

DIZZY -PRINCE OF THE YOLKFOLK

Amiga en Atari ST Computer aanzetten en
diskette erin steken

Spectrum LOAD""

Commodore 64 (Cass) LOAD

Amstrad (Cass) RUN"

Vecht met Rockwart (Rotswrat) de Aardman, maak kennis met Pogie de Fluffle, vermijd Shamus de Kabouter, ontbied Koning Arthur van z'n kruisvaart en ontwaak Daisy uit haar honderd jaar lange dutje!

Op een dag voelde Grand Dizzy (Grote Duizeling) zich erg bedrukt, dus besloten Dizzy en Daisy hem op te monteren door hem z'n lievelingsgerecht te bakken: kersentaart! Dus daar ging Daisy wat kersen uit haar kast halen, maar ze waren nergens te zien!

"Pogie heeft de kersen gepikt!" riep ze toen ze de afdrukken van Pogie's poten in de kast zag, "die vervloekte Fluffle. Kom hier jij!" maar Pogie schoot onmiddellijk het betoverde Woud in om aan Daisy's woede te ontsnappen.

Dizzy en Daisy besloten om het bos in te gaan om Pogie te vangen en tezelfder tijd wat meer kersen te plukken. Terwijl ze naar Pogie zochten raakten ze verdwaald en vonden ze een kasteel waar ze dachten hulp te kunnen vinden, maar het scheen verlaten te zijn. Ze zochten naar Pogie in het kasteel maar Daisy bleef haken aan een mistiek spinnewiel. Ze voelde zich erg slaperig worden, dus zocht ze een bed op en ging slapen.

"Wakker worden Daisy, wordt wakker!" schreeuwde Dizzy. Maar voordat hij haar wakker kon krijgen ving Rotswrat de Aardman hem en sloot hem onder de grond op!

Wenken en waarschuwingen

Vergeet niet om kersen te plukken!

Blijf uit de buurt van Rotswrat de Aardman: hij eet eieren voor z'n ontbijt.

Kijk uit voor de duivelse dubbelganger van Dizzy.

AKTIE	TOETSEN	JOYSTICK
LINKS BEWEGEN	Z	LINKS
RECHTS BEWEGEN	X	RECHTS
SPRINGEN	SPATIE	AFVUREN
OPPAKKEN/GEBRUIKEN	RETURN	OP

C64 Springen - SHIFT
 Q toets indrukken om het spel te verlaten
 P toets indrukken om het spel te pauzeren

Amiga: K - Toetsen/Joystick Toggle

Amstrad en Spectrum Besturing:

Z toets - Links

X toets - Rechts

Spatiebalk - Springen Return toets - Oppakken/gebruiken