

# MILLIPEDE™

## 2600™



# ATARI

## ► **MILLIPEDE**

Een leger van dreigende miljoenenpoten, verwant aan de beroemde Centipede™, zijn jouw tuin binnengedrongen, en je moet ze met pijlen beschieten om je stuk grond van deze nare beesten te bevrijden. Maar wacht! De miljoenenpoten zijn niet de enige insecten die je moet vernietigen. Springende spinnen, zoemende bijen, dansende kevers, muggen, libellen, regenwormen en oorwormen hebben elk hun eigen unieke en dodelijke wapens!

## ► **BESTURING**

Gebruik uw stuurknuppel commandopost met deze ATARI programmamodule. Verzekert uzelf ervan dat de kabel in de **LEFT CONTROLLER** aan de achterkant van uw Video Computer Systeem gestekt is. Houd de commandopost, met de rote knop in de linker bovenpositie, in de richting van uw televisie toestel. Zie voor verdere details het instructieboekje.

Druk **GAME SELECT** of de rode controleurknop in om te beslissen met welk aantal punten je het spel wilt beginnen. Je kunt het eerste spel van een serie spelletjes beginnen met 0, 15.000 of 30.000 punten. Beweeg de controleur voorwaarts om de puntenstand te verhogen en naar achteren om de puntenstand te verlagen. Na het eerste spel kun je het volgende spel beginnen met op zijn hoogst 15.000 punten minder dan de voorafgaande hoge puntenstand (tot aan 300.000 punten, in sprongen van 15.000 punten). Als je zojuist een spel gespeeld hebt en bijvoorbeeld 105.000 punten haalde kun je het volgende spel met 90.000 punten beginnen.

Druk de rode controleurknop in om het spel te beginnen.

## ► **PUNTENSTAND**

Je begint elk spel met drie pijlen. Voor elke 15.000 punten die je behaalt verdien je een bonus pijl. Elke keer dat je een pijl verliest krijg je vijf punten voor elke bloem en elke drie paddestoelen die op het scherm overgebleven zijn.

### **Paddestoel: 1 punt**

Paddestoelen zijn niet zo erg, maar ze beroven je langzaam van je tuin.

### **Miljoenenpoot hoofd: 100 punten; miljoenenpoot deel: 10 punten**

De miljoenenpoten vallen van boven de tuin aan. Ze marcheren heen en weer over je stuk grond tot dat ze beneden aankomen. Als een miljoenenpoot tegen een paddestoel aanstoot verandert hij van richting. Als je door één enkel deeltje van de miljoenenpoot aangeraakt wordt lig je eruit!

### **Regenwormen: 100 punten**

De regenwormen kunnen niet al te snel uit de voeten, maar ze zijn wel degelijk geniepig. Als je een van deze kleine kruiers raakt dan worden de bewegingen van al de insecten op het scherm voor ongeveer vier seconden wat langzamer.

### **Bijen: 200 punten**

Bijen zoemen zomaar over het magische stuk grond heen. Ze hebben een heel eigenaardig geluid, dus ze zijn gemakkelijk te herkennen. Maar pas op want als ze op je af komen vliegen wordt je vast en zeker gestoken!

### **Kevers: 300 punten**

Kevers kruipen binnen als je er het minst op verdacht bent. Ze volgen ook een bepaald patroon dus let op!

### **Spin: 300, 600, 900 of 1200 punten**

Springende spinnen komen van beide kanten van het scherm binnen. Hoeveel punten je krijgt door de tuin van spinnen te bevrijden is afhankelijk van hoe dichtbij de spin is op het moment dat je hem raakt.

### **Muggen: 400 punten**

Sla de muggen neer als je veel punten tegelijk wil behalen. Maar wees maar snel met de pijlen — ze zwermen ook!

### **Libellen: 500 punten**

Wees voorzichtig! Deze vliegende beestjes komen graag langs in zwermen.

### **DDT Bom: 800 punten**

Lang leve de insektendodende bommetjes! Breek gewoon één van de bommetjes met de insektendodende inhoud open in je tuin en je verdient automatisch 800 punten. Ontplof het DDT bommetje op het juiste moment en de rook ervan maakt elk insect wat ermee in aanraking komt onschadelijk! Voor elk insect wat met de DDT vernietigd wordt verdien je drie keer zoveel punten als je er normaal voor zou krijgen.

### **Oorwormen: 1000 punten**

De oorwormen glibberen rondom de paddestoelen. Ze zijn moeilijk te raken, maar als het doel geraakt wordt zijn ze veel punten waard. Als je ze niet raakt voor dat ze van de ene kant van het scherm naar de andere kant zijn overgestoken, vergiften de oorwormen de paddestoelen als ze ze aanraken, en dan veranderen de paddestoelen van kleur. Wég ermee voordat ze nog meer schade veroorzaken!

### **► NUTTIGE WENKEN**

Zorg dat je een oogje houdt op de miljoenenpoot terwijl je de andere insecten uit de weg ruimt. De miljoenenpoot kan stiekem te voorschijn komen als je niet oppast, dus hou ze onder controle.

Als een miljoenenpoot een vergiftigde paddestoel aanraakt — de vergiftigde paddestoelen hebben een iets andere kleur dan de meeste — pas op! De miljoenenpoot zal direkt op je afkomen!

Als de insecten zwermen kun je in grote moeilijkheden terecht komen als je niet goed oppast. Alleen een spin kan de tuin binnen komen terwijl de muggen, bijen en libellen zwermen. Je krijgt 100 punten extra voor het tweede zwermende ongedierte wat je vernietigt, 200 voor het derde, enzovoort, tot aan 1000 punten per ongedierte. Maar wees gewaarschuwd! Zwermend ongedierte vliegt snel en is gevaarlijk!

Elk insect heeft zijn eigen uniek geluid, dus luister goed om op de hoogte te blijven van wat er gaat komen.

**ATARI**  
PROOF OF PURCHASE

**MILLIPEDE™**



ATARI, INC., 1312 Crossman Ave., P.O. Box 61657 Sunnyvale, CA 94086  
ATARI, Reg. U.S. Pat. & TM Off. Printed in U.S.A. Imprimé aux Etats-Unis.  
© 1984 ATARI, INC. ALL RIGHTS RESERVED. C019787-118 REV. A

A Warner Communications Company 