

4e JAARGANG  
Nr 1 FEBR. '84

# ATARI

© A Warner Communications Company

CLUBNIEUWS VOOR EN DOOR LEDEN VAN DE ATARI CLUB NEDERLAND

IN DIT NUMMER O.A. • ATARI TOP TIEN • DE BELANGRIJKSTE VRAGEN OVER COMPUTERS • NIEUW: COOKIE MONSTER MUNCH, ALPHA BEAM WITH ERNIE, BIG BIRDS EGG CATCH, MOONPATROL, ASTERIX, JOUST, MARIO BROTHERS, SNOOPY AND THE RED BARON, PIGS IN SPACE EN OBELIX

Redactie-adres: Postbus 1616, 3600 BP Maarsen

## Bijna 100.000 fans bezochten Atari stand op beurzen in Amsterdam en Utrecht

Eind oktober organiseerde de Hobby Computer Club weer de in de computerwereld fameuze HCC-dagen in de Utrechtse Jaarbeurs.



"Tientallen bezoekers van Speelgoed '83 wonnen een gratis spelcomputer met de Atari button-actie".

Voor het eerst was ook Atari aanwezig. Meer dan 40.000 bezoekers verdrongen elkaar letterlijk om kennis te kunnen maken met de gloednieuwe Atari 600 XL en 800 XL homecomputers. Af en toe werd het de standbemanning wel eens te veel, maar ze hielden dapper stand. Duidelijk was dat niet alleen de prijs van de hardware Atari zo populair maakt, maar vooral ook het zeer grote software-aanbod. Natuurlijk wilde iedereen zelf constateren hoe fantastisch de XL-versies van alle fameuze Atari hit-videogames zijn, maar zeker zoveel belangstelling was er voor de meer serieuze software. Met name Atari Writer, het programma om een XL-computer tot een heuse tekstverwerker te transformeren werd uit en te na beproefd. In diezelfde periode vond in de Amsterdamse RAI de beurs Speelgoed '83 plaats. Zo'n 50.000 betalende bezoekers trokken en masse naar en door de Atari stand, waar alle bestaande en nieuwe videogames gespeeld konden worden. Ieder bezoeker kreeg een genummerde Atari button. Wie ergens op de beurs iemand anders kon vinden met hetzelfde nummer kon met een gratis Atari spelcomputer naar huis afreizen. Beide beurzen bewezen weer eens hoe populair Atari in korte tijd in Nederland geworden is.

van de redactie

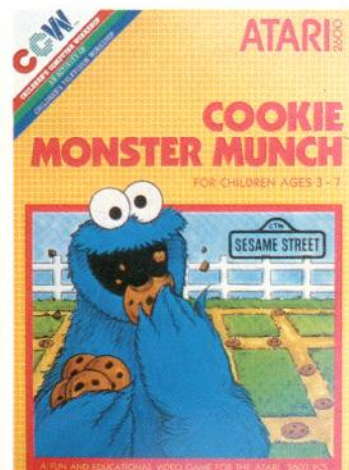
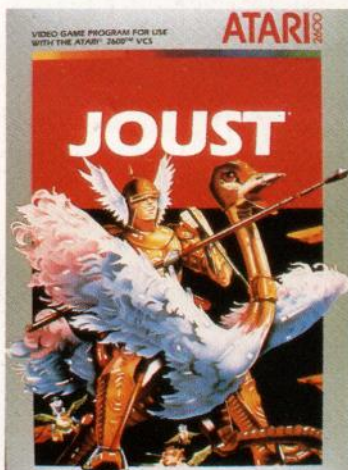
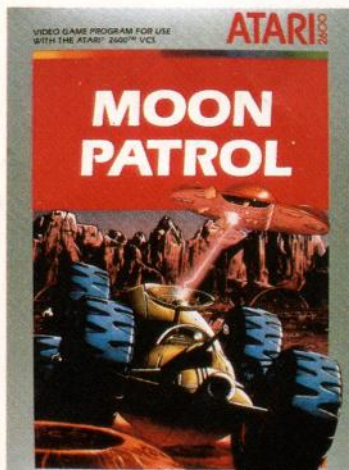
In dit nummer helaas geen ruimte voor de rubriek **Vraag & Aanbod**. Sorry dus als jouw inzending nog niet geplaatst kon worden. Verder wel erg veel **nieuwe cassettes**, met een **Club-recensie** van Moon Patrol door Jeroen Boomgaardt, en Joust door Roger Bierhuizen. De actie "Spoor de Verdwenen Atari-bezitters op" heeft tot nu toe meer dan 8.000 nieuwe Clubleden opgeleverd. **Prima resultaat.**

Redactie

Alle Atari spellen hebben een Nederlandse gebruiksaanwijzing. Let er dus op dat je in de winkel of bij je Atari-dealer om een cassette vraagt met een Nederlandse gebruiksaanwijzing erbij.

## Nieuwe hitcassettes Nieuwe hitcassettes Nieuwe hitcassettes

In dit nummer spelbeschrijvingen van maar liefst 10 nieuwe spelcassettes. Zie achterpagina.



## Tien Vragen over het fenomeen homecomputer

In het vorige nummer hebben we aan de hand van een aantal praktijkvoorbeelden laten zien dat het hele gezin plezier heeft van een eigen homecomputer.

De introductie van de gloednieuwe serie Atari XL homecomputers, vorig jaar september, heeft de homecomputer betaalbaar en dus bereikbaar gemaakt voor iedereen.

Voor nog geen 700 gulden heb je al een Atari 600 XL, met een 16K werkgeheugen.

Dit heeft tot gevolg gehad dat in tienduizenden gezinnen over de aanschaf van een eigen computer is gesproken.

Zowel de Atari dealers als het hoofdkantoor van Atari International (Benelux) zijn overstromd met vragen.

De meest voorkomende vragen hebben we eens op een rijtje gezet en hieronder beantwoord:

### "Wat is nu precies het verschil tussen de Atari 600 XL en de Atari 800 XL?"

Het enige verschil tussen de 600 XL en de 800 XL is de geheugen capaciteit. De 600 XL heeft 16K RAM werkgeheugen en kan standaard worden uitgebreid tot 64K.

De 800 XL heeft een standaard 64K RAM geheugen. (hierdoor is deze machine ook ± 4 cm dieper). Alle overige functies zoals ingebouwde BASIC, de kleuren, geluiden en programmeringsmogelijkheden zijn identiek.

### "Kunnen de spelcassettes van de spelcomputer ook worden gespeeld op de Atari 600 XL?"

De Atari CX 2600 spelcomputer-cassettes hebben een andere afmeting en andere aansluitingen dan de spelcassettes voor de homecomputer. Hierdoor kunnen ze niet worden gespeeld op de Atari XL homecomputer.

### "Welk soort microprocessor zit in de 600 XL?"

Alle Atari XL computers hebben een 6502 micro-processor.

### "Kan er ook een 'gewone' cassette-recorder aangesloten worden op de 600 XL?"

De Atari 1010 programma-recorder is een stereo recorder met speciale aansluitingsmogelijkheden. Met een "gewone" cassette-recorder moeten er allerlei voorzieningen worden getroffen en zelfs extra apparatuur worden aangeschaft om hetzelfde effect te krijgen: bijv. een interface zou moeten worden aangeschaft, die de aansluiting geschikt maakt voor de recorder en zou er een modificatie aan de cassette-recorder moeten plaatsvinden om de cassette-motor "aan/uit" bediening door de computer te laten plaatsvinden. Nogmaals, door het gebruik van de Atari programma-recorder worden al deze moeilijkheden omzeild, alsook de problemen van opname-niveaus en weergave instellingen. De Atari 1010 programma-recorder, aangesloten op een 600 XL, vormt een compact en passend

geheel waardoor zonder moeilijkheden kan worden opgenomen en weergegeven en is ook geschikt voor bediening door kinderen.

### "Kan ik ook software van andere homecomputermerken gebruiken?"

Nee, maar voor de Atari XL computer is het assortiment onvoorstelbaar groot. Nu al meer dan 2000 titels. En elke maand komt er wel een nieuwe bij.

### "Wat zijn de andere computertalen, beschikbaar voor de Atari homecomputer?"

Atari BASIC, Atari LOGO, Atari PILOT, Atari Assembler, Micro-Soft BASIC, PASCAL, FORTH, en "C".

### "Is de ingebouwde BASIC-taal een standaard BASIC?"

Elke computer spreekt een bepaald "dialekt" van de standaard BASIC, zo ook Atari. De Atari BASIC kent veel standaard BASIC commando's met extra toevoegingen voor de bekende Atari grafische mogelijkheden: de 4 geluidskanalen, de 256 kleuren, de 22 grafische modes.

### "Zit er een Nederlandse beschrijving bij elke homecomputer?"

Bij elke Atari homecomputer zit een Nederlandse gebruikshandleiding. Zelfs bij de randapparatuur zit een Nederlandse handleiding. Bij de XL computers is zelfs geheel in het Nederlands een handleiding met tekst en uitleg over de Atari BASIC-taal met informatie over alle beschikbare commando's.

### "Passen alle randapparaturen en software 'programma's' van de 600 XL ook op de 800 XL?"

Ja, alles wat op de 600 XL aan te sluiten of af te spelen is, is ook aan te sluiten en af te spelen op de 800 XL.

### "Wat zit er allemaal bij als je een Atari homecomputer koopt?"

Een verpakkingsdoos met een tekst in 6 talen waaronder Nederlands, de computer zelf, de computer-voe-

dingseenheid voorzien van een Nederlandse stekker; een RF-kabel (hoog-frequent kabel voor aansluiting van de computer op de

antenne-ingang van uw TV); Nederlandse gebruiksaanwijzingen, waaronder BASIC naslagwerk; Nederlands garantiebewijs.

## Jop Jien

TIRO 27551 75-7

De meestgekochte Atari spelcassettes in de periode oktober-januari

1 NIEUW Pole-Position (-)	6 NIEUW Dig Dug (-)
2 Tennis (5)	7 Jungle Hunt (4)
3 NIEUW Moon Patrol (-)	8 Centipede (1)
4 Ms. Pac-Man (2)	9 Pac-Man (9)
5 NIEUW Joust (-)	10 NIEUW Asterix (-)

## Wat ik vind van..

699 119

Nieuwe spelcassettes, beschreven door Clubleden. Dit keer Moon Patrol, gespeeld en gerecenseerd door Jeroen Boomgaardt (13) uit Oosterwijk en Joust door Roger Bierhuizen uit Rotterdam.



Het is ergens ver in de toekomst. Je bent met je maanwagen op patrouille. Plotseling flitsen er vreemde ruimteschepen door de donkere hemel, hun projectielen afwerpend. Spring over kraters en baan je een weg door de heuvels. Maar dan verschijnen de gevaarlijke tanks en snelle laagvliegende raketten om het je moeilijk te maken, schiet ze kapot, voor ze het met jou doen!

Dat is Moon Patrol; een flitsende actiecassette, maar zeker niet eenvoudig! Het beeld is vrij goed, inclusief radarbeeld en scorettel (met nu eens niet van die overdreven grote cijfers; prima!), maar vooral de ruimtewezens zijn erg gedetailleerd (er zijn zelfs 3 verschillende soorten met allemaal hun eigen gevaren). De geluidseffecten zijn o.k. en erg leuk is dat je door de difficulty-schakelaar om te zetten een vrolijk (achtergrond-) melodietje kunt laten klinken.

Kortom: de moeite waard, dus haal 'm in huis, want... Atari has done it again!

Jeroen Boomgaardt, Wilhelminalaan 6, 5062 JP Oosterwijk

Ik heb de cassette Joust getest. Je kan het alleen spelen of met een tweede speler.

Als je het spel met z'n 2-en speelt is dat hardstikke leuk. Deze cassette heeft een goede beeldkwaliteit. De grond is bruin, met een gele streep erop. Als de streep er half of niet is, is de grond dodelijk want dan komen de kokende lavaputten tevoorschijn. De gele lijnen in het midden bemoeilijken het spel. Die vormen een soort doolhof op het beeld. Je kan er wel met je struisvogel op landen om uit te rusten. Jouw mannetje met jouw struisvogel is geel. De kleuren van de vijand zijn rood, wit en blauw, en die proberen je van je vliegende struisvogel af te stoten en het is een hele kunst om erop te blijven zitten tot de volgende ronde. Je grootste vijand is de vogel Pterodactyl. Zijn kleur is rood. De geluiden zijn goed, en het beste geluid is dat van de grote vogel Pterodactyl, die je aan hoort komen als een soort waarschuwing. Zijn geluid hoor je duidelijk. Deze cassette vind ik ook erg spannend en ik ben blij dat ik hem heb.

Roger Bierhuizen, Trondheimpad 42, 3067 DM Rotterdam

# Het Geheim van PAL en NTSC

Of: Amerikaanse spelcassettes en waarom ze hier niet werken

Wat videospelletjes betreft liep Amerika voor op Europa. Het gevolg is dat er al veel meer gezinnen een spelcomputer hebben dan bij ons, meestal een Atari. Met als gevolg dat een heleboel fabrikanten spelcassettes zijn gaan maken voor al die Atari spelcomputers.

De keus voor Atari bezitters is er dus groot. Bovendien brengt ook Atari zelf z'n nieuwe titels eerst in de V.S. uit. Niet zo gek dus dat Nederlandse Atari-bezitters ons regelmatig vragen of er niet meer geïmporteerd kan worden. Nee, moeten we dan antwoorden, dat kan niet. Amerikaanse cassettes kunnen niet op Europese apparatuur afgespeeld worden, omdat onze TV anders is dan een Amerikaanse.

Dat komt omdat ze in de V.S. eerder TV hadden dan wij. Hun zwart/wit toestellen bouwen een beeld op uit 525 lijnen. Toen Europa wat later volgde, was de techniek zover gevorderd dat we maar liefst 625 beeldlijnen konden toepassen, wat een scherper en duidelijker beeld gaf.

Dat verschil werd nog groter met de komst van kleuren-TV. Ook daarmee waren de Amerikanen eerder, met een systeem dat NTSC heette.

Wij Europeanen liepen weer wat achter en vonden de NTSC kleuren niet echt mooi. Onze technici ontwikkelde een nieuw systeem, dat PAL werd genoemd.

Hoewel een PAL kleuren-TV met 625 beeldlijnen veel beter is dan een

NTSC met 525 lijnen, piekerden de Amerikanen er niet over om over te stappen. Er waren immers al miljoenen NTSC toestellen in gebruik in geheel Amerika en die gooi je natuurlijk niet weg om voor een ander systeem te kiezen.

Verder moet je nog weten dat Frankrijk nog wéér een ander systeem heeft gemaakt: SECAM, dat verder alleen door Rusland werd overgenomen.

Als je dus net als Atari over de hele wereld spelcomputers verkoopt, moet je 3 soorten spelcomputers en 3 soorten cassettes maken. Voor NTSC toestellen, voor PAL én voor SECAM.

Bij jou thuis staat dus een PAL televisie en een PAL spelcomputer. Doe je daar een NTSC spelcassette in dan raakt je TV in de war. Je krijgt een kleurloos of een heel flets beeld en bovendien krijgt je TV maar 525 lijnen aangeboden die 3/4 van het beeldscherm vullen. De overblijvende lijnen worden "alvast" gevuld met het volgende beeld (zowel een TV-zender als een videorecorder of een spelcomputer geven 25 x per seconde een nieuw beeld).

Kortom, wacht rustig af tot Atari van z'n cassettes een PAL versie uitbrengt.

Die kun je, zowel op de verpakking als in de catalogus, herkennen aan de letter "P".

De catalogus is overal ter wereld hetzelfde, dus bij sommige cassettes zie je alleen een N (voor NTSC). Dan weet je dat je nog even op de PAL versie moet wachten.

# BREINBREKER

## Wie speelt wat?

Op een middag waren vier mensen aan het spelen in een speelhal. Wat waren Steven, Jim, Barbara en Saskia aan het spelen? De spelletjes die zij speelden (niet in de juiste volgorde) waren Pac-Man, Centipede, Galaxian en Defender. Hun scores waren 1087, 874001, 18701 en 29875. Wie speelde welk spel en wat was de hun score?

3. Degene die Defender speelde had de hoogste score.
4. Jim had een score van 29875.
5. Degene die Pac-Man speelde kreeg bij 10.000 punten een extra leven.
6. Saskia had de laagste score.
7. Steven speelde Defender.
8. Degene die Centipede speelde behaalde 29875 punten.

### OPLOSSING

#### HULP BIJ DE OPLOSSING:

1. Barbara hield niet van Defender.
2. Jim zijn score was beter dan die van degene die Defender speelde.

Barbara	—	18701	—	Pac-Man
Saskia	—	1087	—	Galaxian
Jim	—	29875	—	Centipede
Steven	—	874001	—	Defender

## Programmeer zelf je vakantie!

Atari organiseert tussen 24 juni en 19 augustus van dit jaar een aantal unieke computerkampen in het fantastische Sauerland Stern Hotel. Reisorganisator TransAlpino zorgt er voor dat je er zonder veel moeite kunt komen. Als je ouder dan 10 en jonger dan 25 jaar bent is dit een geweldige manier om de mogelijkheden van de Atari Home Computer te leren kennen.



Appartementen "Der Sauerland Stern"

### Het programma

Gedurende zeven dagen leer je 3 uur per dag omgaan met Atari Home Computers. De begeleiding wordt verzorgd door deskundige (Duits en Engels sprekende) leraren.

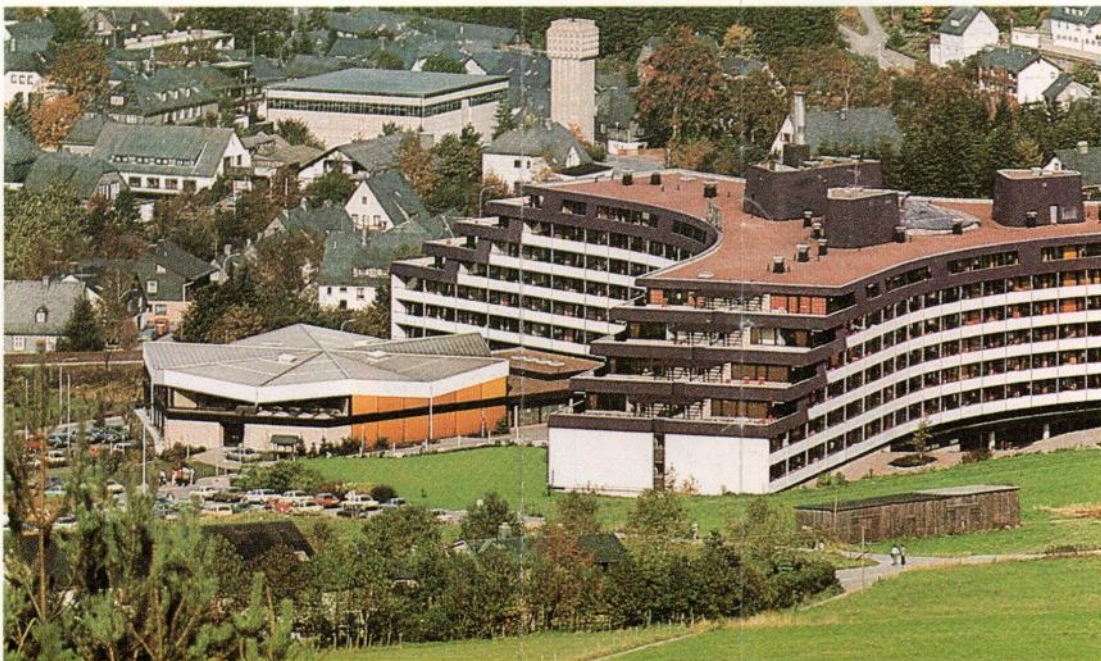
Algemene informatie over computers, de mogelijkheden van een computer, het programmeren en zelf programma's maken zijn slechts enkele voorbeelden van de onderwerpen die ter sprake komen. De lessen zijn zo samengesteld dat iedereen ze kan volgen.

Naast de computerlessen wordt een gevarieerd programma geboden. Het team organiseert iedere dag (en avond) allerlei activiteiten zoals zwemwedstrijden, wandelingen, tennis en squash. Voor de avond is er natuurlijk een discotheek en voor wie het niet laten kan natuurlijk: computerspellen.

### Prijs

De computercamps beginnen iedere zondag in de periode van 24 juni t/m 19 augustus. Per persoon komt deze fantastische computerveek f773,— met eigen vervoer en f923,— als je per trein gaat (vertrek vanaf ieder station in Nederland).

Voor meer inlichtingen over deze computer-reizen kun je terecht bij: **TransAlpino Reizen, Rokin 44, Postbus 10064, 1001 EB Amsterdam, tel. (020) 239922.**



# Nieuwe hitcassettes

(vervolg van de voorpagina)

## Nieuw: Moon Patrol



In dit aktiespel rij je op de maan in een patrouillewagen. Het leuke van deze spelcassette is de combinatie van ruimte-, race-, en doolhofspellen. Je scoort punten door over obstakels heen te springen of door deze op te blazen. Je moet rotsen, kraters en mijnen ontwijken. Tegelijkertijd wordt je belaagd door UFO's en vijandelijke voertuigen.

**Bestelnummer CX 2692**  
**Adviesprijs f 119,95**

## Nieuw: Joust



Je bevindt je in een verre, vreemde wereld. Je tegenstanders bewegen zich voort op een soort struisvogels. Sommigen zijn verkenners, anderen jagers en verder heb je vijandelijke ridders.

Zodra je er één hebt uitgeschakeld legt z'n vogel een... ei! Dan moet je snel zijn en het ei zien te raken. Lukt dat, dan verdwijnt het en scoor je punten. Lukt het niet, dan ontstaat er een nog vervaarlijker tegenstander.

**Bestelnummer CX 2691**  
**Adviesprijs f 119,95**

## Nieuw: Asterix



Dit is nou weer typisch Atari! De grote striphelden Asterix en Obelix nu op het scherm. Samen met jou moeten ze zoveel mogelijk voorwerpen verzamelen. Een strategisch spel, want je moet de Dodelijke Lieren van Cacophonix vermijden.

Asterix scoort punt na punt voor jou, door Toverdranken, Helmen en Schilden te verzamelen. Atari wil altijd winnen. Ook van jou! Dus gaat het steeds sneller en

sneller en alsmaar moeilijker. Durf jij deze cassette aan?

**Bestelnummer CX 2696**  
**Adviesprijs f 149,95**

## Nieuw: Snoopy and the Red Baron



De lafhartige Rode Baron heeft belangrijke voedselvoorraden van

de Geallieerden gestolen tijdens de oorlog. Hamburgers, ijsjes, popcorn en andere lekkernijen zijn meegenomen door deze duivelse vlieger en scherpshutter. Je hebt de opdracht Snoopy te helpen de Rode Baron neer te halen en de gestolen voedselvoorraden terug te winnen.

Je begint je opdracht met 5 hondehokken. Acht voltreffers zijn nodig om de Rode Baron neer te halen en voor de Baron zijn tevens acht voltreffers nodig om Snoopy's hondehok neer te schieten. Indien de Rode Baron een hondehok neerhaalt, zijn alle verzamelde lekkernijen verloren. Druk op de rode knop om Snoopy te laten schieten.

**Bestelnummer CX 26111**  
**Adviesprijs f 99,95**

## De Sesam Straat Collectie De allerkleinste leren spelenderwijs met Koekie Monster, Ernie en Pino!

Niemand minder dan de makers van Sesam Straat ontwikkelden, alleen voor Atari, een fantastische serie spelcassettes voor 3-6 jarigen. Hartstikke leuke spelletjes, maar zoals alles bij Sesam Straat vooral spelletjes waar ze echt wat van opsteken. Spelenderwijs leren ze de eerste beginselen van lezen en rekenen. Dit zijn de nieuwste spelcassettes uit deze snel populair wordende collectie.

### Nieuw: Cookie Monster Munch



Koekie Monster heeft een magische Koekjes-tuin ontdekt, waar in plaats van bloemen de meest heerlijke koekjes groeien. Kleuters en peuters kunnen het monster helpen de koekjes naar de pot te brengen. Daarna volgt het tellen van de buit, terwijl Koekie Monster de koekjes één voor één opeet.

**Bestelnummer CX 26102**  
**Adviesprijs f 99,95**

### Nieuw: Alpha Beam



De raket van Ernie zit zonder

brandstof. Je moet brandstoftanks, die voorzien zijn van letters, naar de aanlegplaatsen van Ernie's raket transporteren. Zo kan Ernie weer terug naar Bert. Intussen leren de kleintjes omgaan met de eerste beginselen van lezen.

**Bestelnummer CX 26103**  
**Adviesprijs f 99,95**

### Nieuw: Big Bird's Egg Catch



Big Bird, bij ons beter bekend als Pino, wil de Nationale Eier Wedstrijd winnen. De eieren komen langs een glijbaan naar beneden en Pino moet ze zien te vangen. Door Pino te helpen leren de kleintjes hun visuele vaardigheid te oefenen, wat belangrijk is bij het leren lezen.

**Bestelnummer CX 25104**  
**Adviesprijs f 99,95**

Al deze peutercassettes worden gespeeld met behulp van een speciaal voor kleine, onhandige vingertjes ontwikkelde Kids Controller.

Een in vrolijke kleuren uitgevoerd, makkelijk te bedienen kindertoetsenbord.

**Bestelnummer CX 23**  
**Adviesprijs f 59,—**

## Mario Brothers



Het is uw opdracht Mario de timmerman en zijn broer Luigi te helpen bij het verwijderen van ongedierte uit hun huis. U scoort punten voor het wegslaan van ongedierte van vloeren, het verzamelen van munten en bonuswafels en voor het te slim af zijn van Slipice, de ijsman. U begint het spel met 3 of 5 beurten (zie spelvarianten) en verdient een extra beurt bij iedere 20.000 punten. Indien al het ongedierte van het scherm is verwijderd, begint een nieuwe spelronde.

In 1-speler-versies bestuurt u Mario; in 2-speler-versies bestuurt de ene speler Mario en de andere Luigi.

**Bestelnummer CX 2679**  
**Adviesprijs f 99,95**

## Binnenkort verkrijgbaar

### Pigs in space



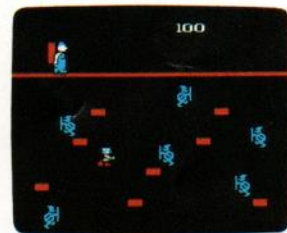
Stap bij Miss Peggy en dr. Strangepork aan boord van het ruimteschip "Zwijntrek".

Er zijn drie spelvarianten mogelijk: "Chickenvaders, Pastoroids en Escape from Planet of the Gon-zoids".

Als commandant van het ruimteschip is het jouw taak zo veel mogelijk punten te scoren en omcirkelingen te maken.

**Bestelnummer CX 26114**

### Obelix



We schrijven het jaar 50 voor Christus.

Plaats: een Gallisch dorpje vlakbij Romeinse kampen. Jouw taak is Asterix te helpen de Romeinen te foppen, terwijl Obelix ze met Menhirs neerslaat. Je scoort met iedere Menhir die Obelix op een Romein laat vallen.

**Bestelnummer CX 26117**