

# OUTLAW

VIDEO COMPUTER SYSTEM<sup>®</sup>

VCS 800 - Modell CX 2600



## GEBRUIKSAANWIJZING

Dit is een vertaling van de eveneens  
bijgevoegde Amerikaanse gebruiksaanwijzing.

Wij adviseren u i.v.m. de duidelijkheid de  
boekjes altijd in combinatie te gebruiken.

# OUTLAW

Bij deze spelcassette gebruikt u de stuurknuppels. Steek de stekker van de commandopost goed in de aansluiting achterop uw spelcomputer. (Zie gebruiksaanwijzing.) Houd de commandopost met de rode knop links van u af.

**Attentie:** Om de levensduur van uw spelcomputer te verlengen en de elektronische onderdelen te beschermen moet de computer zijn **UITGESCHAKELD** wanneer een spelcassette wordt ingelegd of verwijderd!

## Het spel

Eén of twee spelers zijn scherpschutters tijdens het spel.

— In éénmansspelen (Scherpschutter) verplaatst u de scherpschutter op het scherm met de linker stuurknuppel. Oefen uw schietkunst met het bewegende doel op het TV-scherm.

— In spelen voor 2 personen (Pistoolduel) bestuurt elke speler 'zijn' schutter met een stuurknuppel. Voor elke kogel die uw tegenstander treft krijgt u één punt.

**LET OP:** In alle OUTLAW-spelen kaatst de kogel terug tegen de randen van het beeldscherm.

## De commandoposten

Omhoog

Naar  
links

Naar  
rechts

Omlaag

Met de stuurknuppel

— beweegt u de revolverheld over het scherm en

— mikt en schiet u.

Druk de stuurknuppel van u af om de schutter naar boven te bewegen; trek de knuppel naar u toe wanneer hij naar de on-

derkant van het scherm moet. Knuppel naar links = schutter naar links, knuppel naar rechts = schutter naar rechts.

Wanneer u het pistool wilt richten, dan drukt u op de rode knop. Terwijl u deze ingedrukt houdt kunt u het pistool richten met de stuurknuppel.

— Druk de stuurknuppel van u af als u naar boven wilt richten en

— trek de knuppel naar u toe, wanneer u naar beneden mikt. Zodra u heeft aangelegd laat u de rode knop los; hierdoor wordt de kogel afgevuurd.

**LET OP:** De linker stuurknuppel bestuurt de schutter links op het scherm; de rechter stuurknuppel de rechter schutter.

## Puntentelling

— In éénmansspelen haalt u één punt voor elke keer dat u het bewegende doel treft. In 99 seconden kunt u maximaal 10 punten krijgen. De secondenteller ziet u rechts boven het speelveld, de stand linksboven.

— In tweemansspelen krijgt u één punt voor elke kogel, die uw tegenstander treft. Zodra dit gebeurt zakt de schutter van uw tegenstander ineen en wordt het punt bij uw stand (bovenaan het scherm) opgeteld. De stand van de linker speler staat links- en die van de rechterspeler rechtsboven. De eerste speler met 10 punten heeft gewonnen.

## Moelijkheidsgraad

**Schakelaar in stand A:** Uw kogels verdwijnen in hun vlucht, wanneer u wordt getroffen door de tegenstander.

**Schakelaar in stand B:** Ook nadat u bent getroffen vliegt de door u afgeschoten kogel verder naar zijn doel.

## Pistoolduel/ Scherpschutter

Op de spelcassette staan 16 duel- en scherpschutterspelen, met talloze variaties. Hieronder ziet u, wat u zoal kunt tegenkomen:

**Explosieve kogels:** uw kogels zijn explosief, dus krachtiger. Hindernissen kunt u daardoor stukje bij beetje wegschieten, tot ze geheel verdwenen zijn.

**Cactus:** Bij sommige spelen staat er een cactus middenop het speelveld. Kogels kunnen er niet doorheen — een prachtige bescherming dus.

**Lijkkoetsen:** In sommige spelen staat er een lijkkoets tussen de twee spelers. Een geweldige bescherming, want kogels kunnen er niet doorheen. In sommige spelen rijdt een lange rij koetsen langzaam omhoog over het scherm.

**Muur:** Soms staat er een muur tussen de twee schutters. In deze spelen worden explosieve kogels gebruikt, waarmee u een opening in de muur kunt schieten waardoor u uw tegenstander treft.

**Ontsnapping:** In deze spelen kan elke schutter direct bewegen, nadat hij zijn kogel heeft afgevuurd. In andere spelen moet hij blijven staan, tot de kogel is verdwenen of zijn doel heeft bereikt.

**Revolver:** In plaats van pistolen worden revolvers met elk maar zes kogels gebruikt. U krijgt een nieuwe houder, wanneer BEL-DE spelers de oude hebben leeggeschoten.

**Scherpschutter:** Een éénmansspel: het doel springt op en neer op het beeldscherm, terwijl u het probeert te treffen.

## Pistoolduel voor twee personen

### Spel 1

Het speelveld voor 1, 2, 3 en 4  
Een duel tussen twee spelers, met een cactus in het speelveld.

### Spel 2

Twee spelers duelleren. De cactus en ontsnapping helpen bij de strategie.

### Spel 3

Een cactus en explosieve kogels spelen in dit spel een rol.

### Spel 4

Twee schutters met revolvers spelen op een veld met een cactus en schieten met explosieve kogels.

### Spel 5

Het speelveld voor 5, 6, 7, 8 en 9  
Een lijkkoets staat midden tussen de twee spelers.

### Spel 6

Nu wordt het moeilijk: een rij lijkkoetsen rijdt tussen de schutters door!

### Spel 7

Met een lijkkoets en explosieve kogels.

### Spel 8

Een rij lijkkoetsen rijdt tussen de schutters door, die met explosieve kogels elkaar proberen te raken.

### Spel 9

Een rij lijkkoetsen rijdt tussen de spelers door. Er wordt gespeeld met revolvers, met elk zes explosieve kogels.

**Spel 10** Het speelveld voor  
10, 11 en 12

Twee schutters met revolvers met explosieve kogels moeten door een muur, voordat ze elkaar kunnen raken.

**Spel 11**

Met ontsnapping, explosieve kogels en een dikke muur . . .

**Spel 12**

De muur BEWEEGT tussen de spelers, die met explosieve kogels en ontsnappingen tegen elkaar strijden.

**Spel 12**

De muur BEWEEGT tussen de spelers, die met explosieve kogels en ontsnappingen tegen elkaar strijden.

**Scherpschutter voor één persoon**

**Spel 13** Het speelveld voor 13 en 14

U, de scherpshutter op het scherm, probeert het bewegende doel te raken — maar een cactus staat in de weg.

**Spel 14**

Als 13, maar met explosieve kogels.

**Spel 15** Het speelveld voor 15 en 16

Tussen u en het bewegende doel staat een lijkkoets.

**Spel 16**

Een lange rij lijkkoetsen rijdt tussen u en het bewegende doel, dat u met explosieve kogels probeert te raken.

**Outlaw**

Bij deze cassette gebruikt u de stuurknuppels. Houd de commandopost met de rode knop links van u af = naar het TV-scherm.

Pistoolduel (2 pers.)	Scherpschutter (1 persoon)
--------------------------	-------------------------------

Spelnummer  
Explosieve kogels  
Ontsnapping  
Revolvers  
Cactus  
Lijkkoets  
Muur  
Bewegende hindernissen



ATARI CONSUMER DIVISION  
ONDERDEEL VAN WEA-RECORDS B.V.  
POSTBUS 1882, 1200 BW HILVERSUM, PAYS BAS  
A Warner Communications Compagny 