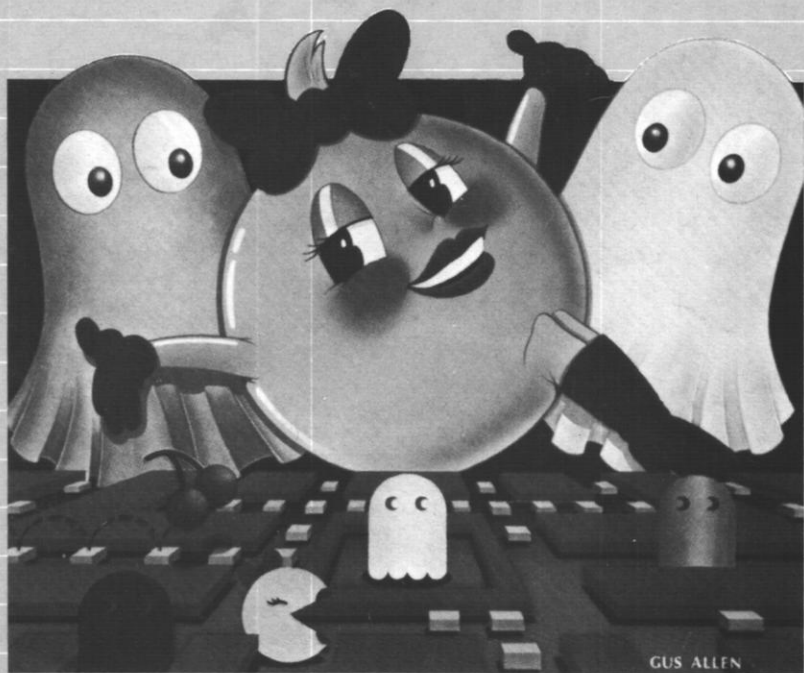


# ATARI®

## MS. PAC-MAN

VOOR ATARI HOME COMPUTERS

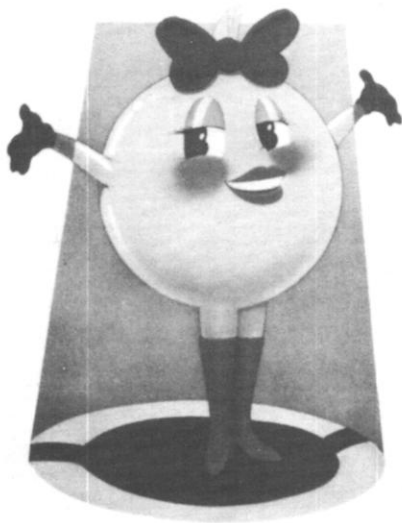


Nederlands • 1 of 2 spelerspel

RXN8043



# MS. PAC-MAN



## HET SPEL

---

Opgelet Pac-Man\* liefhebbers! Hier is de listige femme fatale der videospellen: Ms. Pac-Man. Leid deze onbevreesde schoonheid door het doolhof en scoor punten terwijl zij alles opslokt dat ze op haar weg tegenkomt; stippen, fruit, zoutjes, krachtpillen en spoken. Iedere keer wanneer Ms. Pac-Man het doolhof heeft schoongemaakt licht het doolhof eventjes op en verschijnt er een nieuw doolhof met stippen.

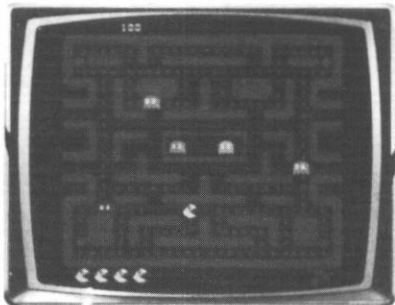
Kijk uit voor die 4 humeurige spoken. Ze jagen Ms. Pac-Man achterna en proberen haar op te eten. Indien één van hen haar vangt, verliest u één Ms. Pac-Man leven.

Iedere keer wanneer Ms. Pac-Man een krachtpil eet, veranderen de spoken van kleur. Nu kan Ms. Pac-Man de spoken opslokken en uw score verhogen met elk spook dat ze opeet (zie SCOREN).

Hierna zult u de ogen van het spook zien terugzweven naar de Reïncarnatie-kamer in het midden van het scherm.

Het effect van de krachtpil is maar van korte duur; Ms. Pac-Man moet zich dus snel voortbewegen. Vlak voordat de pil zijn kracht verliest, flikkeren de spoken op het scherm en zullen zij hun oorspronkelijke kleur terugkrijgen.

Voor ieder spel krijgt u 5 Ms. Pac-Man levens en een extra leven bij elke 10.000 punten die u scoort.



# COMMANDOPOSTEN

---

Zorg ervoor dat de kabels stevig zijn bevestigd in de aansluitingen aan de zijkant van de computer. Voor 1-speler-versies gebruikt u aansluiting 1. Houd de joystick met de rode knop linksboven, naar het scherm gericht.

## START, PAUZE en RESET

Druk op de **START**-toets om het spel te starten of opnieuw te beginnen. Gebruik de spatiebalk om het spel tijdelijk te onderbreken of weer aan te vangen. Met behulp van de **RESET**-toets kunt u terugkeren naar het eerste speelveld.

## SCOREN

---

U verdient 10 punten voor iedere stip en 50 punten voor iedere krachtpil die Ms. Pac-man eet. U scoort extra punten voor spoken, het zwevende fruit en zoutjes die Ms. Pac-Man tegenkomt in het doolhof.

## SPELVARIANTEN

Druk op de **SELECT**-toets om voor een 1 of 2 spelerspel te kiezen. Gebruik de **OPTION**-toets om de moeilijkheidsgraad te bepalen vanaf de beer (de eenvoudigste versie), tot en met de banaan (de moeilijkste variant).

Hoe langer Ms. Pac-Man in leven blijft, des te waardevoller de bonustraktaties worden die in het doolhof verschijnen. Na het bananen-doolhof verschijnen de bonus-traktaties in willekeurige volgorde. Na 3 doolhoven verrast Ms. Pac-Man u met een cartoon.

















# NUTTIGE AANWIJZINGEN

■ Lok de spoken naar Ms. Pac-Man toe, indien zij zich vlak bij een krachtpil bevindt. Eet vervolgens de krachtpil wanneer de spoken in de buurt zijn en slok zoveel mogelijk spoken op als u kunt.


■ Voor een snelle ontsnapping kunt u Ms. Pac-Man, via een van de zij-uitgangen van het doolhof, door de "ontsnappings-tunnel" leiden. Ms. Pac-Man zal langs de andere kant van het doolhof terugkeren op het scherm.

■ Leer de verschillende doolhoven kennen. Ieder heeft zijn eigen ontsnappings-tunnel die Ms. Pac-Man vaak nog op het laatste nippertje kan redden.

A. Stip	10 punten
B. Krachtpil	50 punten
C. Teddybeer	50 punten
D. Kersen	100 punten
E. Aardbei	200 punten
F. Sinaasappel	500 punten
G. Zoutje	700 punten
H. Appel	1000 punten
I. Peer	2000 punten
J. Banaan	5000 punten
K. 1e spook	200 punten
L. 2e spook	400 punten
M. 3e spook	800 punten
N. 4e spook	1600 punten

A.		H.	
B.		I.	
C.		J.	
D.		K.	
E.		L.	
F.		M.	
G.		N.	



 A Warner Communications Company

ATARI INTERNATIONAL (BENELUX) B.V.  
P.O. BOX 1616 - 3600 BP MAARSSEN - HOLLAND

\*MS. PAC-MAN, PAC-MAN and characters are trademarks of Bally-Midway Mfg. Co. sublicensed to Atari, Inc. by Namco-America, Inc. for North, Central and South America, Trademark of Namco Ltd. throughout the rest of the world.