

IN DIT NUMMER: • CENTIPEDE WERELDKAMPIOENSCHAP 1983 • JOYSTICK VOOR LINKS-HANDIGEN • WAT IS EEN HOMECOMPUTER • NIEUW: MS PAC-MAN, JUNGLE HUNT, KANGEROO, CENTIPEDE, VOETBAL, TENNIS • ATARI TOP TIEN.

Een uitgave voor en door leden van de Atari Club Nederland. Redactie-adres: Postbus 1616, 3600 BP - Maarssen

Zorg dat je in topvorm bent voor de Nationale Atari Kampioenschappen 1983

Een van de leuke dingen van de Atari Club is dat je elk jaar de kans hebt mee te doen met de Atari Wereldkampioenschappen. Dit jaar te houden in München, op 15 september a.s. Het spel: Centipede

Of jij namens de Atari Club Nederland wordt uitgezonden wordt eerst in regionale voorrondes uitgevochten.

De winnaars daarvan nemen vervolgens deel aan de grote finale van de NATIONALE ATARI KAMPIOENSCHAPPEN op 3 september a.s. in het Hilton Hotel te Amsterdam.

Officiële wedstrijdassette: Centipede.

Jaarlijkse Atari-kampioenschappen worden steeds gespeeld met de Atari-hit van dat jaar. In 1981 was dat Asteroids, vorig jaar Pac-Man en dit jaar Centipede.

Een fantastische nieuwe cassette die 1 juni uitkwam in Nederland, maar in Amerika al een hit van de eerste orde is. Een razendsnel aktiespel waarbij het uiterste van je zenuwen en vooral reactievermogen gevraagd wordt.

uit of hij jou? Tot overmaat van ramp krijg je nog te maken met reuzenspinnen, schorpioenen en andere griezels. En net heb je het laatste stuk Centipede geraakt of... er verschijnt een nieuwe!

gezocht Verdwenen Atari-bezitters

Lees er alles over op pagina 7.

Stalen zenuwen?

Centipede is dus superspan-

nend om op je eigen Atari te spelen, maar echt adembeneemd als je meedoet aan de kampioenschappen.

Voorals je weet dat de uiteindelijke wereldkampioenen op onze kosten naar de Olympische Spelen van Los Angeles gaan. En nog een Atari 800 XL homecomputer krijgen ook!

Atari Wereldkampioenschap 1983

Hoe en waar kun je meedoen?

- De voorronden worden gehouden van 11 juli tot en met 15 augustus a.s. bij alle deelnemende Atari-dealers.
- Bel dus eerst je dealer of het wedstrijdsecretariaat (035-46757).
- Deelname is ook mogelijk bij de speciale, door Nederland trekkende, Atari-wedstrijdbus. Zie het toerschema elders in dit nummer.

Je Club Nieuws in een nieuw jasje

De eerste Atari-spelcomputers waren in Nederland in 1981 te koop. Sindsdien is Atari, net als over de hele wereld, razend populair geworden. 3 van elke 4 kopers van een spelcomputer kiezen voor Atari. Nu we ook in Nederland de eerste groei-stuipen achter de rug hebben, kunnen we ook meer aandacht besteden aan het Club Nieuws. Je zag het meteen; het ziet er een stuk beter uit. Maar misschien heb je zelf ideeën om het nog beter te maken. Laat het de redactie weten. Of schrijf zelf een stukje. Over Atari valt genoeg te schrijven. Misschien heb je tips voor andere spelers, of een vraag over een of ander spel. Stuur een leuke foto in, of een cartoon.

Redactieadres:
Postbus 1616,
3600 BP Maarssen.

CENTIPEDE

Zenuwslopend spannend

Een dodelijke reuzenduizendpoot verschijnt bovenaan je scherm. Hij slingert zich langs allerlei obstakels in jouw richting. Razendsnel. Je schiet. Ráák. Dat maakt het alleen erger. De Centipede deelt zich in stukken, allemaal even snel en gevaarlijk. Schakel jij hem



**DE COMPUTER
THUIS (1)**



Wie is er bang voor de computer?

Het gros van de mensen denkt dat een computer het gereedschap is van ingenieurs en andere bollebozen.

Ze beseffen niet dat diezelfde computer, die intussen het formaat heeft gekregen van je Atari-spelcomputer, over een paar jaar al door gewone gezinnen net zoiets vanzelfsprekends wordt als de stofzuiger of het broodrooster.

Onbekend

Dat komt omdat maar weinigen weten wat een homecomputer precies kan. Liever gezegd: wat je er als gezin mee kunt doen.

Omdat Atari niet alleen de beste spelcomputers maakt, maar ook voorop loopt met een hele serie homecomputers willen we in een aantal afleveringen gaan uitleggen welke nuttige maar ook leuke dingen je allemaal met een homecomputer kunt doen.

In feite is je Atari-spelcomputer een homecomputer zonder toetsenbord. Net als nu sluit je de computer gewoon aan op de antenne-ingang van de tv.

Programma's

De computer zelf kan niks, eerst moet je er een programma instoppen, in de vorm van een cassette.

Dat kan trouwens, net als je nu ook doet, een spelcassette zijn. Het leuke van een Atari-homecomputer is dus ook dat je er alle Atari-hits op kunt spelen. Maar nog veel gedetailleerder en levensechter dan je al gewend bent. Omdat de com-

puter een groter geheugen heeft en dus meer kan.

Huiswerk

Maar je kunt er ook speciale leercassettes instoppen. Bijvoorbeeld Frans, Engels, wiskunde of aardrijkskunde.

Via het tv-scherm stelt de computer dan vragen, jij toetst de antwoorden in op het toetsenbord en de computer corrigeert je meteen.

Een hele goede, directe en snelle manier om te leren.

Trouwens, de kans is groot dat over een paar jaar iedereen die dan op school zit op deze manier z'n huiswerk moet maken.

Op school

Nu al laat het Ministerie van Onderwijs op een aantal scholen proeven doen, waarbij de leerlingen in de klas ieder een eigen computer hebben. Wat dat betreft lopen we hier een beetje achter, want in landen als Amerika en Engeland beginnen ze op de lagere school al te werken met computers.

Betalingen

Je kunt ook een boekhoudcassette gebruiken. Met een druk op de knop kan dan elke maand van de tv worden afgelezen wat er betaald moet worden aan gas, licht en andere rekeningen.

Je kunt vergelijken wat er een jaar geleden betaald moest worden, en bijvoorbeeld het gasverbruik na het isoleren van je huis vergelijken met m³ die je vroeger stookte.

(wordt vervolgd)

Atari Club Engeland zoekt contact

De Club is internationaal en ook aan de andere kant van de Noordzee hebben we honderdduizenden leden.

Een aantal daarvan zouden met jullie willen schrijven. Interesse?

Stuur ons een kort briefje (in het Engels natuurlijk) en vermeldt vooral: naam, adres, geboortedatum, je RN-nummer (zie onderzijde Atari-apparaat) en of je met een jongen of een meisje wilt schrijven.

Wij sturen alle brieven door naar de Engelse Club.

gezocht Verdwenen Atari-bezitters beloning je eigen Atari- Scoreboekje

Lees er alles over op pagina 7.

OPROEP

De Club zoekt recensenten voor nieuwe spelcassettes

Elke maand komt er wel een nieuwe Atari-spelcassette uit. Net als in andere bladen regelmatig films, boeken, platen en restaurants worden besproken willen wij in het Club Nieuws de nieuwste Atari-cassettes laten bespreken. Niet alleen door de redactie, maar ook door Clubleden. Experts bij uitstek.

Als jij nieuwe cassettes wilt be-

Vraag

& antwoord

*V. Kan de redactie in het Club Nieuws een vaste plaats inruimen voor de hoogste scores van clubleden? Mijn record met Yar's Revenge is 1.247.000 op moeilijkheidsgraad A.
Cor, Uitgeest.*

A. Da's hoog Cor. Je idee is ook prima, maar blijkt toch problemen te geven. De meeste cassettes tellen niet zo hoog en op een bepaald moment gaat de teller terug naar 000. Als jij al op 1.000.100 zit, geeft het beeld 100 aan. Voor een betrouwbare Leden Record Lijst zou iedereen foto's van het scherm moeten insturen (als bewijs) en dat gaat dus niet. Jammer.

Redactie.

V. Mijn vriend heeft ook een Atari, maar krijgt het Club Nieuws niet. Hoe kan hij lid worden?

Marcel Keet, Heiloo.

A. Je vriend is blijkbaar vergeten om z'n garantiebewijs in te sturen. Dan ben je namelijk automatisch en gratis lid van de Atari Club. Vraag 'm dat alsnog te doen. Of, als z'n garantiebewijs zoek is, kan hij ook een briefje sturen met vermelding van het serienummer van z'n Atari.

Redactie.

Colofon

Redactie: Janneke Muileboom
Coördinatie: Louis Keet
Productie: Auk en Trudy Boom
Druk:
Knijnenberg, Krommenie.

Jop Jien

De meest gekochte Atari-spelcassettes in de periode april-juni:

- | | |
|--------------|---------------------------|
| 1 Ms Pac-Man | 6 Earth World |
| 2 Pac-Man | 7 Fire World |
| 3 Phoenix | 8 Raiders of the Lost Ark |
| 4 Centipede | 9 RealSport Volleyball |
| 5 Vanguard | 10 Superbreakout |

Ben je linkshandig? Bouw dan zelf je joystick om!

De Atari-joysticks zijn beroemd om hun nauwkeurigheid. Ze hebben één nadeel: ze zijn gemaakt voor rechtshandigen.

Ben je links, dan moet je met je sterkste hand de rode vuurknop bedienen en met je zwakste hand sturen. Niet eerlijk als je tegen een rechtshandige speelt.

Daar doen we dus wat aan. Zélf, want zelfs jij hebt geen twee linkerhanden.

1. Maak de vier schroeven aan de onderkant los.
2. Open de "doos", je ziet nu 6 gekleurde draadjes.
3. Maak een tekening hoe ze zitten en trek voorzichtig de bruine, witte, blauwe en groene draadjes los.
4. Schuif de blauwe op de plaats van de bruine...
5. De bruine op de plaats van de witte...
6. De groene op de plaats van de blauwe...
7. De witte op de plaats van de groene. Klaar!

Enmaal weer dicht en vastge-



schroefd, hou je de joystick zo vast dat de rode knop rechtsboven zit en je bent zelfs voor rechtshandigen onverslaanbaar.

Sukses!

Toerschema Atari's Mobile Wedstrijdcentrum

Aan de voorronden van de Centipede Kampioenschappen kun je ook deelnemen in de speciale bus die op verschillende plaatsen in Nederland te vinden zal zijn:

- 13, 14 en 15 juli: De Beekse Bergen
- 16 juli: Malieveld, Den Haag
- 18, 19, 20 juli: De Efteling
- 21 juli: Zuiderpark, Rotterdam
- 25, 26, 27 juli: Ponypark Slagharen
- 28 juli: Zuiderpark, Rotterdam
- 1, 2, 3 augustus: De Flevohof
- 4 augustus: Zuiderpark, Rotterdam.

Jouw Tip

„Ik heb ontdekt dat als je Defender speelt, elke keer dat je schiet je Defenderschip eventjes verdwijnt. Dat maakt je onaan-tastbaar voor vijandelijk vuur. Een prima manier om de Baiters te vernietigen. Je moet het zo doen dat je vuurt op het moment dat ze je dreigen te raken en dan gaan ze dwars door je heen. Dan wachten ze even, de kans voor jou om ze te vernietigen.“

Lillan Baruch, A'dam.

Zorg dat je steeds de nieuwste cassette-catalogus hebt

Als bezitter van een Atari zit je midden in het computertijdperk. En je weet, daarin volgen de technische ontwikkelingen elkaar onontkoombaar en snel op.

Spellen die een jaar geleden technisch nog onmogelijk leken, weten de Atari-programmeurs nu toch te ontwikkelen. Atari had altijd al de grootste keus in spelcassettes, de spannendste spellen en echte wereldhits, die keus wordt elke maand weer groter.

Zorg dat je blijft, door regelmatig bij je Atari-dealer langs te gaan. Al was het alleen maar om de nieuwste catalogus op te halen. Twee keer per jaar komt er een nieuwe uit.



BREINBREKER

Kun jij hieronder de namen van 18 verschillende Atari-spelcassettes invullen?

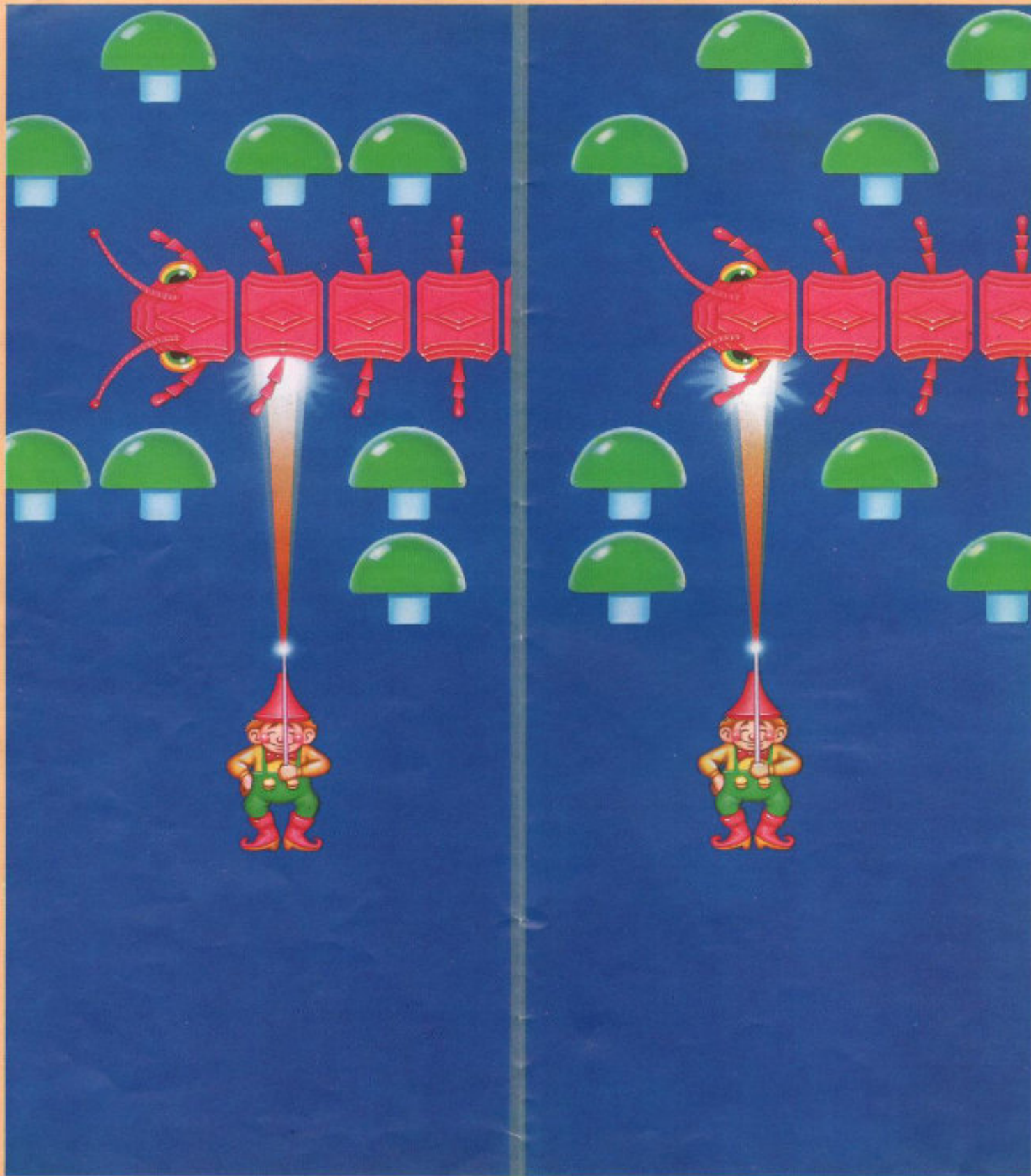
A
T
A
R
I

B
L
Y
F
T

S
P
A
N
N
E
N
D

(Oplossing in het volgende nummer)

DILEMMA VOOR EXPERTS (1)



Welke speler gebruikt zijn hoofd niet?

Centipede is een grote hit in de automatenhallen. Sinds 1 juni kan hij ook thuis bevochten worden, natuurlijk alleen op een Atari. De echte experts kennen dit zenuwslopend spannend spel dus al. Hen leggen we dit dilemma voor: hierboven zie je 2 spelsituaties, de ene speler is slimmer dan de ander.

Of je echt een expert bent blijkt uit het enige goede antwoord, onderaan deze pagina.

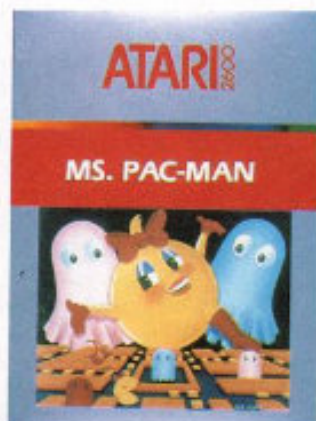
Ken je Centipede nog niet, dan wordt het hoog tijd om naar je dealer te gaan om proef te spelen. Maar denk dan niet dat je met deze ene trip de Centipede de baas bent. Want je weet: Atari wil altijd winnen. Ook van jou.

Antwoord: Raak je een segment van de dwizendpoot dan pak je 10 punten. Door de kop te raken pak je er 100!

++++ NIEUWE HITS +++++ NIEUWE HITS +++++ NIEUWE HITS +++++ NIEUWE HITS +++++ NIEUWE HITS +++++

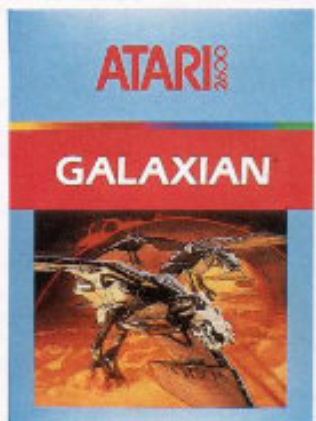
Atari wil altijd winnen. Ook van jou. Hier zijn de nieuwste uitdagingen.

Het gaat Atari erom zelfs de meest gewiekste spelers voor het blok te zetten. Net als je een cassette onder de knie hebt, zijn de ontwerpers van Atari je weer een stap voor. Met cassettes die nog leuker, nog spannender, nog moeilijker zijn. Op de voorpagina maakte je kennis met Centipede. Maar we hebben méér in petto. Maar liefst 6 nieuwe cassettes liggen in de winkel of komen er spoedig aan. Hou je vast:



Het vrolijke gele baasje dat je al kent heeft een vriendinnetje gekregen: **Miss Pac-Man**. Te herkennen aan de rode strik op haar hoofd. Je stuurt haar door een doolhof, waar ze punten verdient door videowafels te eten en, na 'n Vitamine Pil, af en tot een spookje. Extra punten eet ze bij elkaar met het fruit en de pretzels die ze tegenkomt. Nóg leuker, gedetailleerder en mooier dan Pac-Man. Nu in de winkel.

Bestelnummer CX 2675,
f149,95



Het Galaxian konvooi nadert. Één voor één duiken ze omlaag, fluitend komen hun bommen op je af. De leiders, in hun Flagships worden beschermd door Escortjagers. Vernietig eerst de Escorts, voor je achter

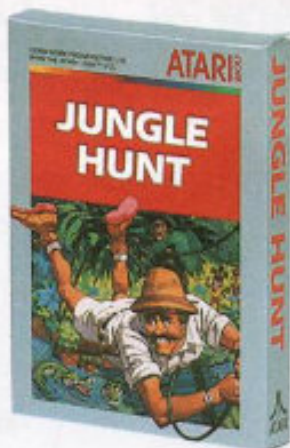
de Flagships aangaat. Leer vooral hun aanvalspatronen kennen, want dan kun je ze voor de gek houden. En denk eraan: de Galaxians komen in golven, steeds sneller en sneller.

Een space-game zoals ze horen te zijn.

Vanaf september in de winkel.

Bestelnummer CX 2684,

f149,95

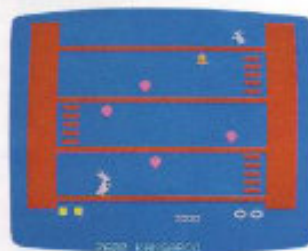


In de ondoordringbare, donkere jungle van Afrika houden de kannibalen je vriendin gevangen. Zelf ben je Safari Sam, op weg haar te redden. In **Jungle Hunt**. Je slingert van liaan naar liaan, probeer de Reptielen Rivier over te zwemen, boordevol krokodillen. Dan moet je nog een helling met rollende keien over en in de Kannibalen Kraal wachten de giftige speren. Je begint weliswaar met 5 levens, maar besef goed waar je met deze cassette aan begint.

Vanaf september in de winkel.

Bestelnummer CX 2688,

f149,95



In **Kangaroo** wordt de Baby Kangaroo gevangen gehouden in een kooi in een boomhut. Help Moeder Kangaroo van tak naar tak te springen, en de kidnappers (apen) te bevechten. Met... bokshandschoenen. Stoot ze een aap voor z'n kanis, dan heb je 200 punten. Raakt de aap haar, dan valt ze uit de boom en dat kost je een leven. De apen gooien ook met appels, ontwijk ze of raak ze, want anders...

En verder is het een race tegen de klok. Té gek.

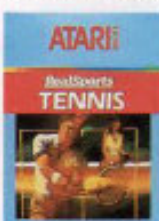
Vanaf september te koop.

Bestelnummer CX 2689,

f149,95

RealSports

Het heeft even geduurd, maar na de succesvolle Volleyball-cassette zijn er nu de langverwachte Tennis en Football. Fantastische, super-realistische sportspellen met een beeldkwaliteit die een jaar geleden technisch nog onmogelijk leek. Je boft maar weer als je een Atari hebt.



De forehand van McEnroe, de backhand van Borg, de vastberadenheid van Jimmy Connors, je hebt het allemaal nodig voor je aan de uitdaging begint die **RealSport Tennis** heet. Je begint met je naam op het scorebord te programmeren en dan... je weet niet wat je ziet en meemaakt.

Je lobt, rallied en smasht... Love 15, 30, 40 en deuce. De spelers wisselen zelfs van speelhelft.

Het spel, de spelers en hun bewegingen zijn nèt echt. Speel tegen elkaar of tegen de computer. Een "ace" van een cassette.

Bestelnummer CX 2680,

f99,95



Dé cassette waar de jonge Vanenburgs, Rijkaards en Gullits op gewacht hebben:

Voetbal. Teamwerk, schijnbewegingen, vlijmscherpe passes, dribbelen en een goed eindschot zijn de minimale eisen voor de deelnemers. Let vooral goed op de klok. Vooraf kies je voor een wedstrijd van 5 of 9 minuten en voor 1 van de 3 moeilijkheidsgraden. Scoor je, dan juicht de hele tribune.

Je speelt óf tegen elkaar óf je speelt in je eentje tegen de computer.

Extra voordeel: eindelijk 'n cassette die je zelfs tijdens Studio Sport kunt spelen... niemand ziet het verschil.

Bestelnummer CX 2667,

f99,95

Club Aktie 1

Atari All Time Classics 3 Spelcassettes voor f 99,-

Ga snel naar je dealer want die heeft maar liefst 4 fantastische aanbiedingen voor je liggen. 4 verschillende pakketten van elk 3 cassettes. Per pakket betaal je f 99,- en geen cent meer. Dit zijn ze:

1. Sportpack

Basketball, Mini-Golf én Bowling. Sportieve Atari-fans halen ze nu alle drie in huis voor nog geen honderd piek.

2. Strategiepack

Video Checkers, Surround en Tic Tac Toe. Wie niet alleen van aktie, maar vooral van denksport houdt, slaat z'n slag voor negenennegentig gulden.

3. Actionpack

Space War, Slot Racers en



Skydiver. Als je behalve over een Atari ook over stalen ze-nuwen beschikt. Samen f 99,-.

4. Las Vegaspack

Casino én Slotmachine én Backgammon. Wie niet tegen z'n verlies kan moet er niet aan beginnen. De prijs is geen gok: leg een briefje van honderd in en je krijgt een gulden terug.

Spelcassettes wat zijn dat eigenlijk?



Atari-spelcassettes, of "cartridges" zoals ze in het Engels worden genoemd, zijn een modern stukje computertechnologie. Binnenin de kunststof-omhulling, goed beschermd door een patent sluitingsmechanisme, zit een echt computerprogramma. Maar dit computerprogramma ziet er waarschijnlijk niet uit als jullie wel denken. Het is niet een stapel ponskaarten, of een heel lang kettingformulier vol met onbegrijpelijke tekens. Ook is het geen bandje met informatie of

warboel van draden met transistortjes en knipperende lampjes. - het is een "chip" - ongeveer net zo groot als het onderste gedeelte van deze letter "a".

Nu iets over de spelletjes zelf en hoe ze op een "CHIP" komen te staan.

Net als het ook heel goed mogelijk is de spelregels van een spelletje op papier te zetten, bijvoorbeeld boter/kaas en eieren, of zelfs verstoppertje, zo is het ook mogelijk een spel zoals "Space Invaders" op papier te schrijven.

Aldus:

STAP 1 Teken het scherm vol met ruimtemannetjes.

STAP 2 Teken een kanon daaronder.

STAP 3 Als het kanon vuurt en het projectiel een ruimtemannetje raakt, ga dan naar stap 5. Ga anders naar stap 4.

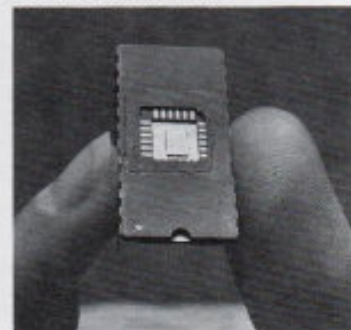
STAP 4 Maak het scherm weer snel schoon, en ga weer naar stap 1.

STAP 5 Laat het getroffen ruimtemannetje verdwijnen met een knal en geef de speler een punt erbij.

enz., enz., enz.

Als een spelletjes-ontwerper een uitgewerkt idee heeft van een nieuw, spannend, boeiend of leerzaam spel, dan wordt alles, ja elke stap, en elke mogelijke situatie met gevolg op papier geschreven en vertaald naar een reeks van "eentjes" en "nulletjes" die een "microprocessor" (het "hart" van elke computer) goed kan verstaan. Zo; nu hebben we een spelletje op papier in een "computertaal" zoals op bijgaande (mini) voorbeelden (dit is trouwens een deel van het geschreven programma van het spelletje "Combat"). De volgende stap is om dit "in" een computer en "op" een chip te krijgen.

Welnu, het in een computer krijgen is geen probleem; je toetst het gewoon in op een typemachinetoetsenbord, een deel van een grotere computer, je vertelt de computer dat dit spelletje Combat is, en dat onthoudt het dan wel.



Nu neem je een "chip", een flinterdunne schijf van een.... nee, niet van een aardappel, maar van een **silicium kristal**, en hierop teken je fotografisch enkele duizenden hokjes. Elk hokje heeft een nummer zodat je weet welk hokje het is, en dit nummer heet een **adres**, net als elk huis ook een nummer en adres heeft, zodat je hem altijd op kan zoeken. In elk hokje is plaats voor een van de cijfertjes van het geschreven computerprogramma, maar dan wel op een manier die men "binair" noemt, d.w.z. een "eentjes" en "nulletjes". Vertel je nu aan de grote computer dat je zo en zoveel duizend geheugenplaatsjes ter beschikking hebt, met adressen genummerd **0000** tot en met **xxxx**, dan zal de computer precies vertellen welk adres een "eentje" en welk

adres een "nulletje" moet bevatten om weer dat spelletje te spelen dat je eerst had ingetoetst, als je de adressen op een bepaalde manier aftast, zoals een microprocessor dat kan doen.

De volgende stap is om de "chip" te maken op de manier waarop de computer je dat heeft voorgerekend, en dit wordt fotografisch gedaan. Het voordeel van het fotografisch doen, is dat je, in tegenstelling tot de fotowinkel die mooie vergrotingen kan maken, je ook hele mooie **verkleiningen** kan maken op dezelfde manier, en deze dan op je "chip" projecteren, zo klein, dat er werkelijk duizenden "eentjes" en "nulletjes" op een oppervlakte zo groot als een speldekop staan. Nu alleen nog maar hele kleine draadjes erop solderen, en dan kan de "chip" worden ingepakt in een stevige omhulling met stevige aansluitdraden. De kant en klare "chip" wordt nu op een plaat met koperbanen gesoldeerd en dan in een



handige kunststoffen doosje gedaan die wij herkennen als een Atari-cassette. (Als je goed kijkt, zie het aansluitmechanisme, en soms ook de plaat met koperbanen die als aansluitstrips fungeren). Wat je niet ziet, is de "chip" zelf, en ook niet het computerprogramma. Steek je deze "cassette", want dat is het nu geworden, in een Atari-spelcomputer, dan zal de microprocessor verbonden worden door de koperen strips, stevige aansluitdraden, en de hele kleine draadje, met de chip zelf en ook in feit met het computerprogramma. Als de microprocessor dan vraagt, bijvoorbeeld, "Wat moet ik doen als het projectiel de ruimtemannetjes raakt", dan vraagt het in feite, "Wat is de volgorde van "eentjes" en "nulletjes" tussen adressen zoveel en zoveel.

Ziezo, dat was even technisch, of niet soms? Nu begrijp je in elk geval iets van de lange weg tussen het bedenken van een spel en het insteken van een spelcassette in je Atari-spelcomputer.

Club
Aktie 2

Help! er zijn nog steeds Atari-bezitters zoek

Niet te geloven, maar een hoop Atari-fans hebben hun garantietaart (nog) niet ingestuurd. Gelukkig zijn Atari-spelcomputers zo degelijk gebouwd dat ze die garantie waarschijnlijk niet nodig hebben.

Máár: wie z'n garantietaart niet instuurt, wordt ook geen lid van de Atari Club. Mist dus een hoop, want de Club wordt steeds beter en leuker.

We werken er met man en macht aan om het Club Nieuws minstens 6 x per jaar naar de leden te sturen. In kleur. Boordevol nieuws over nieuwe cassettes en nieuwe apparatuur. Met nieuws over officiële kampioenschappen, onderlinge wedstrijden en recordpogingen. Met tips over hoe je nog meer punten kunt krijgen in bepaalde spelsituaties.

Als Club-lid kun je de redactie vragen stellen en gratis advertenties plaatsen om in contact te komen met andere clubleden.

En dan zijn er toekomstplannen. We willen ons in het Club Nieuws niet allen beperken tot videospelletjes alleen. In dit nummer al komt ook de homecomputer ter sprake, die een erg belangrijke rol zal gaan spelen op school en thuis. Ook denken we aan speciale aanbiede-

dingen voor Clubleden, onderlinge activiteiten e.d. en er liggen zelfs plannen om definitief het aantal pagina's per nummer uit te breiden tot 8.

Kortom, heb je vrienden met een Atari die nog géén lid zijn, laat ze daar wat aan doen. Gewoon een briefje of kaartje aan het redactie-adres, met vermelding van het serienummer van hun Atari.

Al was het alleen maar om op de hoogte te blijven van de nieuwste Atari-spelcassettes.

2 nieuwe koopgidsen voor videogames

Hoe populair videogames in Nederland zijn geworden blijkt wel uit het feit dat er steeds meer over geschreven wordt in kranten en tijdschriften en nu ook in boeken.

In Video Games van Willem Bos vind je testrapporten van spelcomputers en 120 verschillende spelcassettes.

Ook geeft deze uitgave van Sijthoff, Alphen a/d Rijn strategische tips om je scores te verbeteren. Alle beschreven spelletjes zijn getest door een panel van 7 testteams, zowel door kinderen als door volwassenen. Nu in de boekhandel voor f19,95 (158 blz.). In het Parool wordt regelmatig over videogames geschreven door Anthony Verhulst. Van hem is nu ook het boek "Alles over videospellen" verschenen. Een



Bruna uitgave. Een gebruiksaanwijzing en koopgids, met een overzicht van spelcomputers en spelcassettes, uitgebreid getest op kwaliteit en spelmogelijkheden. Verschijnt in augustus, voor f14,90 (196 blz.).

Maak je vriend lid en je ontvangt allebei een gratis Atari Scoreboek

Help ons de Verdwenen Atari-bezitters op te sporen. Ken je iemand die nog geen Clublid is, vul dan de bon in. Als beloning voor je speurzinnigheid ontvang je dan gratis een speciaal Scoreboek waarin je al je topscores kunt bijhouden. Ook nieuwe leden krijgen dit boekje als welkomstgeschenk. Vergeet vooral niet de bon compleet in te vullen.

Vast bedankt.



Spoor de verdwenen Atari-bezitters op

Pak de beloning.

Ik heb een Verdwenen Atari-bezitter gevonden, die graag gratis lid wil worden van de Atari Club. Het is:

Naam: M/V

Adres:

Postcode: Woonplaats:

Telefoon: Leeftijd:

Serienummer computer: RN

Gekocht bij Atari dealer:

Adres:

Aankoopdatum:

Als welkomstgeschenk graag het Atari Scoreboek, dat ook mijn beloning is voor het vinden van dit nieuwe lid. Ik ben:

Naam: M/V

Adres:

Postcode: Woonplaats:

Serienummer computer RN





Phoenix nr. 3 in de Atari Top Tien

Phoenix is de naam van een woestijnschip en jij zit in de stoel van de commandant. Je opdracht: een buitenaards ruimteschip bereiken en uitschakelen, voordat die vijand alle hulpbronnen van jouw planeet uitput. Een bijna onmogelijke taak, want de indringer wordt verdedigd door 4 zwermen agressieve, levensgevaarlijke ruimtevogels. Alleen door meteen raak te

schieten, schakel je ze uit. Elk schampschot maakt ze woest van nijd en nog gevaarlijker. Je Phoenix heeft gelukkig 5 levens, maar die heb je wel nodig ook.

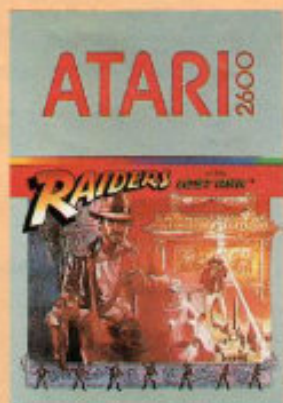
Al je ervaring met de joystick zul je nodig hebben. Verder komt het aan op een perfecte timing, moed en vastberadenheid. Een uitdaging voor de allerbeste Atari-spelers.



Vanguard marcheert op naar de Top 3

Je joystick is de stuurknuppel van de Vanguard Spacecopter, je missie is een tocht door ondergrondse tunnels. Op zoek naar de Mysterieuze Stad. Ontwijk de scherpe, uitstekende rotspunten die je Vanguard open kunnen rijden. De Garimes proberen je te grijpen met hun tentakels. De vijand legt barrières en gevaarlijke krachtvelden aan. Bereik

je de Mysterieuze Stad dan begint het pas goed. Daar ligt de Grote Gond op de loer. Beschiet hem en je krijgt bonuspunten. Maar als jij hem ziet, ziet hij jou... Hij heeft maar één ding voor ogen: jou en je Vanguard vernietigen. We geven je weinig kans, maar je mag proberen met deze cassette van Atari te winnen.



De oplossing voor Raiders of the Lost Ark

Atari wil het altijd weer van je winnen. Onze cassettes lijken vaak simpel op het eerste gezicht, maar hoe dieper je erin duikt, hoe meer uitdagingen je ontdekt. Neem nu Raiders of the Lost Ark, net zo spannend als de gelijknamige film. Er blijken Clubleden te zijn die al maanden bezig zijn om deze uitdaging onder de knie te krijgen. De echte fanaten gaan natuurlijk stug door, maar als

je wilt kun je hulp krijgen van je Club. Daarbij kun je kiezen uit: — alleen tips, met zeven aanwijzingen om het verder nog alleen te proberen — de complete oplossing, in de vorm van een stap-voor-stap handleiding om de Ark te bereiken. Aan jou de keus! Stuur een briefkaartje aan de redactie en de hulp van jouw keuze komt gratis in de bus.

Vraag & aanbod

Onder dit kopje willen we voortaan Clubleden de gelegenheid bieden om met elkaar in contact te komen. Een soort gratis mini-advertentie dus. Hieronder een paar voorbeelden. (NIET op reageren dus)

WIE wil mijn Pac-Man ruilen voor Circus Atari. Jaap Boersma, Haarlem. Telefoon 023-111325.

UITNODIGING. 3 Atari-fans in Assen organiseren op 4 juni een Phoenix-kampioenschap. Max. 10 deelnemers. Mee doen? Bel Fred 0113-4040.

HELP. Ik probeer al weken Earthworld op te lossen. Zullen we het samen proberen? Ellie Stapelkamp, Oss, tel. 02205-3041.

Stuur je tekst, max. 20 woorden, naar de redactie. Vergeet je naam, adres en vooral telefoonnummer niet. Zet op de envelop "Vraag en aanbod".

Verhuisd? Aktie!

Vergeet niet de Club een adreswijziging te sturen als je gaat verhuizen. Je wilt immers geen nummer van het Club Nieuws missen?

Frankeren
als
briefkaart

Atari International Benelux b.v.

Postbus 1616

3600 BP Maarssen

Spoor de
verdwenen
Atari-
bezitters op

Pak de
beloning.