

ATARI[®] 2600[™]

Nederlands • 1 spelerspel

GALAXIAN



CX2684

GALAXIAN*

OPMERKING:

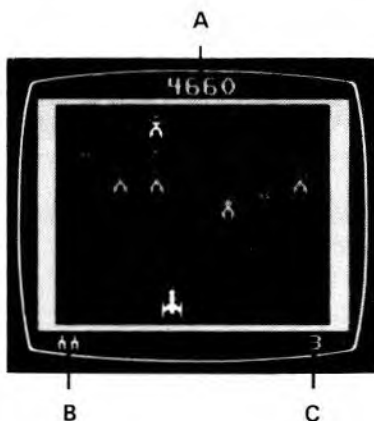
Alvorens een ATARI spelcassette in te steken of er uit te halen, dient u er voor te zorgen, dat de knop aan/uit (POWER) op uit (OFF) staat. Hierdoor beschermt u de elektronische onderdelen en zult u langer plezier hebben van uw ATARI spelcomputer.

HET SPEL

Het betreft hier niet enkel een avontuur; het is een zaak van erop of eronder! Vernietig de Galaxians voordat ze Uw ruimteschip verpulveren.

De Galaxians stellen zich op in formatie, al naar hun rang. Ze storten zich één voor één op U en laten gevaarlijke projectielen vallen waarna ze terugkeren om zich aan te sluiten bij de zwerm. Bovenaan de formatie bevinden zich de vlaggeschepen die beschermd worden door een rij van Escortes, een rij Afgezanten en 3 rijen Drones. Indien U de gehele zwerm uitschakelt, verschijnt een nieuwe zwerm Galaxians.

U start het spel met 3 ruimteschepen. Scoor punten voor elke Galaxian die U uitschakelt. Indien U 7000 punten behaalt, krijgt U een extra ruimteschip (zie SCORE).



- A - Score
- B - Resterende ruimteschepen
- C - "Golf-nummer"

GEBRUIK VAN DE JOYSTICK

Gebruik Uw joystick bij deze ATARI spelcassette. Zorg ervoor dat de kabel stevig bevestigd is in het **LINKER CONTACT** aan de achterkant van het apparaat. Houd de joystick, met de rode knop linksboven, naar het scherm gericht. Zie Uw handleiding voor meer gegevens.

Gebruik Uw joystick om Uw ruimteschip van rechts naar links te manoeuvreren over de onderkant van het scherm.

Druk op de rode knop om projectielen af te vuren.



JOYSTICK

COMPUTERSCHAKELAARS

GAME SELECT/GAME RESET

Druk de **GAME SELECT** schakelaar naar beneden om het spel op een hoger niveau (tot en met de negende "golf") te starten. Bij ieder hoger niveau, worden de Galaxians sneller en laten ze meer projectielen vallen. Haal de **GAME RESET** schakelaar over of druk op de rode knop om het spel te starten.



NUTTIGE AANWIJZINGEN

■ Probeer achter de aanvalstaktiek van de Galaxians te komen.

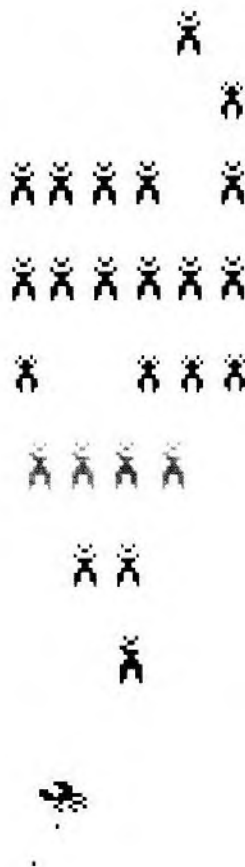
Op deze manier weet U wat U kunt verwachten van elke afzonderlijke Galaxian.

■ Indien U even wilt pauzeren tijdens de eerste nieuwe "golven", verplaatst U zich naar het uiterst rechter of linker gedeelte van het scherm. Hier bent U buiten bereik van de bommen.

■ Om hoge scores te behalen, dient U de Escorts alleen maar te beschieten indien ze een vlaggeschip begeleiden.

MOEILIKHEIDSSCHAKELAARS

Wanneer de **MOEILIKHEIDSSCHAKELAAR** in positie **A** staat, wordt een projectiel afgevuurd wanneer U op de rode knop drukt. Indien de schakelaar zich in stand **B** bevindt, kunt U constant vuren wanneer U de rode knop ingedrukt houdt.



SCORE

		In vlucht
Drones	30	60
Afgezanten	40	80
Escortes	50	100
Vlaggeschepen	60	150

BONUSPUNTEN

Vlaggeschip met 1 Escorte	200
Vlaggeschip met 2 Escortes	300
Vernietig eerst beide Escortes, en vervolgens het vlaggeschip	800



ATARI™
AANVOORBEVELD

GALAXIAN*

ATARI INTERNATIONAL (BENELUX) B.V.
P.O. BOX 1616 - 3600 BP MAARSSEN - HOLLAND



 A Warner Communications Company

© 1983 Atari, Inc. ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN

C019787-84 REV. A

PRINTED IN THE NETHERLANDS