

3e JAARGANG
Nr 2 OKT. '83

ATARI

A Warner Communications Company

CLUBNIEUWS VOOR EN DOOR LEDEN VAN DE ATARI CLUB NEDERLAND

IN DIT NUMMER O.A.: • DE CENTIPEDE WERELDKAMPIOENSCHAPPEN 1983 • ATARI 600 XL HOMECOMPUTER
• FANTASTISCHE AANBIEDINGEN • NIEUW: POLE POSITION, DIG-DUG, MOONPATROL, BATTLEZONE • ATARI TOP TIEN.

Redactie-adres: Postbus 1616, 3600 BP - Maarssen

Polygoon filmde Nationale Atari kampioenschappen 1983

Op 3 september was het zover. In het Amsterdamse Hilton Hotel werd verbeten gestreden om de Nederlandse titel. De winnaars mochten naar München. Ron Brandsteder leidde de strijd en Polygoon filmde winnaars en verliezers.

CENTIPEDE

Tot eind oktober kun je het zelf zien in 230 Nederlandse bioscopen. Duizenden Nederlandse Atari-fans speelden de fantastische Centipede cassette tijdens de voorronden van het Nederlands kampioenschap. Van Groningen tot Zierikzee liep het storm bij alle deelnemende Atari dealers. Bovendien kon er gespeeld worden bij het mobiele wedstrijdcentrum dat in juli en augustus door het land trok.

De finale

De grootste zaal van het Hilton Hotel was maar net groot genoeg om alle voorronde-winnaars te ontvangen, die met ouders, vrienden en kennissen op 3 september naar Amsterdam waren gekomen. Ron Brandsteder zelf hield de verhitte gemoederen in bedwang, terwijl de filmcamera's van Polygoon zoemden en fotografen rolletje na rolletje volschoten.

Om 4 uur 's middags was het zover. Na een zenuwlopende krachtmeting kon Ron de twee Nederlandse kampioenen bekend maken. Edwin Eveleens uit Nieuw Vennep won in de categorie t/m 18 jaar, met maar liefst 234.614 punten. Samen met Peter in 't Groen uit Breda (19 jaar en ouder), goed voor 253.550 punten kon hij de KLM-tickets voor München in ontvangst nemen. Naast de beker, de bloemen en een Atari spelcomputer.

De Wereldkampioenschappen

Op 15 september vond in München de apotheose plaats. De kampioenen van 20 landen streden er om het Wereldkampioenschap. Het ging niet alleen om de eer. De winnaars gaan op kosten van Atari naar de Olympische Spelen in Los Angeles en kregen een 800 XL homecomputer. Het werden uiteindelijk voor de categorie tot 18 jaar Stuart Murray uit Engeland met 323.512 punten en voor de categorie 19 jaar en ouder Andrew Brzezinski uit Engeland met 322.044 punten. Blijf oefenen want volgend jaar heeft iedereen weer een kans.



PAC-MAN
In prijs verlaagd. Zie pagina 3.

Heb je interesse in een Atari homecomputer?
Het artikel op pag. 2 geeft maar een summier overzicht van wat je met je eigen computer kunt doen. Wil je meer weten, ga dan naar je Atari dealer voor de uitgebreide (32 pagina's) brochure over Atari homecomputers. Of vraag om een demonstratie!



van de redactie

Hallo, ik ben Petra Stapelkamp. Sinds kort de nieuwe hoofdredactrice van het Club Nieuws. Sinds het vorige nummer zijn we bedolven onder de reacties. Fantastisch, bedankt allemaal. Vooral voor de honderden verdwenen Atari-bezitters die jullie hebben opgespoord. Heel veel Clubleden hebben ook vragen ingestuurd voor de rubriek Vraag & Antwoord en "advertenties" voor de rubriek Vraag & Aanbod. De ruimte is beperkt, dus we hebben een selectie moeten maken. Sorry als jouw inzending er niet bij zit. Veel van jullie willen **nieuwe cassettes recenseren**. In het volgende nummer worden de eerste recensies gepubliceerd. Blijf schrijven, naar bovenstaand redactie-adres.

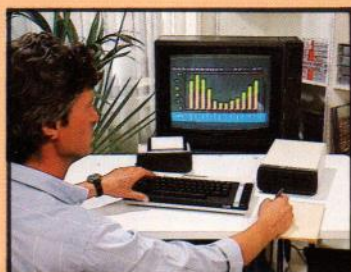
Petra.



DE COMPUTER THUIS (2)



Het hele gezin heeft plezier van een Atari homecomputer



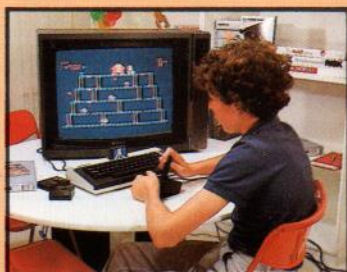
Voorbeeld 1

Elke maand voer je in hoeveel m³ gas het gezin heeft verbruikt, met de gemiddelde temperatuur. Na verloop van tijd is nauwkeurig te schatten hoeveel geld je moet reserveren voor de nota van het Gasbedrijf. Na het aanbrengen van isolatievoorzieningen zijn de besparingen feilloos te berekenen. Met een Atari homecomputer worden de maandelijkse betalingen een snel en plezierig karweitje, omdat alle lasten te budgetteren zijn en de computer aangeeft wat er voor de komende maanden opzij gelegd moet worden.



Voorbeeld 2

Huiswerk maken wordt niet alleen leuker, maar resultaten worden veel sneller behaald. De computer geeft les. Geeft opdrachten en corrigeert de antwoorden. In een individueel tempo en met individuele aandacht. Leren gaat spelenderwijs, volwassenen staan steeds weer verbaasd over de manier waarop jonge gebruikers moeiteloos met de computer om weten te gaan.



Voorbeeld 3

Naast zijn kwaliteit als computer is de 600 XL het summum van wat er op het gebied van videogames op de markt is. Leren begint immers met spelen. Superieure beeldkwaliteit, levens-echte vormgeving en ongekende kleuren en geluiden maken het spelen met de Atari homecomputer tot een fantastische gebeurtenis. Alle Atari hits als Donkey Kong, Dig Dug, Centipede en Pac-Man zijn in een 600 XL versie verkrijgbaar.



Voorbeeld 4

Door een extra geheugen en een printer aan te sluiten op de 600 XL kunnen notulen van vergaderingen snel en gemakkelijk worden uitgewerkt en vermenigvuldigd. Adresbestanden van verenigingen kunnen worden bijgehouden en het samenstellen en verzenden van een clubblad, tot nu toe een moeizaam karwei, vraagt voortaan een minimum aan tijd en moeite.

Voorbeeld 5

Afspraken worden feilloos geregistreerd door de Atari homecompu-



ter. De Computer-agenda geeft naar wens een overzicht van de afspraken per dag, per week of per maand, waarbij alle bijzonderheden op het beeldscherm verschijnen. Natuurlijk legt de computer de gemaakte afspraken ook vast op papier als daar behoefte aan is. Afspraken vergeten is op die manier vrijwel uitgesloten.

Voorbeeld 6

Natuurlijk kun je met de Atari 600 XL ook je eigen programma's maken en ontwerpen. De ingebouwde programmeertaal Atari BASIC is snel door iedereen te leren. Programmeren met de 600 XL is niet moeilijk, dat zul je merken wanneer je zelf achter de computer zit en ontdekt welke fascinerende effecten er kunnen worden bereikt



met de 256 kleuren en 4 geluidskanalen. Maar Atari BASIC is niet de enige computertaal die de 600 XL kan verstaan. Microsoft BASIC, Pilot en LOGO zijn slechts een paar talen die door middel van handige programmamodulen direct in de 600 XL kunnen worden geladen.

Voorbeeld 7

Creatieve talenten, zoals tekenen, schilderen en muziek maken, kunnen met de Atari homecomputer verder worden ontwikkeld. Voor het leren lezen van bladmuziek en het zelf componeren van melodieën kan eveneens de hulp van de computer worden ingeroepen. Spelenderwijs wordt de gebruiker vertrouwd gemaakt met de beginselen van de muziek.

Vraag & antwoord

V. In de catalogus staat iets over het spel Krull, het spel is nog niet uit, hoe zit dat?

Danny Zijlstra, Amsterdam.

A. De spelcatalogus wordt ver van te voren gedrukt, vele spelletjes zijn nog niet uit op dat moment. Logisch dat er af en toe spelletjes instaan die pas over enkele maanden zullen verschijnen.

Redactie.

V. Waarom staan er altijd die driehoekjes met de naam van het spel op de Atari spelgebruiksaanwijzing?

Roger Dassen, Vaals.

A. Voor eventuele acties onder de Atari spelbezitters kunnen deze als aankoopbewijs dienen. Dus voorlopig niet weggooien!

Redactie.

V. Zijn de "goedkope" cassettes van andere merken ook wel goed voor je Atari spelcomputer, of gaat het daarvan stuk?

Harold Engelen, Tilburg.

A. De goedkopere cassettes van andere merken kunnen ook zonder gevaar op de Atari spelcomputer spelen, 2 dingen echter:

1. let er wel op dat deze spelletjes PAL type zijn.
2. je zal vaak merken dat de goedkope prijs zich uit in minimale speldiepte en spel mogelijkheden.

in vergelijking tot de echte Atari cassettes.

Redactie.

V. Bij de cassette Super Breakout bibbert het batje altijd ontzettend bij de eerste speler, bij andere cassettes gebeurt dit niet. Waar ligt dat aan, en wat is er aan te doen?

Jeroen Vernooy, Boxtel.

A. Na verloop van tijd gebeurt het soms dat de paddle van binnen wat vuil wordt, hierdoor gaat het batje bibberen op het scherm. Dit is bij echte radio en tv zaken op te lossen door te vragen wat speciale contactreiniger op de contacten van de paddle te spuiten.

(Dit bibberen staat gelijk aan het kraken van een geluidsknop van een radio).

Wat dit te maken heeft met je Super Breakout cassette is onbekend. Heb je twijfels over je apparaat of cassette, stuur het dan (via je dealer!) naar de Atari servicedienst voor controle.

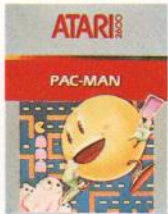
Redactie.

V. Ik ben op zoek naar enige cassettes die niet meer in de winkel te krijgen zijn. Dit zijn: Black Jack, Home Run, Canyon Bomber en Flag Capture. Zijn deze inderdaad niet meer te krijgen?

A. Deze cassettes zijn zelfs nooit in Nederland te koop geweest, omdat deze uitsluitend in N.T.S.C. type zijn gefabriceerd en niet op Europese TV's werken. Zie het artikeltje "Amerikaanse spelcassettes, en waarom ze hier niet werken", in het volgende nummer voor de technische details.

Redactie.

**Club
Akties**



Pac-Man nu van
f 119,95 voor

79,95

Wie deze absolute hit cassette nu nog niet heeft, profiteert van de fantastische najaars-aanbieding. Ren naar je dealer, want op = op!

Basic Pack. De cassette **Basic Programming** (w.w. f 149,95) compleet met **Keyboard Controller** (w.w. f 79,95) kun je nu bij je dealer halen voor de speciale aktieprijs van **f 79,95**.

Stap voor stap kun je jezelf hiermee de eerste beginselen leren van het zelf programmeren van computers.

Brain Pack. Een fantastische aanbieding voor de vele liefhebbers van breinbrekers. De cassettes **Codebreaker** (w.w. f 59,95) én **Game of Concentration** (w.w. f 79,95) nu, compleet met **Keyboard Controller** (w.w. f 79,95) voor slechts **f 99,95**.

**Vraag
& aanbod**

Gratis advertenties waarmee Clubleden met elkaar in contact kunnen komen. Stuur je tekst, max. 20 woorden naar de redactie. Vergeet je naam, adres en vooral telefoonnummer niet. Zet op de enveloppe "Vraag & aanbod".

Wie wil mijn **Pitfall** ruilen voor **Swordquest** of voor **Raiders of the Lost Ark**?
Bart Moors, Waddinxveen. Telefoon 01828-15533.

Ruilen? Mijn **King-Kong** of **Pac-Man** tegen **Donkey-Kong**?
Chris Carli, Amsterdam. Telefoon 020-716539.

Te koop. Mijn **Star Raiders** (w.w. f 149,95) voor f 90,—?
Harry Doodeman, Hoorn. Telefoon 02290-15326.

Ruilen? Mijn **Defender** tegen jouw **Centipede**?
Simon Heerschap, Den Burg. Telefoon 02220-3685.

Lenen? Jij mijn **Pac-Man**. Ik jouw **Phoenix** of **Judy 500**.
Remco Postma, Zwijndrecht. Tel.: 078-129619.

Gezocht. **Electronic Fun** van maart en juni.
Harry Meurs, Wageningen. Tel.: 08370-14359.

Den Helder. Wie wil met mij een Atari Club hier oprichten?
Kees Botter, tel.: 02240-20292 (na 20.00 uur).

Wie is bij nr. 5 van **Earthworld**. Help me dan.
Wilmar Vaartjes, Veenendaal. Tel.: 08385-13337.

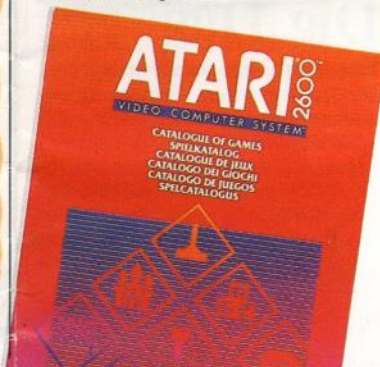
Jop Jien

De meest gekochte Atari spelcassettes in de periode juli-september:

- | | |
|--------------------------------|---------------------------------|
| 1 <i>Centipede</i> (4) | 6 <i>RealSports Voetbal</i> (-) |
| 2 <i>Ms. Pac-Man</i> (1) | 7 <i>Vanguard</i> (5) |
| 3 <i>Galaxian</i> (-) | 8 <i>Jungle Hunt</i> (-) |
| 4 <i>RealSports Tennis</i> (-) | 9 <i>Pac-Man</i> (2) |
| 5 <i>Phoenix</i> (3) | 10 <i>Kangaroo</i> (-) |

De nieuwe Atari spelcassette catalogus is uit

Het is zover. Bij de dealer ligt de allernieuwste, allerkompleetste catalogus. Met alle Atari spelcassettes die er op dit moment te koop zijn. Plus zelfs al een aantal titels die de komende maanden uitkomen. Die mag je niet missen. Haal 'm snel. Zit je dealer zonder voorraad, geef dat even door aan Atari (030-437379). Veel plezier!



BREINBREKER

Dit is de oplossing van de Breinbreker uit het vorige nummer:

ASTERIODS
E.T.
SPACE INVADERS
STAR RAIDERS
INDY 500

BREAKOUT
PELE 'S SOCCER
SKY DIVER
DEFENDER
OTHELLO

CASINO
PHOENIX
ADVENTURE
HANGMAN
BRANGAMES
MAZE CRAZE
HAUNTED HOUSE
CENTIPEDE

**Spoor de
verdwenen
Atari-
bezitters op**

**Pak de
beloning.**

Ik heb een Verdwenen Atari-bezitter gevonden, die graag gratis lid wil worden van de Atari Club. Het is:

Naam: M/V
 Adres:
 Postcode: Woonplaats:
 Telefoon: Leeftijd:
 Serienummer computer: RN
 Gekocht bij Atari dealer:
 Adres:
 Aankoopdatum:

Als welkomstgeschenk graag het Atari Scoreboek, dat ook mijn beloning is voor het vinden van dit nieuwe lid. Ik ben:

Naam: M/V
 Adres:
 Postcode: Woonplaats:
 Serienummer computer RN



Battle Zone

Het is 1991 en er heerst vrede op aarde. Maar niet alle werkloos geworden generaals zijn het daarmee eens. Ergens hebben ze nog een arsenaal dodelijke wapens verborgen. Jij ontdekt dat net op tijd, maar wat kun je doen: In een museum ontdek je een oude tank. Die heeft een persicoop maar daarmee kun je alleen recht vooruit kijken. Eigenlijk ben je helemaal afhankelijk van je radarscherm. Je tegenstander heeft niet alleen gewone tanks, maar ook Supertanks, jachtvliegtuigen en zelf vliegende schotels.

Wees waakzaam, blijf in beweging, verspil geen munitie. Alleen op die manier kun je voorkomen dat een nieuwe wereldoorlog de aarde in een woestijn verandert.

Pole Position

Je zit achter het stuur van je eigen Formule 1 racewagen. Met de joystick kun je ook schakelen, de vuurknop dient om de rem te bedienen. De snelheid kan oplopen

tot wel 200 km/u. Ongelooflijk enerverend.

Net als bij een echte Grand Prix moet je je eerst kwalificeren door te bewijzen dat je één volledige ronde binnen 73 sec. af kunt leggen. Hoe beter je eindtijd, hoe beter je startpositie (pole position) voor de Grand Prix.

Die gaat over 4 ronden. Zo laat mogelijk remmen en de juiste versnelling kiezen voor je een haarspeldbocht ingaat, zijn net zo bepalend voor je kansen op de eindzege als je snelheid en stuurmanskunst. Een adembenemende nieuwe cassette, die zeer hoog op de Top Tien zal komen.

Dig Dug

Dig Dug is een kleine maar dappere mijnwerker. Ergens in een onderaards gangenstelsel bevindt zich een schat. Bewaakt door 2 vervaarlijke tegenstanders, Pooka de Ballon en Fygar de Draak. Dig Dug heeft 2 manieren om ze onschadelijk te maken. Hij kan ze verrassen door zich een weg naar hun tunnel te graven. Een forse dynamietlading doet dan de rest.

Hij kan ze ook onder een loszittend rotsblok lokken. Als dat valt... Natuurlijk moet Dig Dug oppassen dat hij zelf niet het slachtoffer wordt.

Bestelnummer CX 2677 f 149,95.

In het volgende nummer van het Club Nieuws bespreken we o.m. **Moon Patrol**. Een spannend avontuur dat zich afspeelt op de maan.

NIEUW Voor de kleintjes

Mickey als tovenaarsleerling

Alleen voor Atari ontwikkelde de Walt Disney studio's de cassette **Sorcerer's Apprentice**

De arme Mickey Mouse dacht even dat hij de Tover Bezem het bad van de tovenaars kon laten vullen. Hij verliest de controle en het bad loopt over. De hele Tovergrot loopt over. Buiten beginnen sterren en meteorieten te vallen. Elke keer als er een de grond raakt, ontstaat er een nieuwe bezem die emmers water komt aandragen. Help Mickey zoveel mogelijk vallende sterren te vangen voor ze de grond raken. Raak sterren door vuurballen af te schieten. Stop de bezems voor ze de grot binnengaan.

Binnenkort meer over deze nieuwe serie spelcassettes voor 3 tot 6-jarigen.

O.m. cassettes, ontwikkeld door de makers van Sesam Straat.



Frankeren als briefkaart

Spoor de verdwenen Atari-bezitters op

Pak de beloning.

Atari International Benelux b.v.

Postbus 1616

3600 BP Maarssen

atarimuseum.nl