

INTERNATIONAL EDITION 1982

A short, horizontal rainbow graphic with stripes of red, orange, yellow, green, and blue.

ACTIVISION®

VIDEO GAME CARTRIDGE CATALOG

A long, diagonal rainbow graphic with stripes of red, orange, yellow, green, and blue, extending from the bottom left towards the top right.

ACTIVISION MAAKT HET NOG LEUKER.

HET ACTIVISION® AVONTUUR

Zet een Activision video-spel in uw Atari® Video Computer Systeem™ en bereid u voor op een belevenis, die verstand en gevoel ongelooflijk in z'n greep houdt.

Sport-spellen, Strategische spellen, Actie-spellen en ga zo maar door. Alleenom zo verbluffend realistisch dat u echt het gevoel krijgt dat u er middenin zit.

Distributie: AFDILA BÉNÉLUX



ACTIVISION®

Atari and Atari Computer System™ are registered trademarks of Atari, Inc.



De Barnstorming van Activision is een van de eerste games die gebruik maken van een joystick. Het spel is ontwikkeld door Steve Cartwright en is een van de eerste games die gebruik maken van een joystick. Het spel is ontwikkeld door Steve Cartwright en is een van de eerste games die gebruik maken van een joystick.



Barnstorming, ontwikkeld door Steve Cartwright, is ontworpen voor de Atari 2600. Het spel is een van de eerste games die gebruik maken van een joystick. Het spel is ontwikkeld door Steve Cartwright en is een van de eerste games die gebruik maken van een joystick. Het spel is ontwikkeld door Steve Cartwright en is een van de eerste games die gebruik maken van een joystick.



De StarMaster van Activision is een van de eerste games die gebruik maken van een joystick. Het spel is ontwikkeld door Steve Cartwright en is een van de eerste games die gebruik maken van een joystick. Het spel is ontwikkeld door Steve Cartwright en is een van de eerste games die gebruik maken van een joystick.



StarMaster, ontwikkeld door Steve Cartwright, is ontworpen voor de Atari 2600. Het spel is een van de eerste games die gebruik maken van een joystick. Het spel is ontwikkeld door Steve Cartwright en is een van de eerste games die gebruik maken van een joystick. Het spel is ontwikkeld door Steve Cartwright en is een van de eerste games die gebruik maken van een joystick.



Bridge, antiscap-door Larry Kaplan. Het spel moet de spel-
bridge. Bridge van Antiscap-geeft
op handen der volgende en wilken, eigen
manieren de leeren en verschaft is
een computer-programme die volgens
de regels speelt. Hierbij is een
computer heeft gespeeld, speelt de
computer de tegenpartij. In General-
bridge moet een spelbestuurder bij
te spelen. Verspreid.



Ice Hockey is een spel dat in 1985 werd ontwikkeld door Atari Games. Het is een van de meest populaire sportspellen op de Atari 2600. Het spel is gebaseerd op het echte hockey en is zeer uitdagend. Het spel is ontwikkeld door Atari Games en is uitgegeven door Atari Corporation.



Ice Hockey, ontwikkeld door Atari Games, is een van de meest populaire sportspellen op de Atari 2600. Het spel is gebaseerd op het echte hockey en is zeer uitdagend. Het spel is ontwikkeld door Atari Games en is uitgegeven door Atari Corporation.

De Atari 2600 is een van de meest populaire spelcomputers van de jaren tachtig. Het is een van de meest populaire spelcomputers van de jaren tachtig.



Chopper Command is een spel dat in 1985 werd ontwikkeld door Atari Games. Het is een van de meest populaire sportspellen op de Atari 2600. Het spel is gebaseerd op het echte hockey en is zeer uitdagend. Het spel is ontwikkeld door Atari Games en is uitgegeven door Atari Corporation.



Chopper Command, dat is ontwikkeld door Atari Games, is een van de meest populaire sportspellen op de Atari 2600. Het spel is gebaseerd op het echte hockey en is zeer uitdagend. Het spel is ontwikkeld door Atari Games en is uitgegeven door Atari Corporation.



Tennis. Ontworpen door Allen Miller. Hoofthoofd wachten tot de baan vrij is. Tennis van Activision heeft u de onvervalste uitdaging en spanning van tennis op uw eigen tv. Amerikaanse spelers komen op naar het net, vallen weer terug en spelen vanaf de baseline, of bewegen zich over de hele baan. Het spel is nu spannendste sport spel dat het zelfs schreden geeft. Enkelvoudig of voor ieder die graag een ballerij doet.



Skiing. Ontworpen door Bob Whitehead. Laat zien wat u kunt in een simpele game. Het spel is nu spannendste sport spel dat het zelfs schreden geeft. Enkelvoudig of voor ieder die graag een ballerij doet. Het spel is nu spannendste sport spel dat het zelfs schreden geeft. Enkelvoudig of voor ieder die graag een ballerij doet.

Winnaar van een
Academy Award
1982: het beste spel-
spel.



Ernstelijke voorstelling
Alexander Allery Award
1981: het beste man-
tinnen spel,
beste sport-spel,
meest verduidelijkte
spel.



Boxing: Ontworpen door Bob
Whithead. Als de bel klinkt, begint u
toespiel uit de hoek. Voetvegen-
ingen moet, tegen de Anderen
geconfronteerd of tegen een vriend.
Iedere een klopje geeft, die het uiterste
van je macht. Maar ongepast, laat
u niet in de hoek worden gedrukt. En ook
knock-outs horen er bij.

Boxing, ontwikkeld door Bob Whithead
voor de Atari 2600, werd uitgegeven
in 1977. Het spel werd
beoordeeld als een van de
beste sportspellen van de tijd.



Winnaar van een
Alexander Allery Award
1981: de beste visser-
en visserij effecten.



Fishing Derby: Ontworpen door
David Crane. 'Een leuke manier om
de veranderinge te krijgen'.
De basis is weliswaar vol prachtige
goudvisjes, en al wat u moet doen
is de visserij ophalen dan uw
tegenstander. Maar er is één
andere onder het gras. Of leven
er al eenmaal in de hoek. Zijn prauw
enigste verspotachtige moed de
Grote Visserij met Activision
het een constante uitdaging.

Fishing Derby, ontwikkeld door
David Crane voor de Atari 2600,
werd uitgegeven in 1977. Het spel
werd beoordeeld als een van de
beste sportspellen van de tijd.



Stampede, het Cowboy-spel, ontwikkeld door Bob Whithers. Hier zien de runderen op Stampede van Activision loot u snel spien en rijd stellen de twee runderen. Het laatste gevoel van de twee kalfjes, en ze zijn allemaal punten waard. Maar het is, om oude vertrouwde paard is wel een kalfje, vooral als u meestal kijkt voor u rijdt. De rest het Whithers, voor een plezier als Cowboy.



Kaboom! Ontwikkeld van Larry Kaplan. Het is een eenvoudig, U heeft 20 minuten met het meeste minuscule op de meer heeft allemaal bommen. Het spel de bommen en u vangt ze op. Plukje van een punt, antwoord. P.S. 1 is maar dat u het niet, er zullen wel 13 bommen per seconde. In de hand spelen dan het nog spel Kaboom! van Activision en u kunt het wat de weet.

Waarom van een Arcade Alley Award 1982 beste audio- en visuele effecten.



Eenvoudige vermelding
Arcade Alley Awards
1982: beste
science-fictiespel.

De Atari 2600 versie werd uitgegeven in 1982.



Laser Blast. Ontworpen door David Crane. Een ruimtegevecht dat de glauke dromen overleeft. Als Commandant van een intergalactische ruimtevaart gaat u op enige hoogte interplanetaire ruimtevloten. Puk en vuurdeit en u pakken, dat levert punten op. In korte minuten en spannende gebeurtenissen maken Laser Blast™ tot een video-spelteleverancier van alle tijden.



Eenvoudige vermelding
Arcade Alley Awards
1982: het meest
amusementele spel.

De Atari 2600 versie werd uitgegeven in 1982.



Freeway. Ontworpen door David Crane. Daar loopt de kip, dat is het en u is van plan de weg over te pakken. Het is bijzonder, dat. Behalve dat dat de weg een weg is tijdens het spelen. Uw taak is om de arme kip naar de overkant te helpen. Deel het En als u het spel amusementele, zal u beseffen dat Freeway van Activision is het spel van het.

5 WERELDS TOONAANGEVENDE ONTWERPERS VAN VIDEO-SPELLEN



Allen Miller. De schepers van *Temple*, *Scholarship* en *Ultimate* van Activision heeft het opnieuw geprobeerd. *Star Master™* wordt met de meest ongelooflijke videogame-ervaring van het jaar.



Blake Whittemore. Hij is prijswinnaar *Balancer en Sluis* van Activision, zelfs *Sluis* die vaak winst met *Cowboys*. Hij heeft bij het heropgevochten, met *High Commando*, *Wilderheller*, gegarandeerd.



Larry Kaplan. *Loam's Robozone™* is het meest karakteristiek of het meest uitgegroeid. 1 Plus later van de meest recente film van vrolijkheid. *Cold Bridge* van Activision is een sje heral.



Steve Cartwright. De nieuwste schrijver van Activision's ontwerpers, Steve's *Stunt* vliegen van niet minder dan een doorbreuk in verandering en ontwerp. *Loam* wonder dat hij werd uitgegeven tot *Rockstar of the Year* (Huiswieling van het jaar).



David Coates. Dit is een vertalingen, *Dragonair* en de *Gracie Verwonderd* waren top hits. *Loam* is eenmaal. David richtte nu een met *Loam* *Blot* en *Loam* *Loam*. Nu is hij weer geselecteerd met zijn allerbeste met *Loam* *Loam* *Loam*.

The image features the Activision logo centered on a black background. Two parallel rainbow-colored diagonal stripes, consisting of red, orange, yellow, green, and blue bands, extend from the top-left and bottom-left corners towards the right side of the frame. The word "ACTIVISION" is written in a white, bold, sans-serif font, with a registered trademark symbol (®) at the end.

ACTIVISION®