

ATARI XETM SYSTEM



826.029

atarimuseum.nl

HÅNDBOK

VIKTIG INFORMASJON

ATARI XE systemet bruker og produserer radiobølger. Dersom systemet ikke installeres og brukes i henhold håndboken, kan systemet forårsake forstyrrelser på radio- og TV apparater.

Dersom det forekommer forstyrrelser når du bruker systemet, slå så av strømmen. Hvis forstyrrelsene så opphører er det sannsynlig at det er feil ved systemet. Forsøk i så fall å løse problemet på følgende måter:

- Juster radio- eller TV-antennen.
- Plasser systemet annerledes i forhold til radio eller TV.
- Flytt hele systemet lenger vekk fra radio eller TV.
- Forsøk å kople systemet til en annen strømkontakt, slik at den er koplet til en annen strømkurs en radio- og TV-apparatet.

Trenger du ytterligere informasjon må du ta kontakt med din forhandler eller en erfaren radio-/TV-tekniker.

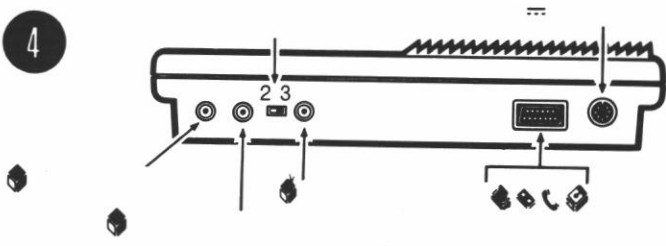
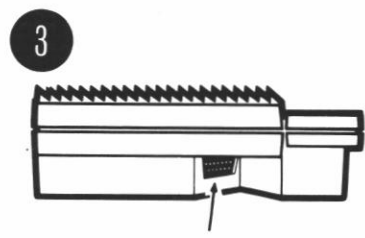
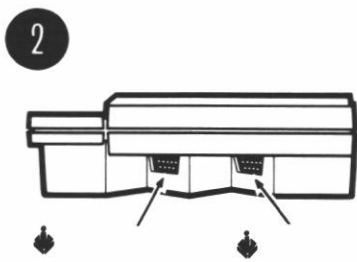
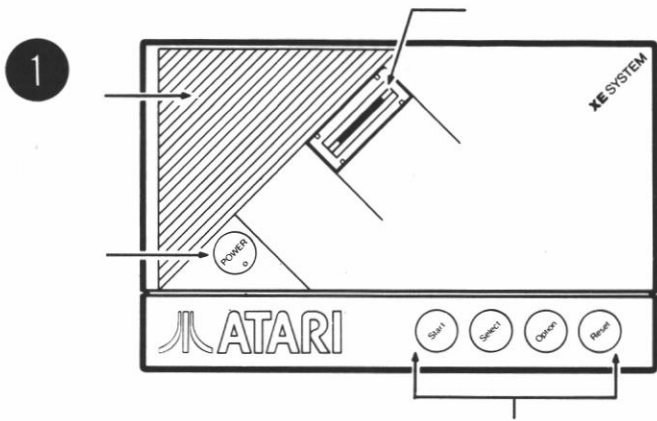
INNLEDNING

Velkommen til ATARI XE System

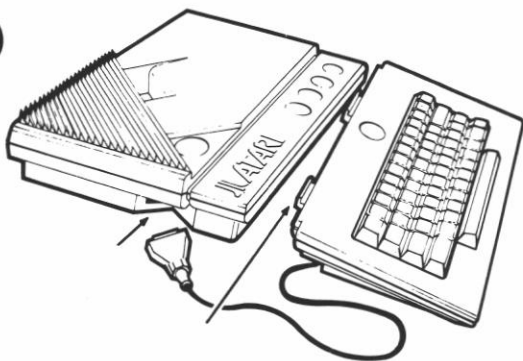
Du er nå forhåpentligvis lykkelig eier av en ATARI XE spillcomputer, som vi håper at du kommer til å ha stor glede av. Du har også muligheten til bruke ATARI XE som en ren datamaskin. Det er svært enkelt å bruke ATARI XE systemet. Imidlertid er det viktig at du kople systemet korrekt sammen, og passer på å gjøre alt riktig ifra begynnelsen av.

I det første kapittel kan du lese om sammenkopling av ATARI XE systemet, og om hvordan man generelt bruker de forskjellige tastene.

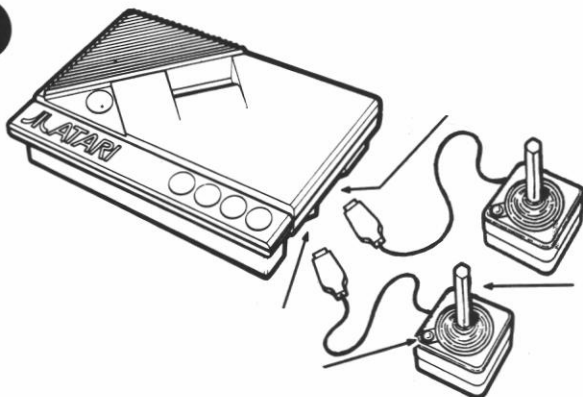
I det andre kapitlet finner du en del opplysninger om hvordan du kan utføre en del forskjellige tester av systemet, dersom du er i tvil om det fungerer ordentlig.



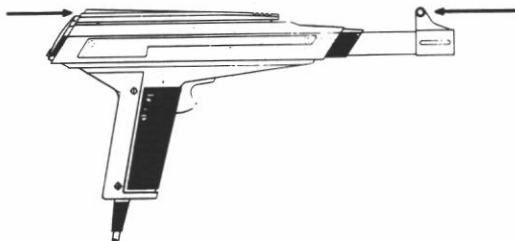
5



6



7



KAPITTEL 1

OPPSTARTING

Oppakning av ATARI XE systemet.

Løft systemet forsiktig opp av kartongen. Unngå å trekke i kablene. Ta vare på kartongene, slik at du har de når du skal flytte på systemet.

ATARI XE systemet er satt sammen av avansert elektronikk. Unngå derfor å bruke systemet der hvor det kan utsettes for enten mye støv, eller ekstreme temperaturer og luftfuktighet. Unngå også direkte sollys.

Gjør deg kjent med din ATARI XE spillcomputer.

Oppå selve spilleenheten (bilde 1) finnes en av/på bryter [Power], fire spesialtaster [Start], [Select], [Option] og [Reset], samt en kontakt for selve spillkassetten.

På høyre side finnes to kontakter. Her kan du kople til f.eks. joystick eller lypistol (bilde 2). På venstre side finnes en kontakt for tastaturet (bilde 3).

På baksiden (bilde 4) finnes audio- og videoutgang for monitor, uttak til TV-apparat, samt uttak for ekstraustyr og kontakt for strømtilførsel. Ønsker du eventuelt å kople til en monitor istedet for en TV, følger du bare de anvisningene som leveres med monitoren.

Sammenkopling av ATARI XE-systemet

1. Ta antenneledningen ut av TV apparatet og plugg istedet inn antennekabelen som følger med ATARI XE-systemet. Plugg den andre enden av antenneledningen inn i uttaket merket "Television" på baksiden av selve spillkonsollet (bilde 4).
2. Plugg så inn den runde enden av strømforsyningskabelen i uttaket merket "Power" (bilde 4). Den andre enden setter du naturligvis i en stikkontakt.

Merk: Dersom lampen på av/på bryteren (Power) lyser når du setter i kontakten er systemet slått på. Trykk så ned av/på knappen for å slå av strømmen inntil videre.

3. Plugg så inn den medfølgende joystick i uttaket merket "Controller Port 1" (bilde 2).

Oppstart av systemet

Du kan nå slå på strømmen til monitoren eller TV apparatet som er tilkople. (Og eventuelt ekstrastyr som er tilkople). Til slutt slår du på ATARI XE-systemet.

Dersom du bruker et TV-apparat skal du nå velge VHF båndet og søke frem riktig kanal. Du må selv søke frem riktig kanal. Når den riktige kanalen er funnet vil det innebygde spillet "Missile Command" automatisk komme frem på skjermen.

Via kontrollknappene på TV-apparatet kan du justere slik at du får frem best mulig lyd og bilde.

Dersom du nå ønsker å starte spillet trykker du bare på tasten [Start] (bilde 1). (Selve spillet "Missile Command" er beskrevet i en egen håndbok)

Ønsker du å slå systemet av, skal du alltid slå selve XE-systemet av først. Så slår du av TV apparatet og eventuelt ekstrastyr du måtte ha tilkople.

Funksjonstaster

Det finnes fire pastellfargede funksjonstaster på ATARI XE-systemet. (bilde 1)

Merk: De ulike funksjonene kan variere fra et program (spill) til et annet. Håndboken som følger de respektive programmene beskriver dette utførlig.

Start

Denne tasten brukes naturlig nok som regel til å starte et spill eller et annet program.

Select

Denne tasten brukes som oftest til å velge en spesiell funksjon i et spill eller annet program. Når du f.eks. bruker testprogrammet som finnes innebygget i ATARI XE systemet (beskrives senere), brukes denne til å velge hvilket av de ulike testene som du eventuelt ønsker å utføre. I spillet "Missile Command" bruker du denne tasten til å velge antall spillere.

Option

Denne tasten brukes også som regel til å velge en funksjon eller del av et program. I spillet "Missile Command" brukes den til å slå bonusfunksjonen av og på.

Reset

Denne tasten brukes til å stoppe et program eller spill dersom du ønsker å begynne på nytt.

Innsetting av spillkassett

Husk på å kontrollere at strømmen er AVSLÅTT før du setter i spillkassetten (bilde 1). Plugg så inn spillkassetten i kontakten oppå selve XE-systemet slik at etiketten er vendt mot deg og du kan lese teksten. Når kassetten er satt ordentlig inn kan du slå på strømmen. Etter et par sekunder dukker spillet opp på skjermen.

Skal du bytte kassett må du først slå strømmen av. Trekk kassetten så ut og sett inn en ny. Slå deretter på strømmen igjen.

HUSK: Det er meget viktig at du følger denne fremgangsmåte. Dersom strømmen er slått på når du plugges i kassetten kan du risikere å skade både kassetten og selve ATARI XE-systemet.

Tilkopling av tastatur

Slå først av strømmen. Sett så inn tastaturkabelen i uttaket på venstre side (bilde 3).

Du kan så kople tastaturet sammen med selve spillkonsollet slik at de danner en enhet. Tastaturet har to "kroker" på baksiden. Spillekonsollet har to tilsvarende "hull" under framsiden. (Bilde 5).

Med tastaturet tilkople er det mulig å benytte det innebygde BASIC-programmet. Du kan nå velge hvilket av de to innebygde programene du vil bruke, ATARI BASIC eller "Missile Command".

- Ønsker du å bruke BASIC slår du bare på strømmen med tastaturet tilkople. Når "READY" vises på skjermen er alt klart.
- Dersom du vil spille "Missile Command" med tastaturet tilkople, holder du bare tasten [Select] nede når du slår på strømmen. "Missile Command" vises så på skjermen.

Joystick og lypistol

For å kunne operere spillene brukes enten joystick eller lypistol. Disse koples til kontakt 1 på høyre side (bilde 2). Du kan kople til ytterligere en styrekontroll i kontakt 2 dersom spillet kan opereres av to spillere samtidig.

Når du har kople til den joystick som følger med ATARI XE-systemet opererer du denne ved å holde den slik at skyteknappen (bilde 6) er posisjonert oppe til venstre. Generelt beveger du

spaken så til høyre eller venstre, framover eller bakover for å styre et objekt på skjermen. (Les alltid håndboken som følger med spillet for en nærmere forklaring om hvordan styrekontrollen brukes).

Lyspistol (bilde 7) brukes i visse spill både for å starte og styre spillet. Du må sikte nøye både med den fremre og bakre delen av siktet.

Anbefalt avstand til TV apparatet er 1–3 meter. Det kan være nødvendig å øke kontrasten og lysstyrken på TV apparatet for bedre pistolens funksjonsdyktighet.

Advarsel: Utsett ikke linsen i lyspistol for annet lys enn TV-apparatets.

Tilkopling av ekstrautstyr

På baksiden av spillkonsollet (bilde 4) finnes et uttak merket "Peripheral". Her kan du kople til diskettstasjon, båndspiller, skriver eller annet utstyr. Du finner ytterligere opplysninger om dette i håndboken som følger med ekstrautstyret.

KAPITTEL 2

Systemtest

Når du slår på ATARI XE systemet tar det et par sekunder før det første bildet vises på skjermen. Løpet av denne tiden utfører data-maskinen automatisk en selvtest for å kontrollere at alt fungerer slik det skal.

Merk: Dersom systemet ikke klarer denne testen, vil meldingen "Memory Test" vises på skjermen. I så fall må systemet leveres inn til service. Service kan kun utføres av autorisert verksted. Ta kontakt med din ATARI forhandler.

Du kan selv utføre en del tester for å forsikre deg om at systemet fungerer slik som det skal.

Følg så punktene nedenunder:

1. Slå av alle enheter bortsett fra TV apparatet/monitoren.
2. Hold tasten [**Option**] nede når du slår på strømmen.
3. Selvtestmenyen vises så på skjermen.

Merk: Du kan også starte selvtesten fra BASIC ved å skrive "BYE" og så trykke på [**Return**]. Se etter at eventuelt ekstrautstyr er slått av når testen utføres.

4. Trykk på tasten [**Select**] for å velge en test (den som blinker).
Trykk så på [**Start**] for å utføre selve testen. Testen pågår helt til du trykker på [**Reset**].

Merk: Om du har et tastatur tilkopleet til systemet kan du også gå tilbake til selvtestmenyen ved å trykke på [**Help**] tasten.

Memory Test (minnetest)

Denne testen sjekker ROM (Read Only Memory) og RAM (Random Access Memory). ROM er en del av ATARI XE-systemets minne hvor selve operativsystemet ATARI BASIC og spillet "Missile Command" er lagret. RAM er den delen av minnet som brukes til å lade program fra diskett eller båndspiller. Her lagres også program som du skriver i ATARI BASIC.

Minnetesten fungerer nesten som et trafikklys. Når ROM er testet ferdig vises to tykke streker på skjermen. Dersom disse strekene blir røde kan det tyde på at ROM trenger service.

Når RAM er ferdigtestet vises 48 små ruter på skjermen. Dersom en eller flere ruter blir røde kan det tyde på at RAM trenger service.

Audio-Visuell test (lyd og bildetest)

Denne testen sjekker de 4 lydkanalene, samt maskinens farge- og grafikk-system. Kontroller at volumknappen er skrudd på før du starter denne testen.

Når testen pågår kommer et notesystem frem på skjermen. Seks noter spilles og vises.

Dersom teksten "VOICE" og et siffer vises på skjermen uten at du hører lyd eller at fargene ikke er konsistente ved hver lydtest, kan det tyde på at systemet trenger service.

Keyboard test (tastaturtest)

Under denne testen vises et testtastatur på skjermen. Når du trykker ned en tast på tastaturet blinker den korresponderende tasten på skjermen samtidig som du hører en tone. [Shift] og [Control] tastene vises kun når de brukes samtidig med en annen tast.

Tastene på den øverste raden på skjermen forestiller funksjonstastene på selve spillkonsollet og [Help] tasten på tastaturet.

Vær oppmerksom på at det er ikke mulig å teste hverken [Help], [Reset] eller [Break] tastene. Dersom du trykker [Help] går systemet tilbake til selve testmenyen. Ved å trykke [Reset] går systemet tilbake til enten "Missile Command" eller ATARI BASIC. Det er jo også bevis for at de fungerer.

Alle tester

Om du velger alle tester (ALL TESTS), vil systemet utføre alle testene etter hverandre. Testene utføres kontinuerlig helt til du avbryter ved å trykke [Reset].

Eventuelle problemer

De fleste "feil" som oppstår kan du selv vanligvis avhjelpe ved å forsikre deg om at du har fulgt korrekt fremgangsmåte i henhold til håndboken.

- Utydelig bilde, eller ikke bilde i det hele tatt.

Sjekk at systemet er koplet riktig sammen og at alle kabler er pluggget skikkelig inn i kontaktene.

- Ingen farger på skjermen.

Dersom du ikke har farger på skjermen må du eksperimentere litt med lys og kontrastknappene. Det kan være at TV apparatet ikke er riktig justert. Dersom TV apparatet har automatisk finjustering bør du kople bort denne og istedet justere manuelt.

Ingen lyd

Sjekk at volumet på TV-apparatet er skrudd tilstrekkelig opp.

Dersom du får problemer som du selv ikke kan ordne må du kontakte den forhandler som du kjøpte systemet av.

Behandlig av systemet

- Plasser systemet på en jevn flate hvor det ikke utsettes for støv, fuktighet, ekstreme temperaturer, eller direkte sollys.
- Unngå å røyke i nærheten av systemet. All form for væske bør holdes langt vekk fra tastaturet.
- Når du slår av strømmen, vent så minst 10 sekunder før du igjen slår den på. Slå alltid av strømmen før du setter inn eller tar ut en spillkassett.
- Slå også av strømmen før du rengjør systemet. Gjør rent kun på utsiden, og bruk en myk, lett fuktet klut. Bruk ikke noen form for rengjørings- eller løsemiddel.
- Bruk alltid original emballasje til transport av systemet.

Teknisk informasjon

Spesifikasjoner

Prosesor	6502C mikroprosessor, klokkefrekvens 1.79 Mhz
Spesialkretser	GTIA: Grafisk prosessor POKEY: Lydgenerator ANTIC: Skjerm og I/O FREDDY: Minnehåndtering
Minne	64 Kb RAM 34 Kb ROM
Video	11 grafikkmodi 256 farger 320×192 punkters skjermopløsning 40 tegn×24 linjer tekst 5 tekstmodi
Lyd	4 uavhengige stemmer 3.5 oktav tonebredde
I/O	Tastaturkontakt Uttak for TV Port for monitor (Composite video) Styrespakporter 2 stk (joystick) I/O port (skriver, diskettstasjon etc.) Kontakt for spillekassett Kontakt for strømtilførsel
Transformator	1 amp @ 5 volt DC
Størrelse:	
Spillekonsoll	Høyde: 60 mm Bredde: 325 mm Dybde: 205 mm
Tastatur	Høyde: 45 mm Bredde: 350 mm Dybde: 162 mm
Vekt:	
Spillekonsoll	1.02 kg
Tastatur	1.04 kg

Kjennetegn

Innebygd operativsystem, ATARI BASIC og spillet Missile Command. Programvare og ekstrautstyr er kompatibelt med alle ATARI XE og XL maskiner.

Lyche

ENGROS

Postboks 2171, Strømsø
3003 Drammen
Tlf. (03) 83 39 70

Importør: Atari Corp. Scandinavia AB, Norge