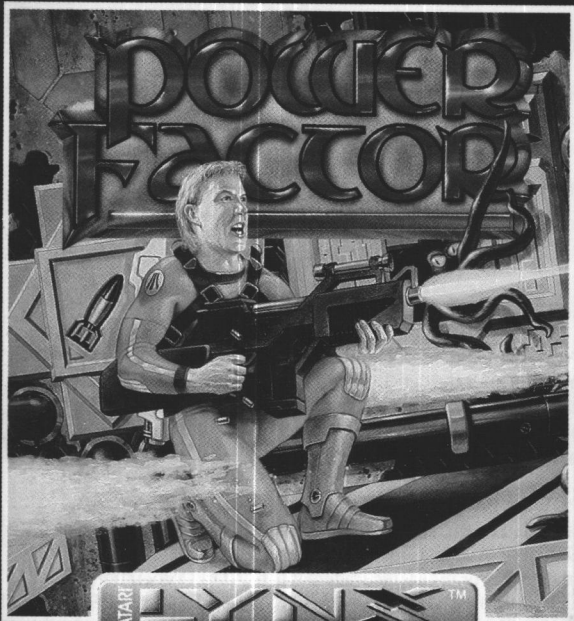


GAME MANUAL  
MANUEL DE JEU  
SPIELHANDBUCH

MANUALE GIOCO  
MANUAL DEL JUEGO  
SPEL HANDLEIDING



ATARI



TM

VIDEO GAME CARD • CARTE DE JEU

ATARI®

# **LYNX POWER FACTOR**

Op de beroemde Atarische vakantiemaan bestaat een onvoorstelbaar mooi videospel: de Virtual Reality Simulator (VRS), een simulatie van de werkelijkheid. Met VRS beleef je een historische gebeurtenis opnieuw, namelijk de heldhaftige missie waarbij Redd Ace doordrong tot het hart van de krachtcentrale in de Ceeg-dimensie. Daar bemachtigde hij de onderdelen die nodig waren om de bom te maken waarmee de boosaardige Sinlendo Techmods werden verslagen. Die Techmods hadden in Redds dimensie de macht overgenomen. Alle rechtmatige bewoners waren gevlucht of verslagen. Redd nam alles mee wat van hem en zijn volk was. Voorzien van zijn enige wapen, de Tmat MOW (TRANSMAT Multi-Ordnance Weapon), ging Redd de reactor in, inmiddels het bolwerk van de Techmods. Daar moest hij de zes verstopte bomonderdelen opsporen en tegelijk de indringers vernietigen.

Redd won de strijd, maar het was op het nippertje. Zijn strijd is de beroemdste episode van de Atarische geschiedenis en werd onderwerp van diverse films, boeken en legendes.

Het lukt maar weinig mensen de prestaties van Redd in de simulator te herhalen. Zou het jou wèl lukken?

## ***Spel starten***

1. Plaats de Power Factor spelkaart in de Lynx-computer.

2. Druk op ON, waarna het titelscherm verschijnt.
3. Druk op A of B tot het scherm voor de niveaukeuze (Level Selection) verschijnt.
4. Richt Redd op het niveau dat je wilt kiezen. Druk dan op A. Redd schiet op het gekozen niveau en het spel begint.

## *De strijd begint*

Power Factor is een supersnel avontuur waarin de grote held Redd Ace een kerncentrale onderzoekt en tijdens die speurtocht met zijn wapen, de Tmat MOW, de gevaarlijke Sinlendo Techmods uitschakelt.

Het spel begint als Redd de reactor binnengaat. Hij heeft maar twee hulpmiddelen bij zich. In zijn handen draagt hij de Tmat MOW en op zijn rug hangt een straalmotor. Met de Tmat MOW kan Redd Ace tijdens de simulatie Ceegaren opblazen en informatie raadplegen die onmisbaar is als hij de strijd wil overleven. Via de straalmotor op zijn rug kan hij tussen niveaus op en neer vliegen en hoge doelen uitschakelen.

Het scherm bestaat uit twee delen. Het grootste deel is voor spelen van het spel. Onder langs de rand zie je de statusbalk (Scherm 1). (Zie het Schermenoverzicht achterin deze handleiding.)

De twee meters bovenin de statusbalk geven aan hoeveel brandstof (F van "Fuel") nog over is en hoe sterk (S) Redd nog is. Zonder

brandstof kan Redd niet meer vliegen. Hij zal dan eerst nieuwe brandstof moeten opwekken of een tankje met brandstof moeten opduikelen. Als de sterkte (S) van Redd opdraait, dan verliest hij een leven. Het getal tussen de meters geeft de score aan.

De blokjes onderin de statusbalk geven aan welke wapens op dat moment beschikbaar zijn. Links naast elk blokje geeft een getal aan hoeveel stuks van dat wapen inzetbaar zijn. Naast Redd staat tussen de twee wapenstrips een getal. Dat is het aantal levens dat Redd nog heeft. Hij begint met drie levens: hij speelt met een leven en heeft er nog twee in de statusbalk staan.

De bediening van het spel is eenvoudig. Druk links of rechts op de joystick om Redd in de gewenste richting te sturen. Tik er links of rechts op om naar een ander blokje te gaan als je een wapen wilt kiezen. Druk op Option 1 om het gekozen wapen in gebruik te nemen.

Als je een wapen uit de linkerstrip hebt gekozen, druk dan op A om dat wapen af te vuren. Voor een wapen uit de rechterstrip druk je op B.

Op de Multiple Information Monitor (Multi-Mon) van zijn Tmat MOW kan Redd informatie bekijken en ook controleren hoe ver hij is met het opnieuw in elkaar zetten van de bom. Als Redd niet voor een beeldscherm staat, dan kun je die functies gebruiken door Option 2 in te drukken. De Multi-Mon toont elk stuk van de bom dat je al hebt verzameld. Druk nog een keer op Option 2 om het scherm met wapengegevens (Scherm 2) te bekijken.

Door links of rechts op de joystick te tikken ga je naar het blokje van

een ander wapen. Bij elk blokje zie je op het Multi-Mon-scherm gegevens over dat wapen (ook als Redd op dat moment een ander wapen draagt). Druk op Option 1 om een gekozen wapen in gebruik te nemen. Druk op Option 2 om door te gaan met het spel.

Als Redd voor een van de beeldschermen staat (Scherm 3), dan wordt zijn Multi-Mon aan dat scherm gekoppeld. Zo wordt extra informatie bereikbaar. Druk op Option 2 om de Multi-Mon actief te maken. Je ziet dan een plattegrond van de omgeving waar Redd op dat moment is (Scherm 4). Bekijk die plattegrond goed. Je ziet waar de uitgang naar een volgende zone is, waar Redd precies is en waar hij diverse onmisbare hulpmiddelen kan verzamelen. Die hulpmiddelen zijn verse brandstof, wapens, extra levens en de onderdelen die Redd nodig heeft om de bom te bouwen. Via Option 2 kun je bekijken welke soorten Sinlendo Techmods je zult tegenkomen. Na het bekijken van alle afbeeldingen gaat het spel verder.

Als de Multi-Mon actief is, dan zie je linksonder op dat scherm de hoogste score die tot nu toe is behaald.

Via een korte tik boven op de joypad kun je Redd laten springen. Druk je iets langer, dan start je de straalmotor op zijn rug, zodat Redd kan vliegen. Tik je kort onder op de joypad, dan duikt Redd in elkaar en schiet schuin omhoog (Scherm 5). Druk wat langer als hij knielend recht vooruit moet schieten (Scherm 6). Redd kan zijn wapens vanaf elke positie afvuren, maar sommige wapens kunnen niet vanuit geknielde houding schuin omhoog worden afgevuurd. Die wapens moeten hun ingebouwde gyrostaat in horizontale stand instellen.

Als Redd een bepaalde zone heeft afgewerkt, dan moet hij de strijd aanbinden met een Master Techmod. Die is niet voor de poes, maar Redd zal hem toch moeten verslaan om naar de volgende zone te kunnen gaan.

Het spel is afgelopen als Redd wordt vernietigd of als hij in het hart van de kernreactor de zes onderdelen voor de bom in elkaar heeft gezet en daarmee de Sinlendo-indringers heeft opgeblazen.

## *Score*

Redd krijgt punten voor het vernietigen van Sinlendo Techmods:

Hatchers	2 punten
Spyder Egg	2 punten
Lazerdomes	3 punten
Prowlers	4 punten
Silos	5 punten
Orbs	5 punten
Claws	5 punten
Spyder	5 punten
Droids	7 punten

Die puntentelling geldt voor het simpelste (Easy) niveau. Bij het normale (Normal) niveau worden die punten verdubbeld. Speel je het moeilijkste niveau (Hard), dan krijg je vier keer het aantal punten dat in de lijst is aangegeven.

## *Strategie*

Je taak is eigenlijk heel simpel: vernietig alle Techmods voordat Redd wordt vernietigd.

Leer vooral goed gebruik te maken van de plattegrond. Zonder die plattegrond is Redd binnen de kortste keren het haasje.

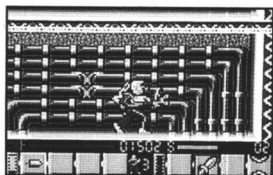
Ga voorzichtig te werk als je een Master Techmod tegenkomt. Die makers moet je blijven opblazen, maar dat helpt natuurlijk niks als die Techmod de kans krijgt Redd te vernietigen.

Als de brandstof van Redd opraakt, vooral tijdens een gevecht met Master Techmods, dan is het soms verstandig dat Redd snel even een schuilplaats opzoekt en wacht tot de brandstof is opgeladen. Dat duurt even, maar een beetje brandstof is beter dan een lege tank, vooral als Redd hoogvliegende doelen moet beschieten.

Als je een ander wapen wilt kiezen, gebruik dan het Multi-Mon-scherm om te leren hoe je met elk wapen moet omgaan. Dat scherm geeft een beschrijving van elk wapen en ook tips hoe je het moet gebruiken. Na enige tijd weet je genoeg over alle wapens en kun je naar een ander wapen gaan zonder eerst Multi-Mon te bekijken.

---

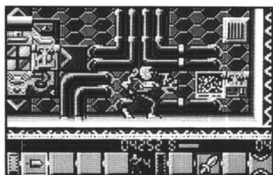
POWER FACTOR is een handelsmerk van Hand Made Software. Licentie verleend aan Atari Corporation. Copyright 1992, Hand Made Software. Alle rechten voorbehouden. Atari, het Atari-logo en Lynx zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Atari Corporation. Copyright 1992 Atari Corporation, Sunnyvale, CA 94089-1302. Alle rechten voorbehouden.



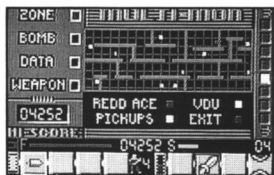
Screen 1



Screen 2



Screen 3



Screen 4



Screen 5



Screen 6



Copyright 1992, Atari Corporation  
Sunnyvale, CA 94089-1302  
All rights reserved.

C398105-109 Rev. A  
Printed in Hong Kong.  
G. C. 2.1993