

Date : 10 juillet 1989

Modification du Blitter

Si vous ouvrez un Atari ST récent vous remarquerez que sur le CPU 68000 il est monté un petit circuit imprimé. Il s'agit ici d'une modification dont le but est de filtrer le "overshoot" de la ligne BGACK.

Certains blitters sont si sensibles à un "overshoot" qu'ils causent un "Reset" inutile. Ce phénomène se présente, entre-autres, lorsque la SLM804 imprime au moyen des programmes Screendump et diablo.

Ci après la liste de blitters qui nécessitent ou ne nécessitent pas une modification :

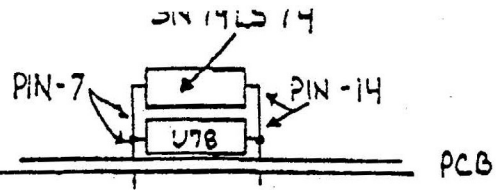
Vendor	Date de production	Modification nécessaire
SGS	avant 8823	Qui
SGS	après 8822	Non
National	avant 8908	Qui
National	après 8907	Non
GE/RCA	toute date	Qui
IMP	toute date	Non

Si vous désirez effectuer vous même cette modification, vous devez procéder de la façon suivante :

1. Prenez un 74LS74 et coupez les pattes 6,8,9,10,11,12 et 13
2. Pliez vers le haut les pattes 1,2,3,4 et 5
3. Présoudez toutes les pattes du 74LS74
4. Positionnez exactement les pattes 7 et 14 du 74LS74 sur la position V78 (74LS32) et soudez-les
5. Faites la connection entre les pattes 1 et 2 du 74LS74
6. Connectez la patte 1-2 du 74LS74 à la ligne BGACK (voir schéma)

7. Connectez la patte 3 du 74LS74 à la patte 15 du CPU68000
8. Connectez la patte 4 du 74LS74 à la patte 18 du CPU68000
9. Connectez la patte 5 du 74LS74 à la patte 12 du CPU68000
10. A l'aide d'un couteau bien aiguisé coupez la voie BGACK, le plus près possible du CPU 68000.

Votre modification est réalisée !



BACK FROM REST OF BOARD

