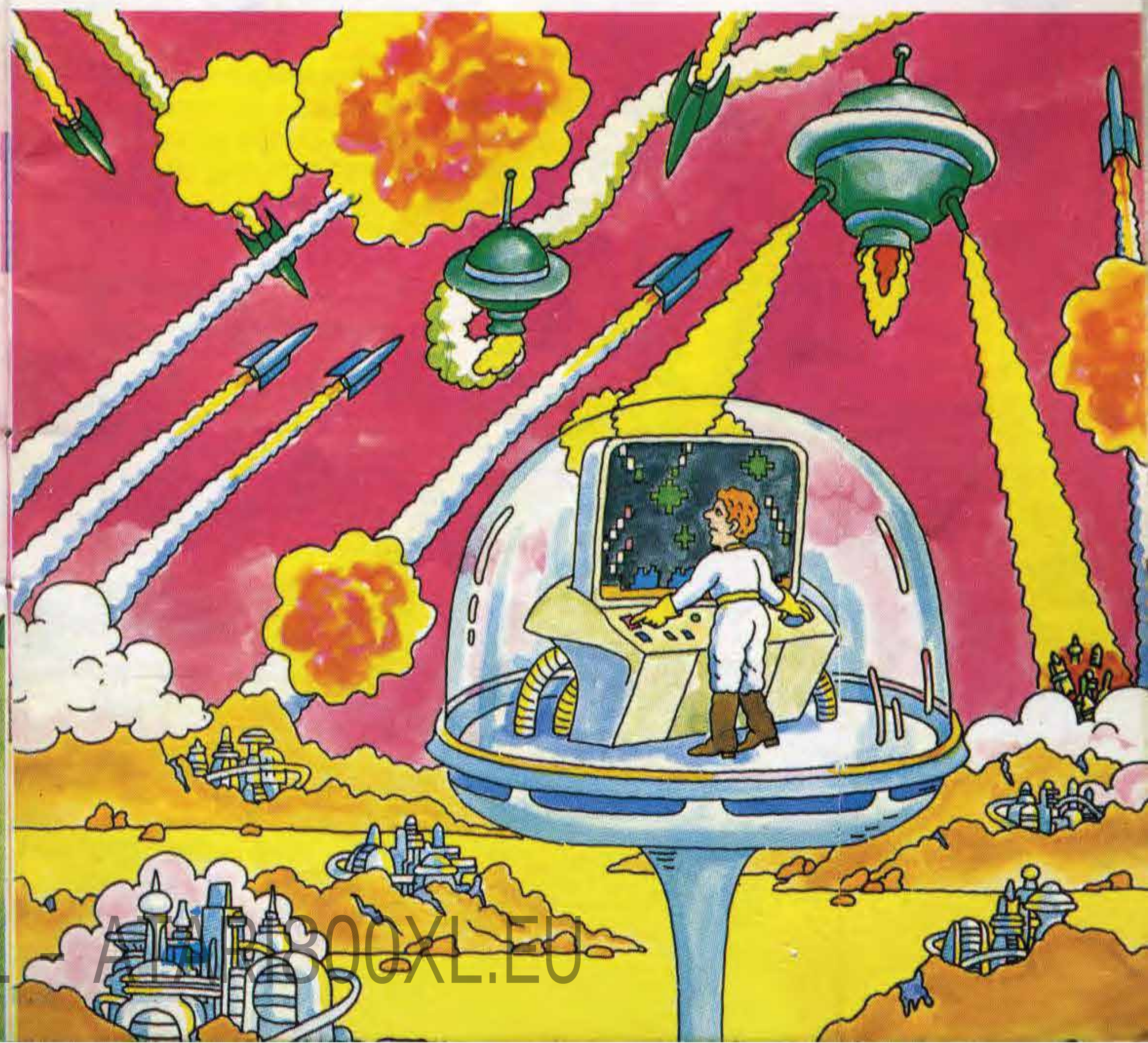
Les Krytoliens, guerriers implacables ont décidés d'envahir la planète Zardon habitée par un peuple pacifique et prospère. En tant que commandant de la défense Zardonienne vous devez protéger les six villes de Zardon contre les vagues d'engins balistiques lancés contre votre planète.

Bien entendu vous n'êtes pas sans défense. Vous disposez d'engins anti-missiles mais soyez attentifs car les Krytoliens sont des guerriers très rusés et les conditions de la bataille changent dramatiquement selon les différentes variantes de jeux.

Pour 1 ou 2 joueurs - **34 variantes de jeux.**



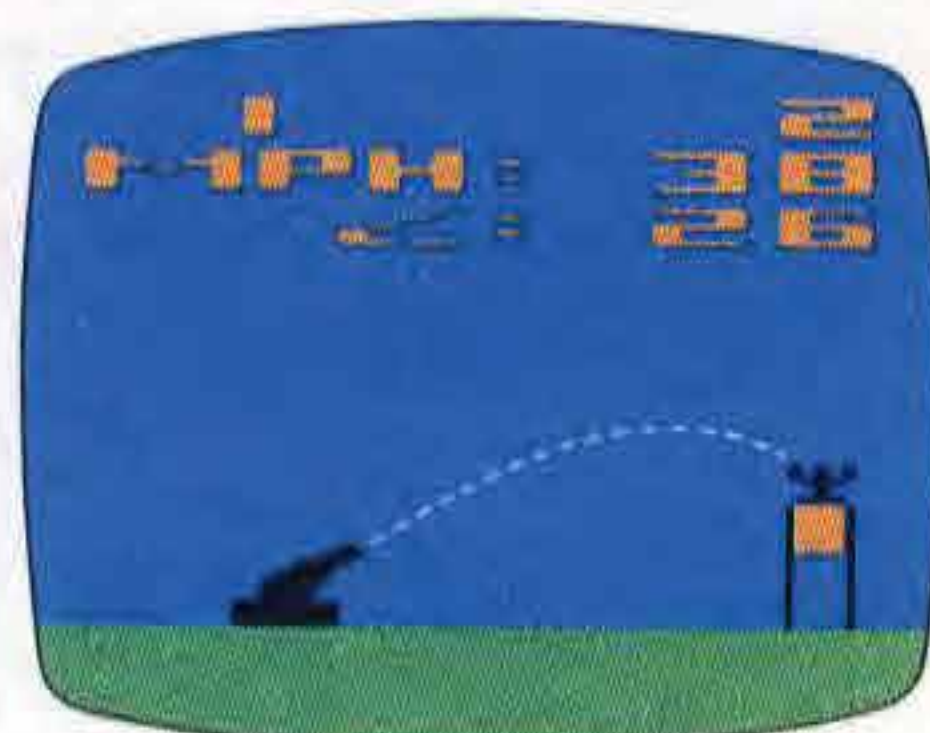
Missile Command



CASSE-COU!

Propulsez l'homme-obus du canon au sommet du château d'eau. Calculez l'angle du canon. La vitesse (en miles/h) et l'angle paraissent sur l'écran.

C'est cela le jeu de l'**homme-obus**, avec 8 variations. Mais attention! Tout faux calcul fait rater la cible. Pauvre homme-obus!



Homme-obus



LE CRAN D'UN COUREUR D'INDIANAPOLIS

Téléjeu programmé Indy 500

Quatorze jeux de course avec variations. Pour un ou deux joueurs. Pilotez la voiture sur l'une des nombreuses pistes, jouez-vous des virages en épingle à cheveux pour franchir la ligne d'arrivée avant votre adversaire.

(Des commandes de direction accompagnent chaque téléjeu programmé Indy 500).

Voitures de course

Choisissez votre piste, puis foncez à la ligne de départ et essayez de garder votre avance dans les virages à grande vitesse.

Crash N Score^{MC}

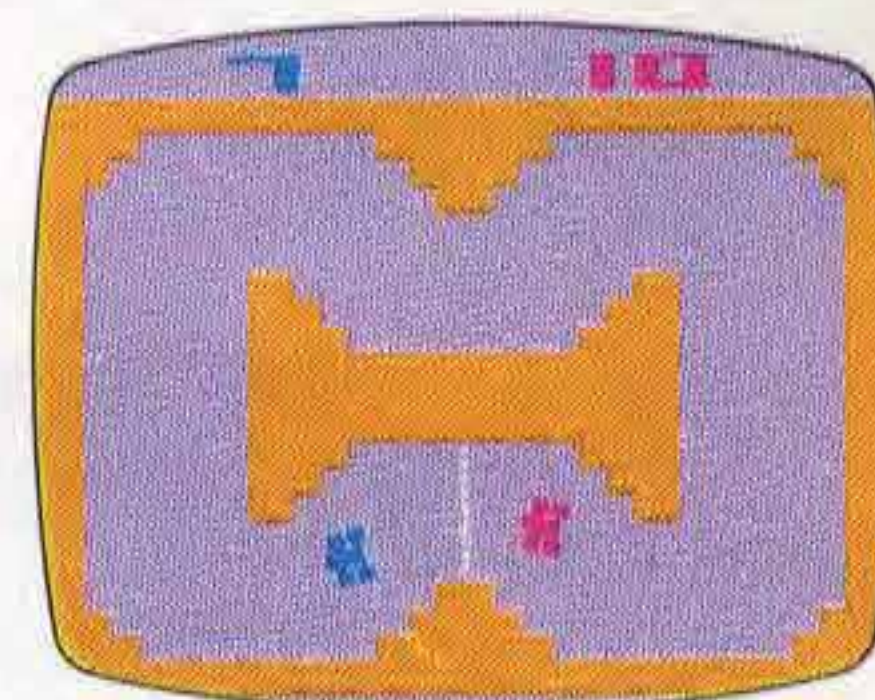
(choix de jeux 5 à 8). Marquez des points en tamponnant la cible mobile.

Essayez d'atteindre la cible avant votre adversaire, en virant sec et en accélérant et ralentissant.

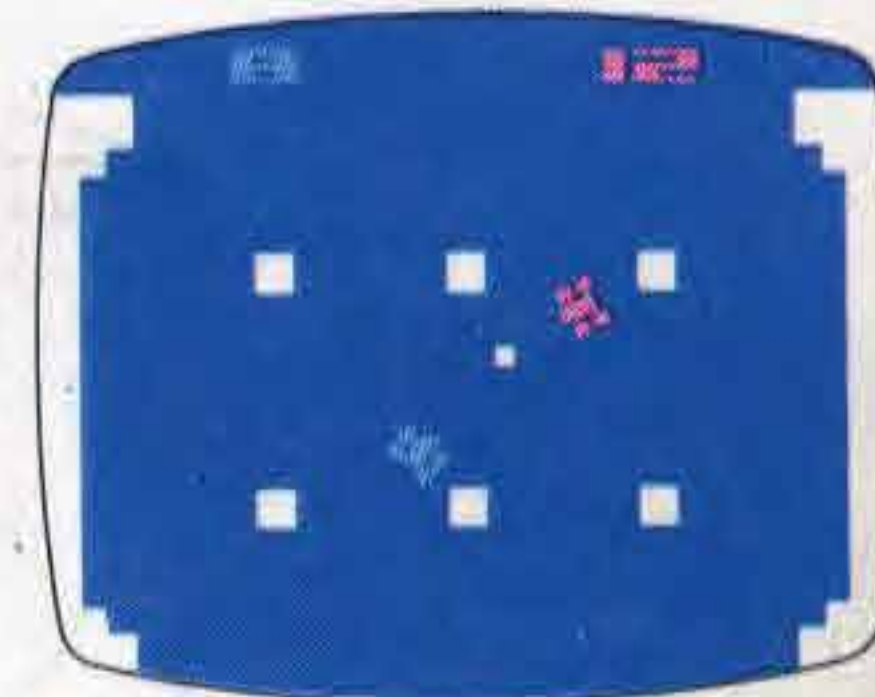
Tag^{MC} (choix de jeux 9 et 10). Poursuivez la voiture clignotante de votre adversaire. Dès que vous le talonnez, c'est vous qui devenez la cible. Le gagnant est celui qui a été cible le plus longtemps.

Course sur glace

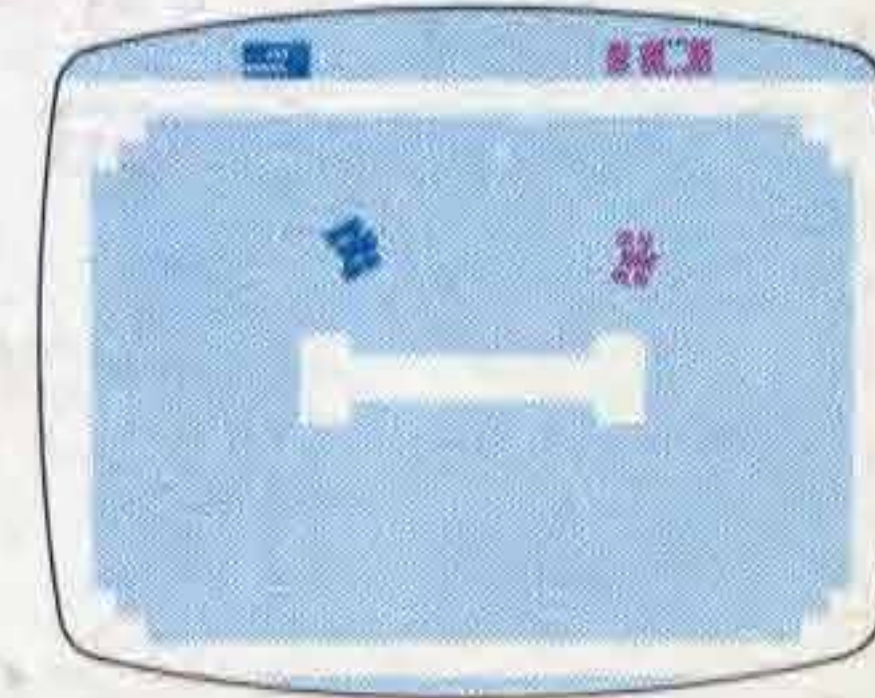
(choix de jeux 11 à 14). Maintenant, la piste est glacée. Maintenez votre adhérence dans les virages, sans heurter ni les parois ni votre adversaire.



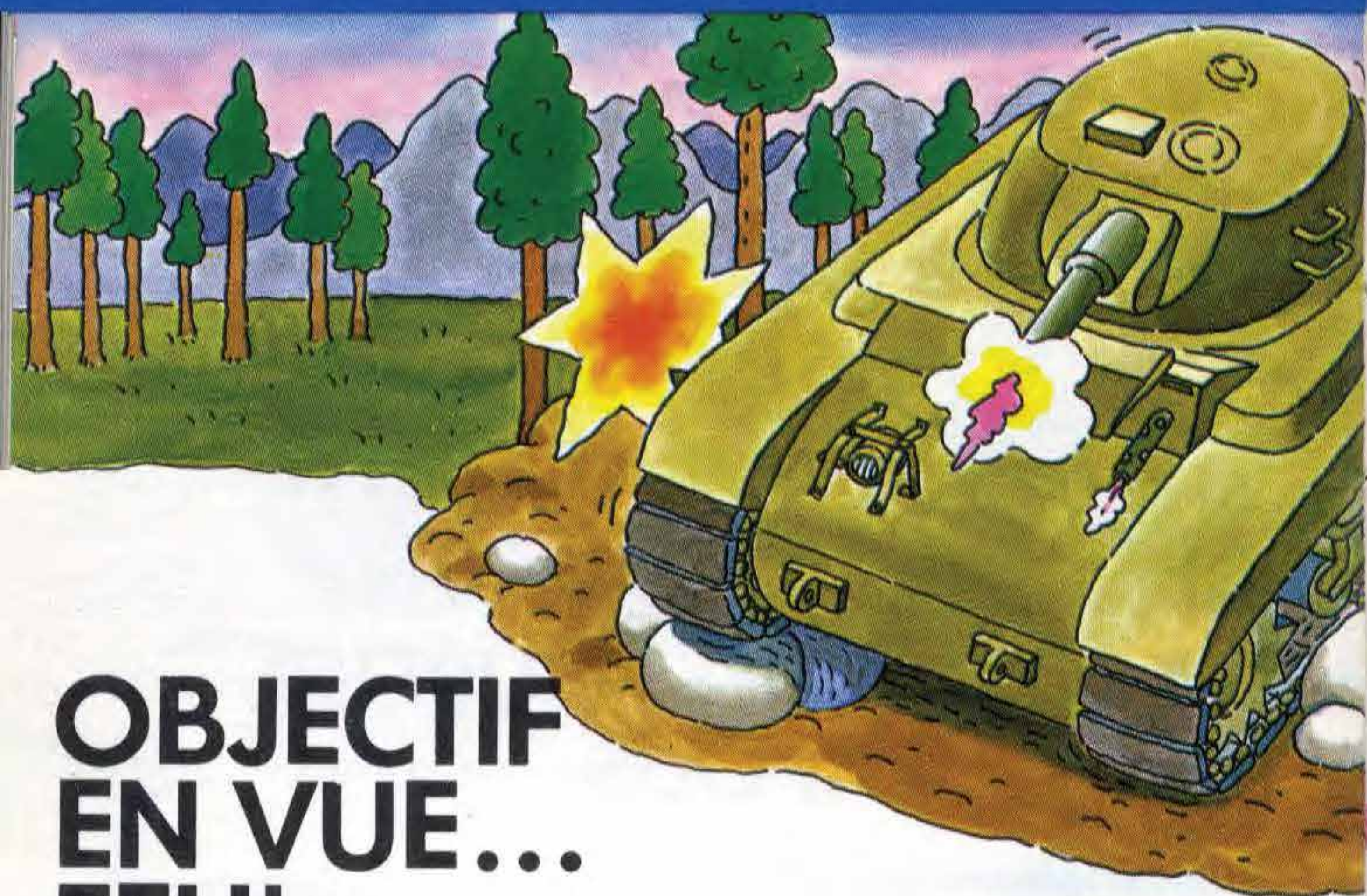
Voitures de course



Crash N Score^{MC}



Course sur glace



OBJECTIF EN VUE... FEU!

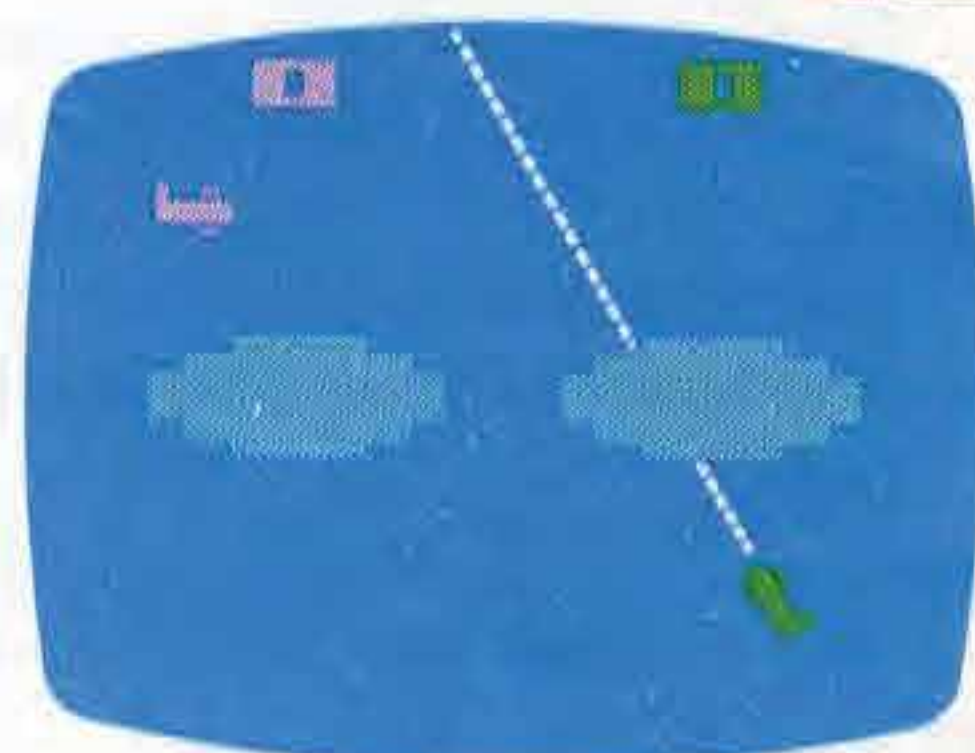
Attaquez l'ennemi avec chars et avions.

Detruisez en le plus grand nombre pour un maximum de points.

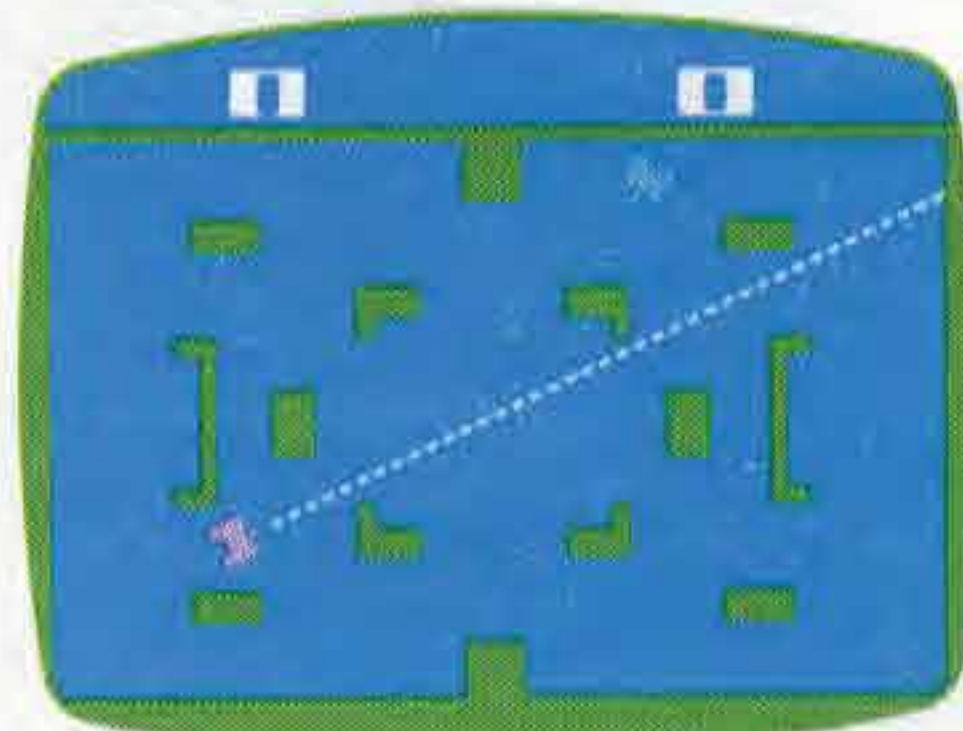
Votre parc d'artillerie comprend des lance-fusees, des canons a tir rapide et au coup par coup.

N'oubliez pas que le type d'en face dispose des mêmes armes.

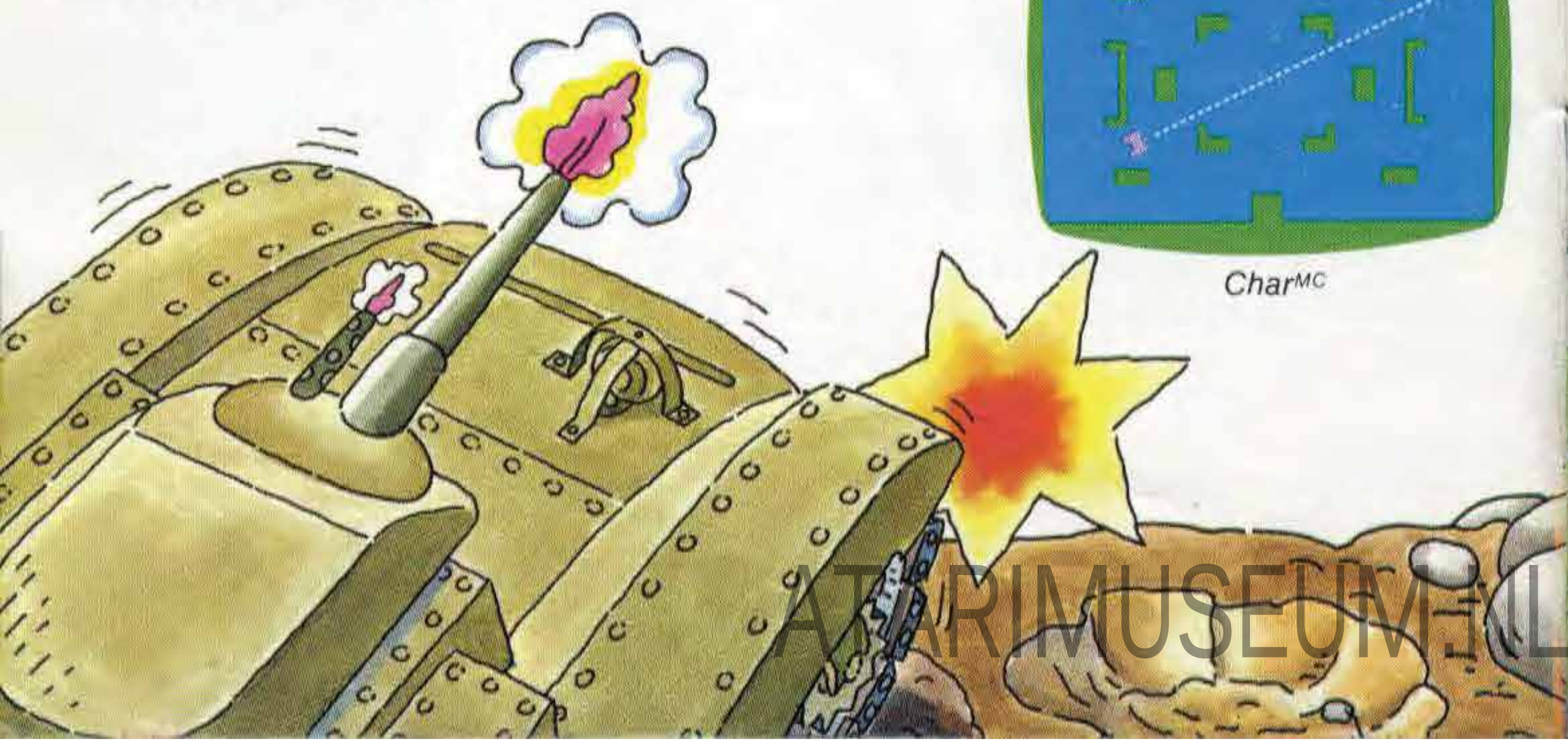
Bonne chance!



Jet^{MC}



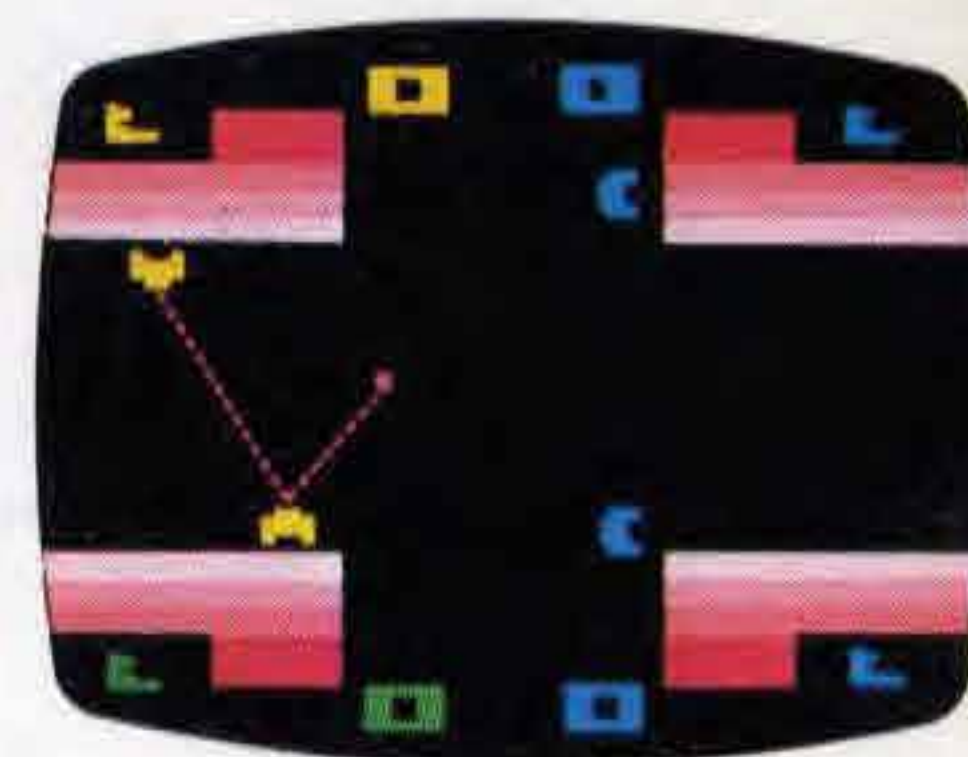
Char^{MC}



VIVE LE ROI!

Les autres rois sont en marche pour détruire votre chateau et tuer votre roi. Protégez-le derrière les remparts et utilisez votre bouclier pour dévier les boulets fulgurants et mortels. Chaque chateau est constitué d'une couche de briques. Chaque fois que le boulet touche un chateau, une brique disparaît.

Pour détruire les autres rois, il vous faut créer une brèche dans leur rempart et les toucher à l'aide d'un boulet. Il faut bien viser. Seul un coup de plein fouet peut tuer un roi. Essayez les 28 variantes de jeu, de un à quatre joueurs, chez vous derrière les murs de votre chateau. **28 jeux.**



Warlords



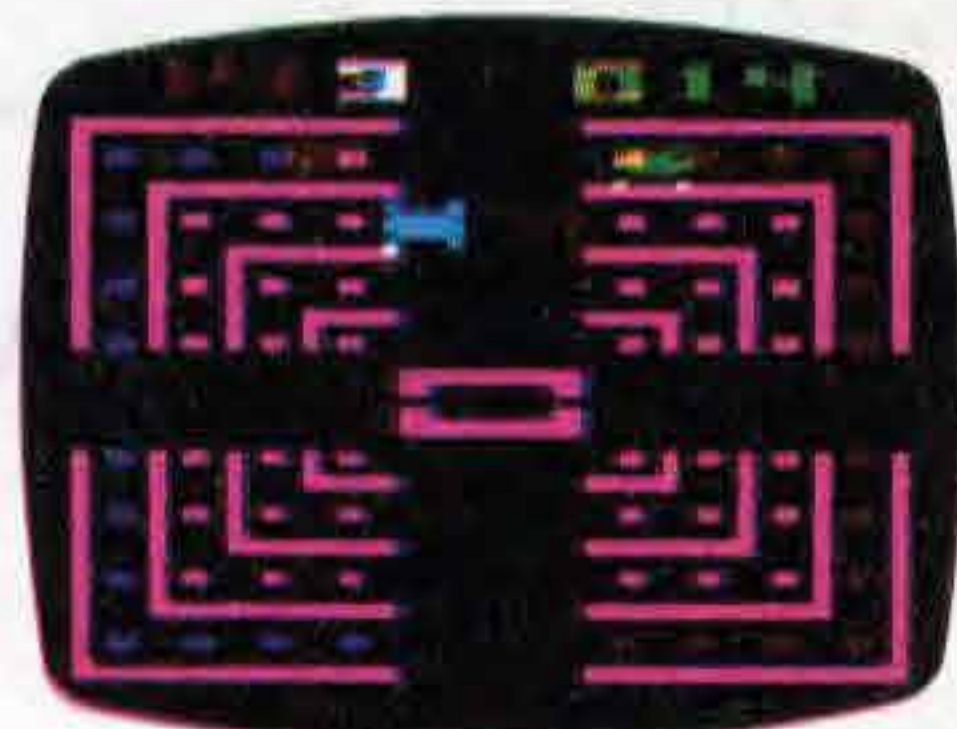
DES INSTANTS À TOUT CASSER!

Vous êtes aux prises avec la voiture kamikaze. Accélérez. Changez de voie. Chaque joueur a droit à trois manches. Un accident met fin à la manche. Si votre score s'avère trop bon, une autre voiture kamikaze entre en piste. Les niveaux de difficulté font de ce jeu un défi permanent.

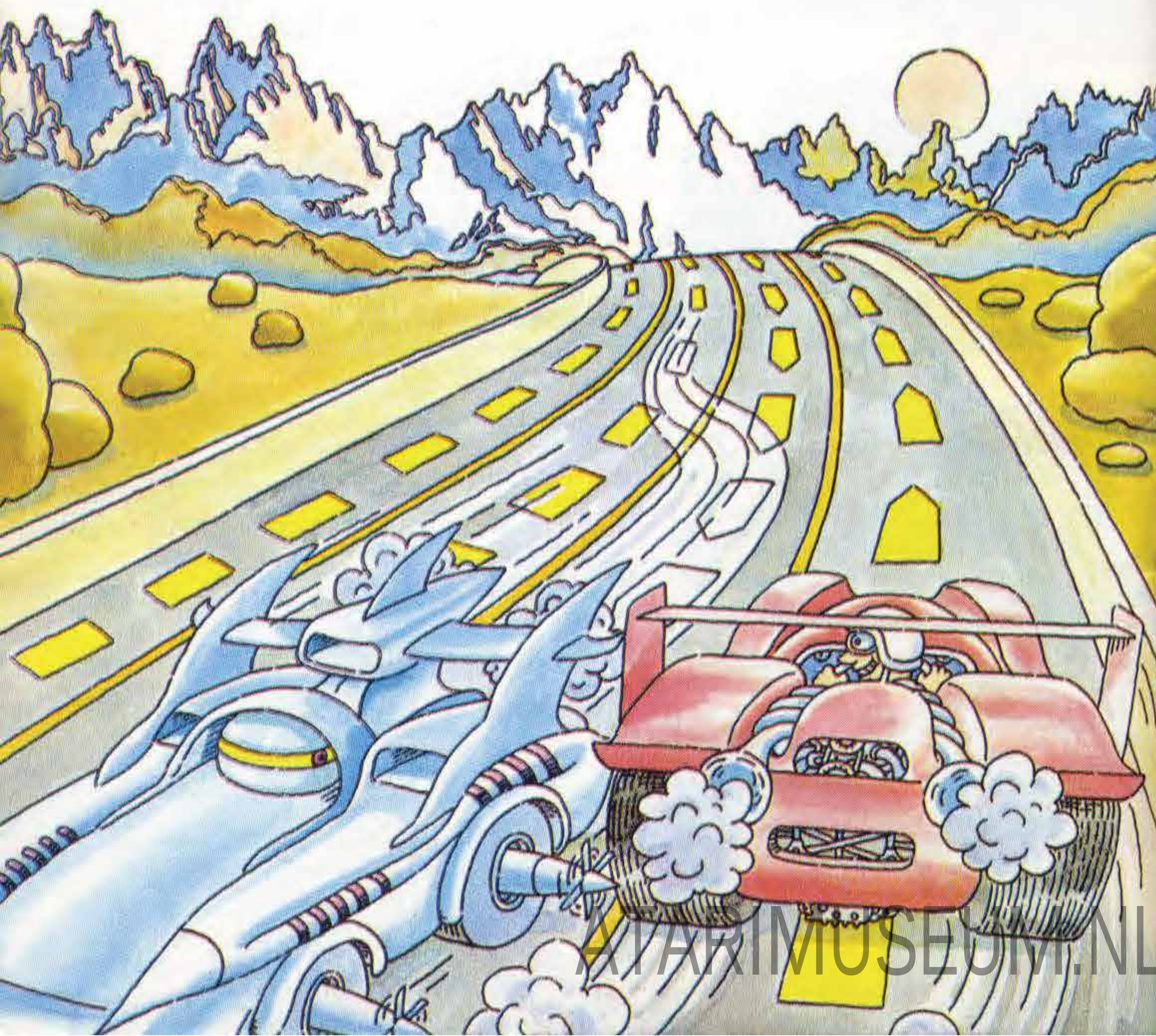
Jeu 1. Vous affrontez la voiture kamikaze de l'ordinateur.

Jeu 2. L'ordinateur est contre vous et un adversaire.

Jeu 3. Tour à tour avec votre adversaire, vous pilotez une voiture kamikaze et une voiture permettant de marquer des points. **3 jeux.**



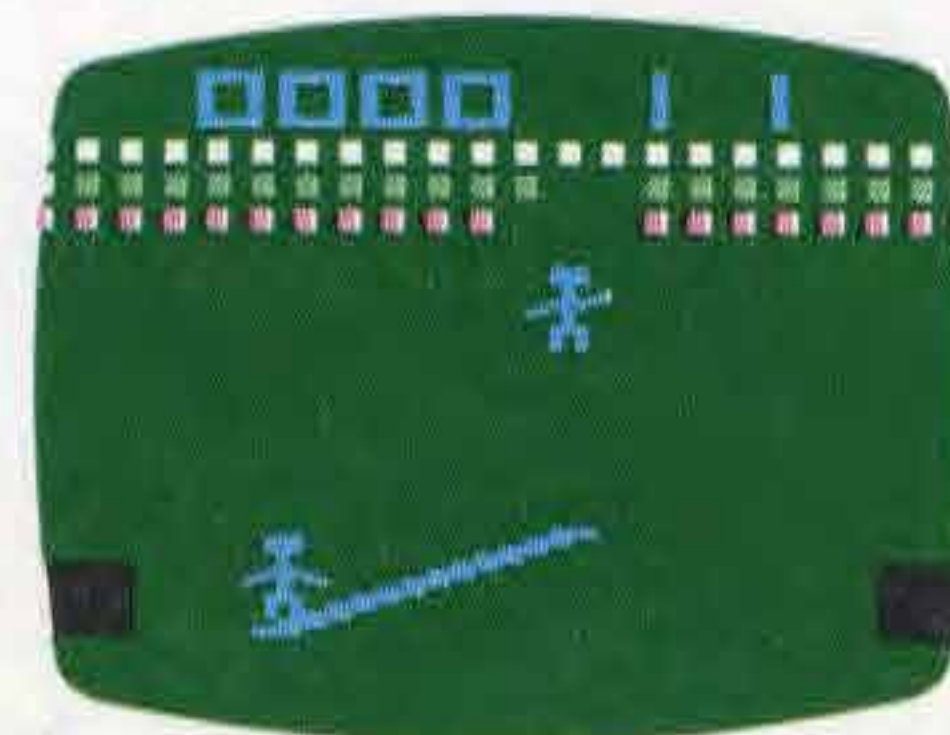
Dodge 'Em



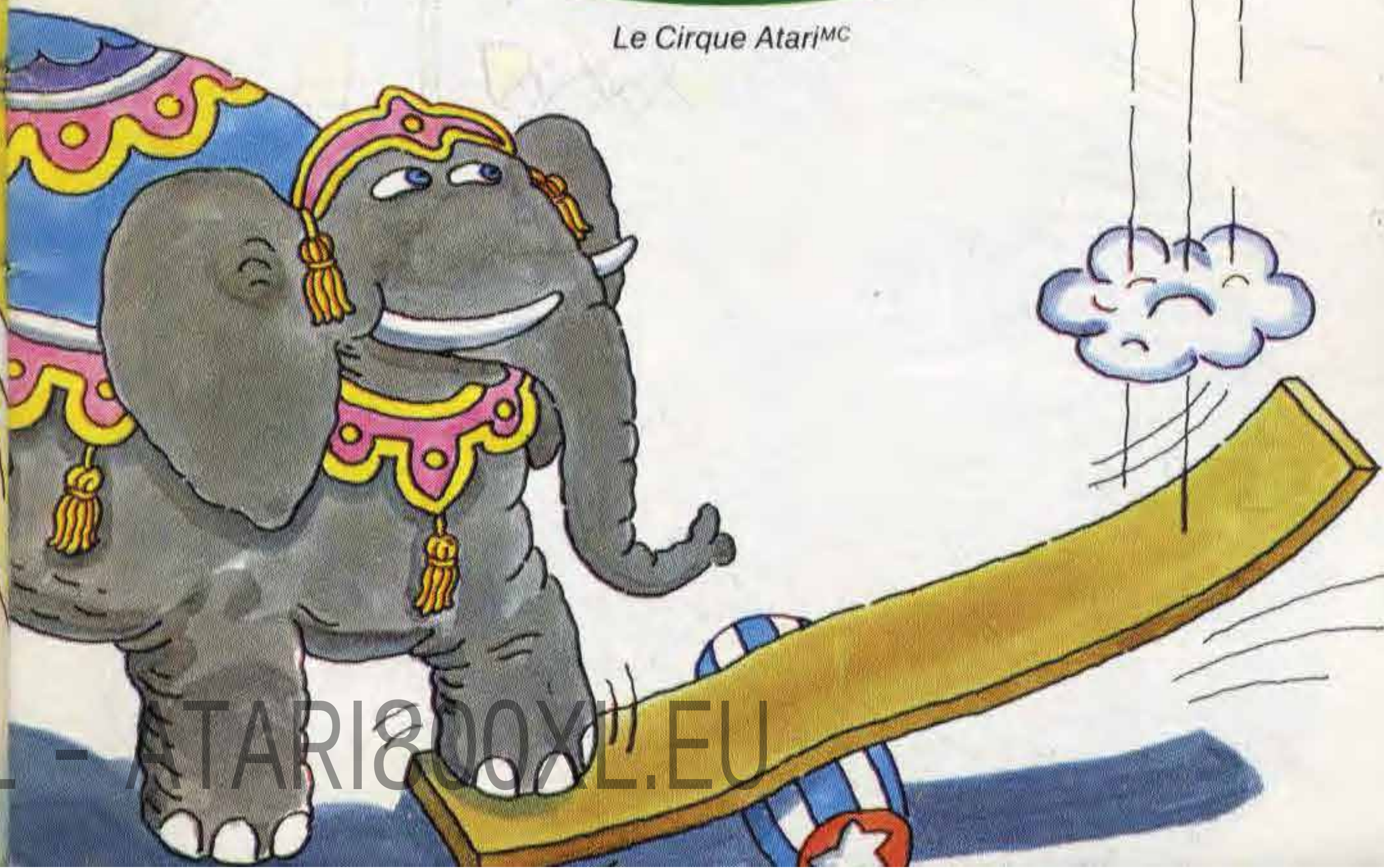
FAITES LE CLOWN ET COMPTÉZ VOS POINTS

Comment sont vos réflexes? Pour le savoir essayez de crever les ballons en faisant sauter le clown sur la planche.

Les ballons rouges, blancs et bleus ont chacun des valeurs différentes. Plus ils sont difficiles à crever, plus ils vous rapportent des points.



Le Cirque Atari™



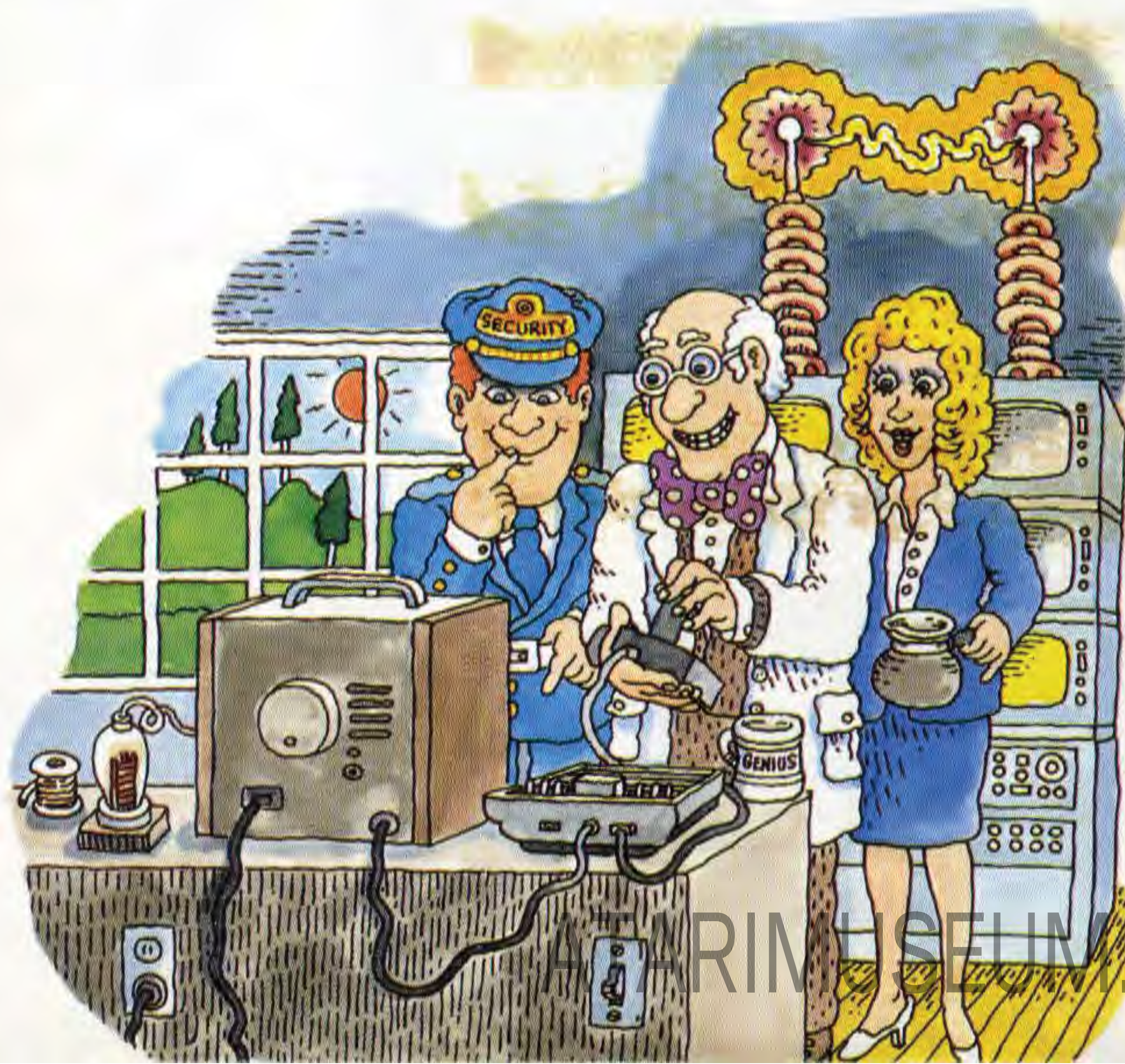
ATARI INNOVE SANS CESSE

Atari a commencé par inventer un jeu à sous appelé PONG®. Son succès a été si foudroyant que nous avons décidé d'inventer d'autres jeux. Des jeux d'évasion comme **Breakout**™ ou de course comme **Indy 800**™. Ensuite, nous avons créé des jeux à domicile, à brancher sur les téléviseurs.

De là le système Video Computer, la plus grande innovation en fait de divertissements depuis cinquante ans, une collection des téléjeux passionnants, les plus difficiles et les plus diaboliques jamais mis au point.

Et l'avenir? Nous sommes occupés à créer encore bien plus de cassettes et téléjeux programmés **Game Program**™. Nous avons même un laboratoire isolé dans la sierra Nevada, lieu propice à notre créativité.

Veuillez noter qu'Atari peut modifier de temps à autre ces jeux et leurs variations afin de les rendre encore plus attrayants, plus amusants.



CASSETTES / COMMANDES

Cassettes	Commandes	Manche à balai	Clavier	Palette	Volant de direction
ACTION					
CX 2601	COMBAT	●			
CX 2602	AIR/SEA BATTLE	●			
CX 2604	SPACE WAR	●			
CX 2605	OUTLAW	●			
CX 2610	WARLORDS			●	
CX 2613	ADVENTURE	●			
CX 2622	BREAKOUT			●	
CX 2608	SUPER-BREAKOUT			●	
CX 2627	HUMAN CANNONBALL	●			
CX 2630	CIRCUS ATARI			●	
CX 2631	SUPERMAN	●			
CX 2632	SPACE INVADERS	●			
CX 2635	MAZE CRAZE	●			
CX 2638	MISSILE COMMAND	●			
CX 2648	VIDEO-PINBALL	●			
CX 2649	ASTEROIDS	●			
SPORT					
CX 2606	SLOT RACERS	●			
CX 2611	INDY 500				●
CX 2612	STREET RACER			●	
CX 2616	PELEVOETBAL	●			
CX 2621	VIDEO OLYMPICS			●	

Cassettes	Commandes	Manche à balai	Clavier	Palette	Volant de di- rection
CX 2624	BASKETBALL	●			
CX 2626	MINIATURE GOLF	●			
CX 2628	BOWLING	●			
CX 2629	SKY DIVER	●			
CX 2633	NIGHT DRIVER			●	
CX 2634	GOLF	●			
CX 2637	DODGE'EM	●			
	JEUX DE SOCIÉTÉ	●			
CX 2617	BACKGAMMON				
CX 2618	3 D-TIC-TAC-TOE	●			
CX 2636	VIDEO-CHECKERS	●			
CX 2639	OTHELLO	●			
CX 2641	SURROUND	●			
CX 2642	HUNT & SCORE		●		
CX 2643	CODEBREAKER		●		
CX 2645	VIDEO CHESS	●			
CX 2652	CASINO			●	
CX 2662	HANGMAN	●			
CX 2664	BRAIN GAMES		●		
	EDUCATIF				
CX 2620	BASIC PROGRAMMING		●		
CX 2661	FUN WITH NRS. BASIC MATH	●			