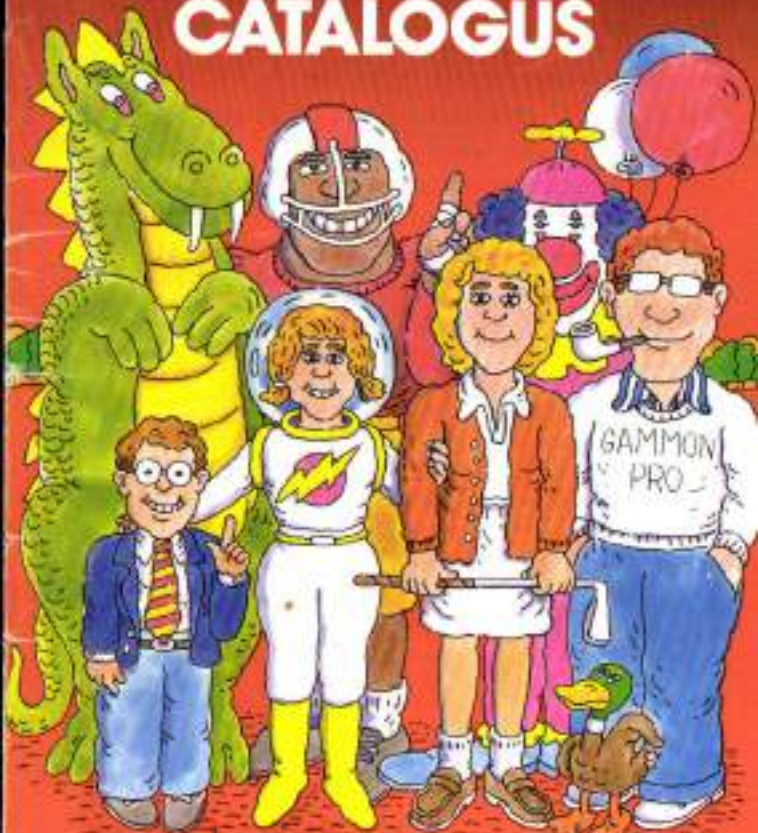


ATARI®

VIDEO COMPUTERSPELLETJES CATALOGUS



atari museum.nl

VIDEO COMPUTER SYSTEM

NOG NOOIT HEEFT U ZÓVEEL PLEZIER GEHAD!

De 32 spelcassettes van ATARI staan borg
voor eindeloos veel plezier...
en het programma wordt nog altijd groter!



atarimuseum.nl



Welkom bij ATARI! En gefeliciteerd met uw nieuwe spelcomputer, als u deze al heeft aangeschaft. Nog niet? Meteen doen! Spanning en sensatie bij u thuis... dolle pret op de buis! Test uw mentale en fysieke reacties... met de uitdagende, spannende en uitgebreide spelen waar ATARI zo beroemd om is. Combat, bijvoorbeeld - standaard bij uw spelcomputer meegeleverd. 27 spannende spelen en variaties. En dat is nog maar het begin, want ATARI heeft de meeste TV-spelen ter wereld.

Makkelijker kan het niet! U verbindt uw spelcomputer eenvoudig met uw TV. Wilt u TV kijken? Dat kan gewoon. Wilt u spelen? Schuif een cassette in de computer en sluit de commandopost aan. Schakel hem in (doe dat pas wanneer de cassette is geplaatst). Kies het spel. Kies hoe moeilijk u het uzelf wilt maken. Start het spel met GAME RESET. Veel plezier! **Jarenlang plezier gegarandeerd** want uw spelcomputer is gebouwd met het oog op de toekomst. Verwisselbare commandoposten en eindeloos veel cassettes geven u een enorme keus. U maakt het zo moeilijk als u wilt.

Heldere kleuren op uw kleurentelevisie, en niet van echt te onderscheiden geluid. Speciale schakelingen beschermen uw TV. Dolle pret, volle tevredenheid.



SPACE INVADERS™ GAME PROGRAM™



BUITENAARDSE WEZENS BEDREIGEN TERRA!

Weet u een grotere dreiging?
Buitenaardse wezens zijn van
plan de aarde te bezetten.

Uw taak: vernietig ze! Met uw
laserkanon houdt u ze van de
aarde weg. Elk vernietigd
ruimtwezen levert u een punt op.
Maar als u ze allemaal heeft
vernietigd komen hun
versterkingen... en dichterbij dan
ooit!

En vergeet niet... ook zij zijn
gewapend! Als hun laserbommen
u drie keer treffen bent u
voorgoed verloren...



Space Invaders®



SUPERMAN[®]



atarimuseum.nl



KENT U UW EIGEN (GEHEIME) KRACHT?

Uw kantoor is bij de Daily Planet*. Maar dan krijgt u bericht dat uw aartsvijand LEX LUTHOR* de Metropolis Memorial Bridge op wil blazen... u heeft maar weinig tijd! In een telefoonsel verkleedt u zich... en u raast boven de stad op jacht naar Lex Luthor en trawanten. Maar zij verschuilen zich. Hier brengt uw röntgenblik uitkomst.

Maar kijk uit voor de dodelijke KRYPTONIER* satellieten... als één daarvan u treft bent u uw krachten kwijt... en alleen Lois Lane* kan ze u teruggeven!



Superman® Game Program*

* Handelsmerk van DC COMICS Inc.,
met toestemming
gebruikt door AAR6.

BACKGAMMON

GAME PROGRAM™

De stenen rollen. U zet. Maar blijft gedekt, of de computer pakt u! En dan kunt u opnieuw beginnen.

ATARI's Backgammon biedt u alle mogelijkheden van het spel... tot en met weddenschappen toe. Speel tegen de computer of een andere speler... en win!

Op de cassette vindt u bovendien het populaire Acey-Deucey - waarin de worp 1-2 een grote rol speelt. Een van de oudste spelen ter wereld... nu op uw TV.

Wees wijs, word winnaar - en versla de computer!



Backgammon

VERSLA DE COMPUTER!



A GAME OF

CONCENTRATION

GAME PROGRAM™

(FORMERLY HUNT & SCORE™)

ALLE GOEDE DINGEN BESTAAN UIT TWEEËN

Dertig dichte kaarten op uw scherm. Op de andere kant een vertrouwd plaatje - of een joker. Zoek ze bij elkaar en win.

Uw tegenstander probeert een duikboot bij een vliegende schotel te passen. U grinnikt. Uw beurt.

Miljoenen mogelijkheden liggen verscholen achter de kaarten. Met 8 paar kaarten (spel 1 tot 4) tegen een ander of tegen de computer... of met 15 verschillende plaatjes. Bewijs nu maar eens dat u een geheugen als een ijzeren pot heeft!



Advanced Hunt & Score™



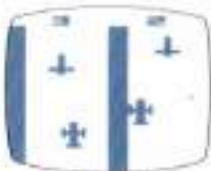
atarimuseum.nl

STREET RACER™ GAME PROGRAM™

...EEN GEUR VAN
SCHROEIEND RUBBER



Street Racer™



Jet Shooter™



Scoop Ball™

In dit spel merkt u of u werkelijk rijp bent voor de snelweg. Met de commandopost raast u door 27 spelen en variaties. Race tegen de klok of 1 tot 3 andere spelers. Voor uw vrienden is een extra stel commandoposten verkrijgbaar.

Street Racer: in spel 1 tot 6 scheurt u over de baan - probeer uw tegenliggers te ontwijken!

Slalom: op ski's suist u de heuvel af - door alle poorten heen (spel 7 tot 12).

Dodgem: in spel 13 tot 16 stuurt u uw wagen langs de hindernissen heen.

Jet Shooter: u bent piloot in spel 17 tot 20 - en u schiet de voorwerpen neer die boven u verschijnen. Mist u? Dan heeft u een fractie van een seconde om het ding te ontwijken!

Number Cruncher: in spel 21 tot 24 rijdt u met uw motor de nummers plat - elk nummer geeft het aantal punten aan.

Scoop Ball: met uw bulldozer vangt u de ballen en brengt u ze naar de verzamelaar van de commandopost (spel 25-27).

BOWLING GAME PROGRAM™



GOOI ZE OMVER!

Neem uw plek in. Mik zorgvuldig. En rol de bal... raakt u ze? Atari Bowling. Eén van de meest opwindende manieren om te bowlen.

Uw stand wordt automatisch op het scherm bijgehouden, ronde na ronde. Inclusief treffer, voltreffers en open beurten.

Zes spannende variaties. Met een kromme of een rechte bal. Maar mik zorgvuldig - en gooi ze alle tien omver!

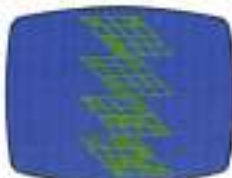


atarimuseum.nl

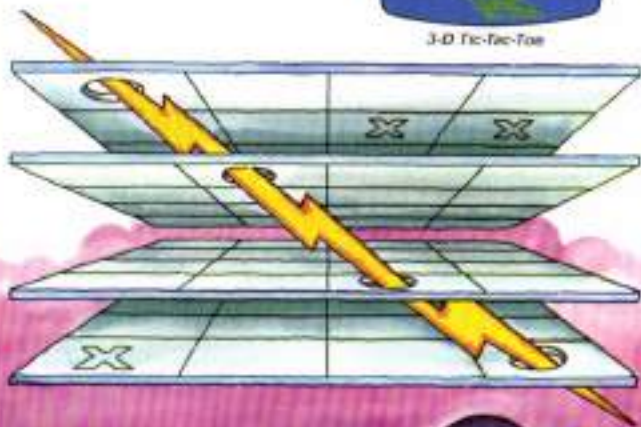
BOTER-KAAS-EN-EIEREN KRUIS OF NUL?

Een doordenkertje: U moet alle kanten zien - en dat zijn er drie in dit geval!

Zet vier kruisjes - of vier rondjes - op een rij. Verticaal, horizontaal of diagonaal. Op één niveau of alle vier. Maar... dat gaat niet zomaar! Uw tegenspeler - of de computer - probeert hetzelfde... en zal u voortdurend hinderen!



3-D Tic-Tac-Toe



QUITTE OF DUBBEL?

Een rokerig hol - en drie gehaaide spelers: u en twee konuiten. Elk met een kas van 200 chips. Doel? De bank laten springen met Black Jack. De computer geeft... als een volleerd croupier uit Las Vegas.

Faites vos jeux... maximaal 25 chips. Past u? Nee... u neemt... dood!

Black Jack. Winst is troef! (Voor drie spelers is een extra leverbaar stel commandoposten nodig.)



Black Jack



DE GROTE ONTSNAPPING



U hakt uw weg door een dikke stenen muur. De eerste stenen zijn makkelijk. Maar hoe verder u komt, hoe moeilijker het wordt. De bal gaat plotseling veel sneller. Of onder een totaal verkeerde hoek. Breakout. Pas op, verslavend! Maar hoe vaker u het speelt, hoe vaker u het zult spelen... u heeft dan ook 48 variaties.

Breakout: (spel 1 tot 36) één tot vier spelers proberen door de muur te komen. Gehinderd door zwaartekracht, gekke rackets, onzichtbare stenen... en gejaagd door de tijd.

Breakthru: (spel 37-48) probeer in één keer door de muur te komen! Spannende opwindende variaties voor één tot vier spelers.



Breakout™



Breakthru

DOE UW HUISWERK OP TV!

Het eerste leerspel van ATARI.

Los de sommen op - optellen, aftrekken, vermenigvuldigen, delen op uw eigen televisie. De computer kijkt uw antwoord na. Als het fout is corrigeert hij het. Basic Math. Spelenderwijs leren.

Spel 1 tot 4: het eerste getal kiest u zelf.

De bewerking (optellen, aftrekken, vermenigvuldigen, delen) eveneens.

De computer kiest het tweede getal.

Geef antwoord vóór de tijd om is!

Spel 5 tot 8: u kiest de bewerking - maar de computer kiest de opgave. Dat wordt al een stuk moeilijker.



Basic Math™





RA, RA, RA...

De computer neemt een geheim getal in gedachten. U probeert het te raden. De computer vertelt u, hoeveel cijfers juist zijn, en of ze op de goede plaats staan. Duizenden mogelijkheden... kom daar maar eens achter.

Codebreaker: (spel 1 tot 12) u bent in het voordeel als u ooit Mastermind heeft gespeeld. Voor een of twee spelers, met een geheim getal gekozen door een speler of door de computer.

Nim: (spel 13 tot 20) een uitdagende, moderne versie van een stokoud wiskundespeeltje... een uitdaging voor iedereen die logisch denkt! Een of twee spelers.



Codebreaker®



NIGHT DRIVER™ GAME PROGRAM™ (AVAILABLE SOON)



ZIN IN EEN RIT?

U heeft een heel eind te gaan. Maar rij voorzichtig! Het is donker en vóór u het weet schiet u uit de gevaarlijke bocht. En wie weet wat zich allemaal op de weg bevindt!

Concentratie... hoe langer u op de weg blijft, hoe meer punten!



atarimuseum.nl

BASKETBALL GAME PROGRAM™



SPECIAAL VOOR SNELLE JONGENS...

De laatste seconden worden weggetikt. Uw tegenstander heeft de bal. En staat twee punten vóór.

Dus u valt aan. Hard, genadeloos. U springt - pakt de bal - schiet... het winnende punt!

Twee moeilijkheidsgraden, voor amateurs en cracks. Pak ze... voor ze u pakken!

Basketball: [spel 1 en 2] spring, dribbel, val aan en scoor. Versla uw tegenstander of de computer!



WIE ZEI DAT COMPUTERS ONGEZELLIG WAREN?

Probeer het zelf maar eens uit! Speel tegen de computer, en oefen uw geheugen en gehoor. Let op de tekeningen, tonen, cijfers. Herhaal ze in de juiste volgorde.

De tijd dringt. Geluid leidt u af. Maar u houdt vol!

Touch me: (spel 1-4). Onthoud de 32 tonen. En speel ze na. Alleen, samen of tegen elkaar.

Count me: in spel 5 tot 8 wordt uw geheugen voor cijfers op de proef gesteld.

Picture me: in spel 9 en 10 vindt u een rij afbeeldingen. Aan u de taak om ze op volgorde te zetten. Maar de tijd dringt!

Find me: in spel 11 tot 14 krijgt u vier figuren op het scherm. Maar er zit een vreemde eend in de bijt. Welke?

Add me: hoe goed bent u in hoofdrekenen? In spel 15 tot 18 kunt u nog eens oefenen.

Play me: in spel 19 wordt uw spelcomputer een muziek-instrument! Na alle problemen kunt u heerlijk ontspannen achter uw toetsenbord.



Touch Me™



1980 IS HET JAAR VAN DE OLYMPISCHE SPELEN

Een spelcassette met 50 spelen en variaties - een achtidelige Olympique! Tegen de computer of uw gevaarlijkste tegenstanders.

Er kan met maximaal 4 spelers worden gespeeld, wanneer u een extra set commandoposten haalt bij uw ATARI-dealer.

Pong: Pong en Superpong staan op deze cassette (spel 1 tot 12).

Soccer: spel 13 tot 18 is dolle pret - tafelvoetbal op uw TV!

Foospong: spel 19 tot 22, da's Pong met 3 rackets per speler!

Hockey: spel 23 tot 32... de puck schiet over het ijs... kaatst terug... u slaat... GOAL!

Quadrapong: in spel 33 en 34 wordt het moeilijk... twee Pong-velden haaks op elkaar. Schiet niet in eigen doel!

Handbal: bij spel 35 tot 38 gooit u de bal tegen de muur - maar laat hem niet tegen u aan kaatsen!

Volleybal: een echt volleybalnet tussen u en uw tegenstander vindt u in spel 39 tot 42.

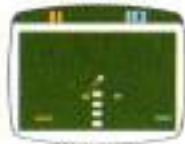
Basketball: bij spel 43 tot 50 hebben u en uw tegenstander elk een basket. Wie haalt de meeste punten?



Soccer



Quadrapong*



Volleyball



ADVENTURE

GAME PROGRAM™
(AVAILABLE SOON)



WAAR IS DE GESTOLEN BEKER?



Adventure

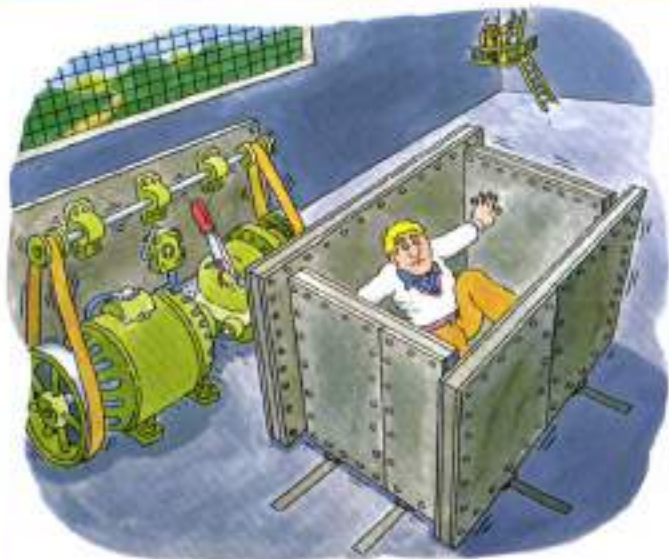
Een boze tovenaars heeft een kostbare bokaal gestolen. Ergens in het koninkrijk is hij verborgen.

U zoekt hem... maar dat is niet zo eenvoudig! Drie draken loeren op u. Een zwarte viersmuis houdt u tegen. Maar u heeft uw toverzwaard om u te beschermen. Ga over de brug en pak de tovermagneet, die de beker aantrekt.

Aiii! Daar heeft een draak u te pakken. Geen nood. Zelfs van de dood kunt u genezen... door opnieuw te spelen!

atarimuseum.nl

SURROUND™ GAME PROGRAM™



IN DE VAL!

Vang uw tegenstander vóór hij u vangt!
Bij Surround trekt u lijnen om elkaar heen. U dwingt uw tegenstander een bepaalde koers te volgen - en hij u! Wie zit het eerste klem? Snelheid, slimheid en techniek zijn onontbeerlijk.

Surround: (spel 1 tot 12). U trekt het spoor achter u. Voer snelheid op, beweeg schuin, spring over het scherm of vlak complete lijnen uit!

Video Graffiti: (spel 13 en 14). U bent een artiest en de TV uw doek. Teken, schilder, schrijf met uw stuurknuppel!



Surround™



Video Graffiti™

AIR-SEA BATTLE™ GAME PROGRAM™

Hier is uw kans! Word artilleriecommandant, duikbootkapitein, bommenwerper! Druk op de vuurknop en schiet uw weg door 27 spannende spelen en variaties. Jagers, schepen en andere doelen verschijnen op het scherm - schiet ze neer! Geleide projectielen, torpedo's en luchtdoelgeschut... het staat u allemaal ter beschikking!

Anti-Aircraft: in spel 1 tot 6 schiet u vijandelijke eskaders uit de lucht.

Torpedo: in spel 7 tot 12 probeert u de vijandelijke schepen tot zinken te brengen.

Schietent: in spel 13 tot 15 schiet u op het bewegende doel... hazen, eenden, clowns.

Polaris: vanaf uw schip schiet u de vijandelijke vliegtuigen neer (spel 16 tot 18).

Bomber: richt uw bommen - vuur - raak!

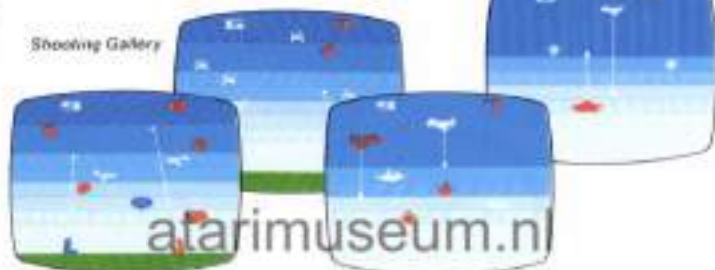
Breng de schepen tot zinken (spel 19-21).

Polaris tegen bomber: in spel 22 tot 27 is het luchtvaart tegen marine. Wees sneller dan uw tegenstander... voor dat hij u neer haalt!



Shooting Gallery

Polaris vs. Bomber



Anti-Aircraft

Bomber

atarimuseum.nl

SCHRIJF UW EIGEN PROGRAMMA

Dacht u dat computers de macht overnamen? Leer dan nu hoe u de baas moet blijven. In de computertaal BASIC zegt u het ding precies wat hij moet doen. Berichten afbeelden! Spelletjes spelen. Tot aan muziek maken toe!

Leer Basic... en u hoeft nooit meer bang te zijn voor computers.



BASIC Programming



...DEAR COMPUTER

MIKKEN... RAAK!

Dacht u dat het zo lang duurde voor je golf kunt spelen? Dan had u het mis. Want bij ATARI kan iedereen het... beginner of ervaren speler.

Een golfbaan met negen holes. Twee spannende spelen, met bewegende hindernissen, blokkades en nog veel meer.

Uw punten worden volautomatisch bijgehouden door de computer.

U kunt zich volkomen concentreren op de slag. Wordt u de nieuwe kampioen?



Miniature Golf



Miniature Golf



Miniature Golf



SLOT RACERS™ GAME PROGRAM™



EEN KEIHard SPEL VOOR MANNEN

Duizelingwekkende snelheden... dodelijke bazooka's... een onontwarbaar doolhof...

De ingrediënten van een keihard spel - een meedogenoze achtervolging door de stad. U schiet bazooka's vanaf uw motorkap.

Als u uw tegenstander 25 keer opblaast bent u winnaar.

Voor echte vechtersbazen is hier het spannendste spel sinds de politie bankrovers achtervolgt.

Slot Racers: (spel 1 tot 16) vier verschillende snelheden, vier verschillende steden... uw raketten gaan nog harder dan uzelf!

Slot Racers: (spel 17 tot 28); speciaal voor waaghalzen! Op topsnelheid door de binnenstad - op jacht naar de vijand.

Slot Racers: extra moeilijk wordt het in spel 29 tot 36; uw bazooka gaat niet langer af en aan, u de hok om



Slot Racers™

RIEN NE VA PLUS...

Heeft u dit spel eenmaal gespeeld, dan vergeet u ieder ander spel. Mouwen op, das los, tel uw chips... en deel de kaarten.

Black Jack: spel 1 en 2 kan worden gespeeld door 4 personen. Haal 21 en laat de bank springen! Pas, naam of verdubbel uw inzet... maar zorg dat u niet dood raakt!

Stud Poker: spel 3 voor een verslaafde gokker... zenuwslopend! Geeft Vrouwe Fortuna u een gunstige hand? Of bluft u zich er twee tweeën?

Poker Solitaire: tot 12 handen gespeeld alleen door u in spel 4. Zo leert u poker! Straks legt iedereen het af tegen u!



Black Jack



SPACE WAR GAME PROGRAM™



DE KRACHT ZIJ MET U...

Neem het stuur van uw ruimtejacht. Vlieg lichtjaren ver door een stuut met uw stuurknuppel. Dring door in verre melkwegstelsels. Word onzichtbaar in hyperruimte. 17 spelen en variaties... een heelal van mogelijkheden ligt voor u open!

Space Combat: spel 1 tot 5, een kosmisch duel tussen u en een buitenwerelder. Brandstof en raketten kunnen opraken. Maar u slaat zich er wel doorheen...

Starbase: brandstof kunt u aanvullen in spel 6 en 7, evenals raketten. Wees uw tegenstander te slim af - en wees de eerste!

Space Shuttle: in spel 8 tot 17 heeft u uw eigen ruimteveerdienst. Leg aan bij de ruimtebasis... in een bepaalde tijd moet u tien reizen maken. Maar de ruimte is vol gevaren

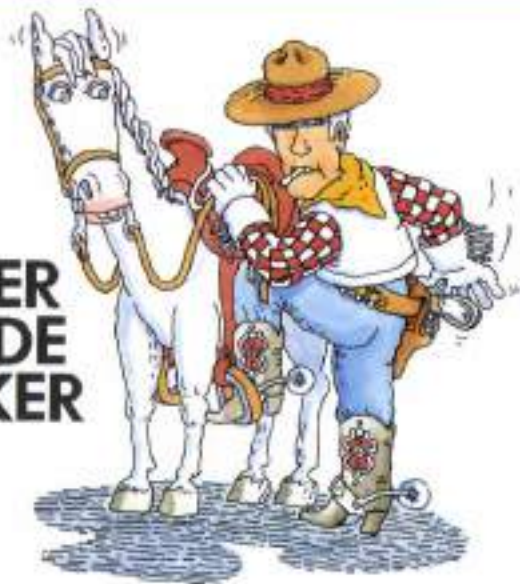


Space Combat



Space Shuttle

atarimuseum.nl



MET DE VINGER AAN DE TREKKER

U trekt, richt,
schiet...
Haal de
trekker over
en wees
sneller dan
uw schaduw!

Muren, cactussen en lijkkootsen schiel u gewoon weg. Als uw tegenstander wegduikt pakt u 'm met een ricochetschot. En weer een kerf in de koll. 16 spelen en variaties lang!

Gunslinger; het grote vuurgevecht van spel 1 tot 12. Wees sneller dan de vijand... maar zorg voor voldoende kogels! En wees bijtijds weg. Want één van u moet 't afleggen...

Scherpschutter; in spel 13 tot 16 speelt u tegen de tijd. Pomp het bewegende doel vol lood... ondanks de hindernissen!



Gunslinger



Target Shooting

VIDEO CHESS™ GAME PROGRAM™

Het spel is in de 22e zet. Uw koning staat veilig. Met uw dame pakt u de toren van de computer - zijn enige verdediging. Schaakmat!



Video Chess™

Scherp uw zintuigen en wordt een grootmeester met Video Chess. U tegen de computer, in één van de modernste versies van één van de oudste spelen ter wereld.

SCHAAKMAT!



atarimuseum.nl

SKY DIVER™ GAME PROGRAM™

Uw valscherms is klaar. Het vliegtuig boven het doel. Het luik gaat open, het licht wordt groen... **SPRING!**

Ondanks de straffe wind komt u exact op de landingsplek.

Hoe later uw valscherms zich ontvouwt, hoe meer punten. Speciaal voor koelbloedige wasghalzen!



Sky Diver™

LICHT GROEN... SPRING!



amuseu.nl

WAT IS UW HANDICAP?

Of had u nog nooit gegolfd? Geen nood... binnen de kortste keren bent u kampioen!

Houd afstand van meren, bomen en drijfsand. Een foute beslissing kost u een extra swing. En de computer houdt de stand bij



Golf



CANYON BOMBER™ GAME PROGRAM™



BOMMEN LOS!

Druk op de rode knop... megatonnen vallen naar beneden. Wees voorzichtig! Een jeukende vinger kan een ramp veroorzaken!

Canyon Bomber: in spel 1 tot 6 speelt u tegen de computer of een vriend. Blaas de rotsen op met uw (bij sommige spelen onbeperkte) bommenvoorraad.

Sea Bomber: In spel 7 en 8 vernietigt u bulkschepen, tankers en vrachtschepen. Wie haalt het eerst 1000 punten?



Canyon Bomber™



Sea Bomber™

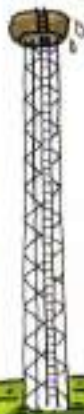
SPECIAAL VOOR STUNTMANNEN

Was u nog geen stuntman? Nu kunt u het leren. U... de menselijke kanonskogel. Bereken de schootshoek. De snelheid (in mijl per uur). En vertrouw op uw assistent.

Een spel speciaal voor waaghalzen... één misrekening en u bent er geweest!



Human Cannonball



INDY 500 GAME PROGRAM™



WEES DE SNELSTE OP HET CIRCUIT!

14 één- en tweemansspelen op de racebaan. Stuur uw wagen over de baan, door scherpe bochten... neem een haarspeld met alle vakmenschap die u heeft! Uw stuurwiel wordt bij de cassette meegeleverd.

Race Cars: (Spel 1 tot 4). Kies de baan, en scheur door het station! Maar houd uw positie, óók in de bochten!

Crash - 'n Score: (Spel 5 tot 8). U rijdt in op het bewegende doel - en scoort!

Wees eerder bij het doel dan uw tegenstander. Trek weg... plankgas!

Tag: spel 9 en 10 zijn voor de waarachtige coureurs... tikkertje per racewagen. Wie het langst vrij blijft heeft gewonnen.

Ice Race: spel 11 tot 14, speciaal voor waaghalzen. De banden gieren over het ijs... u glijdt weg in de bochten... maar u houdt 'm in het spoed!



Race Cars



Crash N Score™



Ice Race

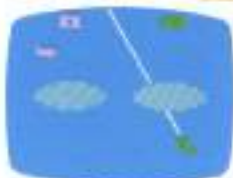


LEG AAN... VUUR!

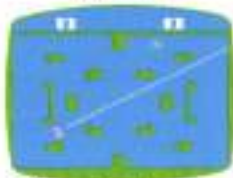
Wees bedacht op de vijand. Met uw eigen tanks, jagers en tweedekkers. Wees de vijand een tankslag voor. Zware artillerie, geleide projectielen, mitrailleurs... het is er allemaal. Maar pas op - uw tegenstanders zijn niet zo goed bewapend.

Maar onze Jannen staan hun mannetje...

Standaard meegeleverd bij de ATARI Spelcomputer.



Jet Fighter™



Tank™



HANGMAN GAME PROGRAM™

HANGMAN

(ALLEEN IN HET ENGELS BESCHIKBAAR)

U moet nog maar één letter. Maar u mag nog maar één fout maken. Gok goed en win... maar bij een fout antwoord hangt u!

Negen variaties. Een grote oefening voor kleine mensen, een klein genoeg voor grote.

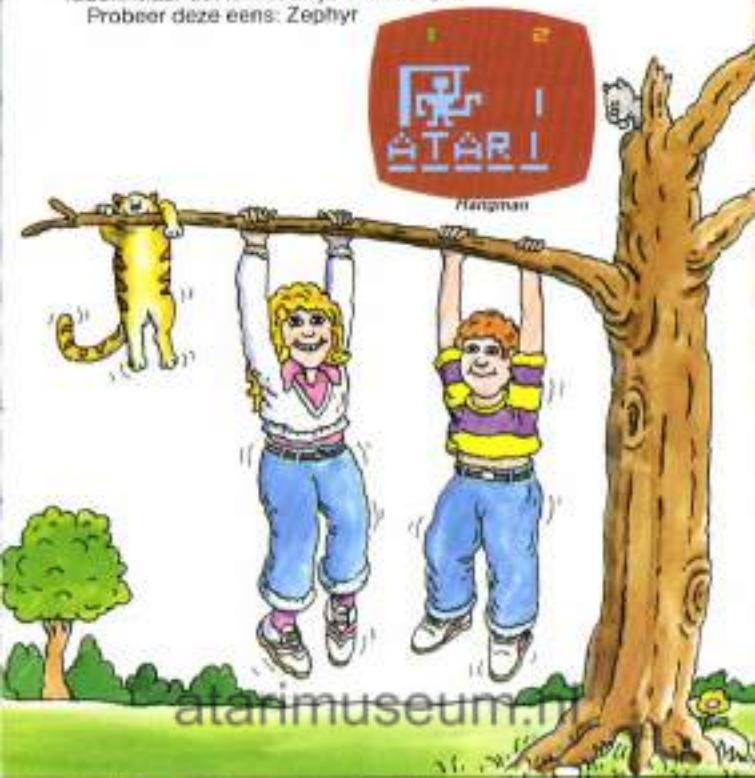
Hangman: in spel 1 tot 8 kiest de computer een woord. Speel alleen of met z'n tweeën. Niveau's voor zesde klas, derde klas, middelbare school en universiteit.

Lexicontest: In spel negen kiest u een woord, dat de ander moet raden. Maar dat is niet altijd even simpel!

Probeer deze eens: Zephyr



Hangman



CIRCUS ATARI®

GAME PROGRAM™
(AVAILABLE SOON)

HOOGGELEERD PUBLIEK!

Hoe goed zijn uw reflexen? Test ze.
Prik de ballonnen door tijdens uw
sprong op de wip.

Rode, witte en blauwe ballonnen
elk met hun eigen puntenwaarde.
Hooggeleerd publiek,
uw aandacht
voor U!



Circus Atari®



atarimuseum.nl

EN ATARI BLIJFT BEZIG...

Het eerste ATARI-spel was een muntenautomaat, PONG. Wildenthousiast was iedereen. Dus ATARI ging door. Nieuwe spelen... Breakout, Indy 800. En toen kwamen de spelen voor de mensen thuis.

En als klap op de vuurpijl: de ATARI Spelcomputer. De grootste stap in plezier in de laatste vijftig jaar. Uitdagend, spannend - de meest veelzijdige serie ooit gemaakt.

En straks? ATARI gaat nog altijd door. Zonder twijfel komen er nog veel meer geweldige spelcassettes. We hebben zelfs een laboratorium in de Sierra Nevada Mountains. Een ideaal speelterrein.


Steeds weer verschijnen nieuwe spelcassettes. Vraag uw ATARI-leverancier... en haal ze in huis!

Let op: van tijd tot tijd wordt een bestaand spel gewijzigd. Voor nog meer plezier bij u thuis.



SPELCASSETTES / COMMANDOPOSTEN

SPELCASSETTES / COMMANDOPOSTEN	 Stuurknopje	 Toetsenbord	 Trackball	 Muis
Adventure CX 2613	X			
Air Sea Battle CX 2602	X			
Backgammon CX 2617			X	
Basic Math CX 2661	X			
Basic Programming CX 2620		X		
Basketball CX 2624	X			
Black Jack CX 2651			X	
Bowling CX 2628	X			
Brain Games CX 2664		X		
Breakout CX 2622			X	
Canyon Bomber CX 2607			X	
Casino CX 2652			X	
Circus Atari CX 2630			X	
Code Breaker CX 2643		X		
Combat CX 2601	X			
Golf CX 2634	X			
Hangman CX 2662	X			

SPK CASSETTES COMMANDOSCREEN	 Joystickspel	 Toetsbord	 Trackball	 Muis spel
Human Cannonball CX 2627	X			
Hunt & Score CX 2642		X		
Indy 500 CX 2611				X
Miniature Golf CX 2626	X			
Night Driver CX 2633			X	
Outlaw CX 2605	X			
Sky Diver CX 2629	X			
Slot Racers CX 2606	X			
Space Invaders CX 2632	X			
Space War CX 2604	X			
Street Racer CX 2612			X	
Superman CX 2631	X			
Surround CX 2641	X			
3-D TIC-TAC-TOE CX 2618	X			
Video Chess CX 2645	X			
Video Olympics CX 2621			X	



ATARI CONSUMER DIVISION
ONDERDEEL VAN WEA RECORDS B.V.
POSTBUS 740, 1200 AS HILVERSUM, HOLLAND