

ATARI[®] 2600[™]

Nederlands • 1 spelerspel

OBELIX^{*}



OBELIX*



OPMERKING:

Alvorens een ATARI spelcassette in te steken of te verwijderen, dient u ervoor te zorgen dat de powerknop op "OFF" staat. Hierdoor worden de electronische onderdelen beschermd en u zult langer plezier hebben van uw ATARI spelcomputer.

CAESAR'S HINDERLIJKE NEDERLAAG

We bevinden ons in het jaar 50 v. Chr. Plaats: een Gallisch dorp in de buurt van de Romeinse buitenposten Totorum, Aquarium, Laudanum en Compendium. Daar wordt het laatste verzet gepleegd tegen Julius Caesar's legioenen. En wie zijn de leiders van deze onbedwingbare strijders

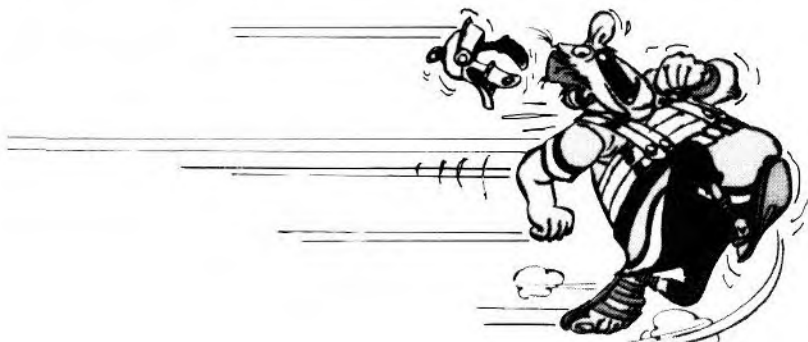
die tegen het machtige Romeinse Rijk vechten? Wie zijn zo krankzinnig om zich te verzetten tegen Caesar's wil? Wel, niemand anders dan een nederige Menhir-leverancier Obelix genaamd, en zijn kleine maar schrandere vriend Asterix.

HET SPEL

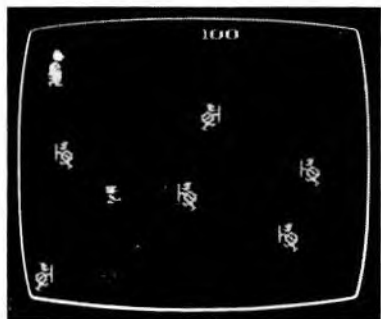
Help Asterix de Romeinse soldaten te overbluffen terwijl Obelix ze uitschakelt met menhirs. (Wat is een menhir? Het is een...eh...o ja, hier staat het. Menhir: "een grote stenen zuil uit de voorhistorische tijd"). Iedere keer wanneer Asterix een soldaat te lijf gaat, wordt deze wit van angst en blijft als verdoofd staan. Indien Obelix een menhir op een verdoofde Romein laat vallen, scoor je punten (in Romeinse cijfers natuurlijk).

Hoe sneller de soldaat zich beweegt wanneer Asterix hem te lijf gaat, des te meer punten je scoort.

Indien een verdoofde soldaat niet uitgeschakeld is door Obelix' menhir wordt hij rood van woede en verandert hij in een gevaarlijke vijand. Asterix kan enkel woedende Romeinen overwinnen indien hij een kogeltje met toverdrank te pakken krijgt die de Dorpsdruide Getafix naar beneden laat vallen. De toverdrank geeft



Asterix een bovenmenselijke snelheid en kracht. Helaas verliest de toverdrank snel zijn kracht en zodra dit het geval is, is Asterix wederom kwetsbaar voor Rode Romeinen.



Er zijn 2 soorten Romeinse soldaten: dikke Legionnaires en

kleinere Centurio's. De Centurio's zijn tweemaal zoveel punten waard als de Legionnaires (ofwel zoals Obelix zegt: "Romeinen zijn gelijk oesters; de kleintjes zijn vaak het beste"). De Romeinen rukken in rijen op. Asterix kan alleen tussen de rijen door lopen d.m.v. rode loopbruggen (zie afbeelding).

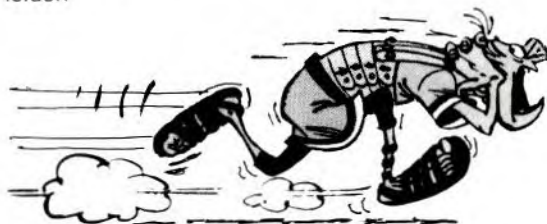
Er zijn vier spelronden. Wanneer een ronde beëindigd is verdwijnen alle soldaten tijdelijk van het scherm en begint een nieuwe ronde. Iedere ronde is moeilijker dan de voorgaande. Hoe langer je speelt des te sneller het spel wordt. Je start het spel met 3 beurten en scoort extra beurten bij 10.000, 50.000 en 100.000 punten.

HET GEBRUIK VAN DE JOYSTICKS

Zorg ervoor dat de kabels stevig bevestigd zijn in de contacten aan de achterkant van het apparaat. Voor 1-speler-versies sluit je de joystick aan op het linker contact. Houd de joystick, met de rode knop linksboven, naar het scherm gericht.

Gebruik de joystick om Asterix door het slagveld te leiden

(onthoud dat Asterix enkel over rode loopbruggen naar boven of beneden kan lopen). Druk op de rode knop om Obelix een menhir te laten vallen.



COMPUTERSCHAKELAARS

Haal de **GAME RESET** schakelaar over om het spel te starten of terug te keren naar het beginscherm.

Duw de **GAME SELECT** schakelaar naar beneden om uit een van de vier spelvarianten te

kiezen. Je start het spel met de ronde die correspondeert met het spelnummer (I, II, III, IV).

De **MOEILIKHEIDS-SCHAKELAARS** worden niet gebruikt in dit spel.

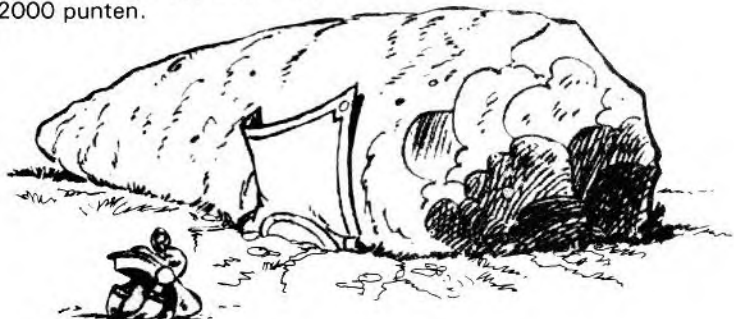


HET SCOREN

Uitschakelen van een verdoofde Legionaire: 10, 50, 100, 500 of 1000 punten.


Uitschakelen van een verdoofde Centurio: 20, 100, 200, 1000 of 2000 punten.

Uitschakelen van Rode Romeinen: score + 200 punten.



ATARI INTERNATIONAL (BENELUX) B.V.
P.O. BOX 1616 · 3600 BP MAARSSEN · HOLLAND



 A Warner Communications Company

Designed and programmed by SUKI LEE
Computer graphics by: DAVE JOLLY
Audio by: ANDY FUCHS and JEFF GUSMAN