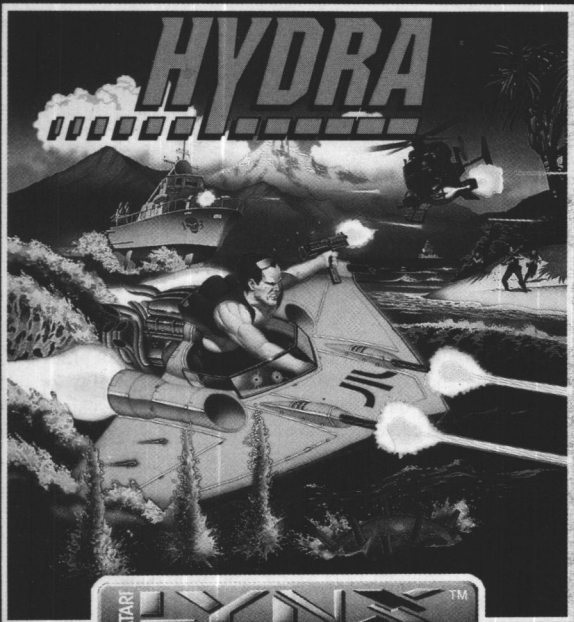


GAME MANUAL
MANUEL DE JEU
SPIELHANDBUCH

MANUALE GIOCO
MANUAL DEL JUEGO
SPEL HANDLEIDING



ATARI **LYNX**™
VIDEO GAME CARD • CARTE DE JEU

ATARI®

Lynx HYDRA

Rivieren des doods!

Door de vijand betaalde dieven proberen de belangrijkste schatten in Hydra te stelen. Dat zijn geen simpele museumstukken. In elk van deze waardevolle voorwerpen zit namelijk een belangrijk onderdeel van het geheime wapen dat onmisbaar is om de vijand te verslaan. Daarom gaf de regering je een experimentele speedboat. Met die krachtige boot ga je over de verraderlijke rivieren in Hydra. Je gaat langs alle geheime plaatsen om de schatten op te pikken voordat de door de vijand ingehuurd dieven ze te pakken krijgen. Als je dat lukt, dan wordt je dus een echt beroemd figuur. Maar loopt het uit de hand, dan haal je een nat pak.

Spel starten

1. Steek de Hydra-kaart in de Lynx-computer.
2. Schakel de Lynx in. Het titelscherm van het Hydra-spel verschijnt.
3. Kies met de joystick het niveau: Easy (makkelijk), Medium (middelmatig) of Hard (moeilijk) (scherm 1). (Schermnummers verwijzen naar het "Schermenoverzicht" achterin deze handleiding.)
4. Druk op A of B. De held verschijnt en toont een plattegrond van

de route. Tegelijk vervoert een transportband de eerste schat naar haven (scherm 2).

5. Druk op A of B om met het spel te beginnen.

Spel spelen

Hydra is een avontuurlijke race op het water waarbij je een reeks schatten, wapens en andere lading moet afleveren. Maar dan wel zonder te worden geroosterd door de vijanden en zonder tegen een van de gevaarlijke obstakels in de rivier te knallen.

Bij het begin van het spel is je UltraBoost Powercraft aan de oever afgemeerd. Het eerste vrachtje wordt ingeladen en je bent klaar om weg te racen. Op het scherm zie je een power-meter en de huidige score. Druk na het laden van de vracht onder op de joystick. Bij je vertrek komt een snelheidsmeter in beeld en ook een afbeelding van de lading (scherm 3).

Je bestuurt je boot met de joystick en besturingstoetsen. Hun functie is als volgt:

- | | |
|-----------------------|---|
| Sneller varen: | Druk onder op de joystick. |
| Afremmen: | Druk boven op de joystick. |
| Naar links of rechts: | Druk links of rechts op de joystick. |
| Vliegen: | Druk op Option 2. |
| Wapens verwisselen: | Druk op Option 1 (werkt niet als je maar één wapen hebt). |

Je moet door de rivier varen zonder tegen een van de vele obstakels te botsen. Gelukkig heb je een ijzersterk wapen aan boord waarmee je alles kunt opblazen wat in de weg ligt. Let tijdens je tocht verdraaid goed op vijanden, obstakels, kristallen en geldzakken (scherm 4).

Vaar over blauwe en groene kristallen om je boot bij te tanken. Dat kan ook via de brandstofvaten. Oranje kristallen zorgen dat je extra keren kunt vliegen (boost). Een "boost" betekent dat je even kunt vliegen om voorwerpen uit de lucht op te pikken, vliegende vijanden neer te schieten en over obstakels heen te vliegen (scherm 5). Je kunt maximaal drie boosts tegelijkertijd hebben.

Als je over iets anders vaart, dan loop je grote kans als wrak te eindigen. Bij zo'n ongeval verlies je je lading. De Shawdon-boot pikt die lading op en gaat voor jouw boot varen. Je moet de Shawdon vernietigen, zodat je lading midden voor je in de rivier terecht komt. Schiet je mis en vaar je de Shawdon voorbij, dan verschijnt die weer midden voor je. Schiet je raak, maar pik je je lading niet op, dan doet de Shawdon dat. Ook dan gaat hij weer midden voor je varen.

Als je je lading verliest, moet je die in ieder geval altijd terugzoeken. Hij drijft ergens stroomafwaarts in de rivier. Vaar over de lading heen en neem hem weer aan boord. Let daarbij verdraaid goed op, want bij hoge snelheid lijkt die lading vaak op een van de vele obstakels die je tegenkomt.

Elk niveau van het spel is in delen opgesplitst. Je moet elk deel afmaken zonder aanvaringen of een lege benzinetank. Raakt je benzine op, dan is het spel afgelopen. Je kunt op A drukken om

weer door te gaan, maar je verliest al je punten. Kom je goed door een deel heen, dan wordt je boot automatisch bijgetankt en ga je naar het volgende onderdeel. Het aantal onderdelen is afhankelijk van het spelniveau dat je hebt gekozen.

Bij het afsluiten van een niveau kom je in een dok, waar een paar fanatieke fans op je lading wachten (scherm 6).

Na het uitladen van de vracht ga je naar een bonus, waar je extra geld kunt halen door het verzamelen van Fire Rings (scherm 7).

Na de bonusronde kun je in de winkel wat nuttige hulpmiddelen inkopen (scherm 8). De winkel heeft de volgende zaken in de aanbieding:

Uzi Cannon:	Snelvuurkanon voor twee schoten tegelijk
Nuke:	Vernietigt alles op het scherm
Fuel:	Een tank vol benzine
Shield:	Schild dat je Powercraft beschermt tegen vijandelijk vuur
Homer:	Zoekt vijandelijke vaartuigen en blaast die op
Boost:	Voor één keer vliegen (air boost)
6-Way Shot:	Vuurt een salvo van zes schoten tegelijk af

Druk op de joypad tot de keuzebox op het onderdeel staat dat je wilt kopen. Druk dan op A of B. Je kunt blijven kopen tot je geld op is of tot de kleine voorraad in de winkel op is. Na het inkopen ga je naar het volgende spelniveau.

Spelstrategie

Oefen het herkennen van lading die in het water drijft, want anders verdien je niks. Zonder geld kun je je boot niet versterken en dan wordt je waarschijnlijk door raketten van de vijand opgeblazen.

Probeer zo veel mogelijk brandstof te verzamelen, want zonder benzine kun je het wel vergeten.

Leer snel wanneer je moet vliegen en wanneer je op het water moet blijven. Er is maar weinig dat nog vervelender is dan het missen van al die geldzakken omdat je juist op het belangrijke moment op de verkeerde plaats bent.

Schiet op elke vijand als je de kans krijgt. Daarvoor krijg je forse beloningen.

Score

Geld:

Kleine geldzak	\$ 2500
Grote geldzak	\$ 5000
Fire Ring (alleen Bonus Dome)	\$ 5000

Punten:

Lading afleveren	10 000
Landen op schijf in Bonus Dome	1000 tot 20 000

Fire Ring pakken	200 tot 10 000
Schip tot zinken brengen	5000
Straaljager vernietigen	3000
Punkeiland vernietigen	2000
Grijze kanonneerboot zinken	2000
Helicopter opblazen	1000
Halfrupsvoertuig afschieten	500
Hovercraft opblazen	500
Sleepboot afschieten	400
Gepantserde boot zinken	300
Jet-ski opblazen	200
Zeppelin neerschieten	200
Politieboot vernietigen	100
Zwarte Shawdon-boot afschieten	100

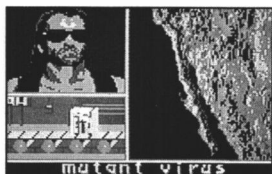
=====

Atari Corporation kan onmogelijk de juistheid van deze informatie garanderen na de datum van publikatie. Atari is niet aansprakelijk voor wijzigingen, fouten of weglatingen. Vermenigvuldiging van dit document of een deel daarvan is verboden zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van Atari Corporation.

Hydra is een handelsmerk van Atari Games Corporation. Licentie verleend aan Tengen. Copyright 1992 Tengen Inc. Alle rechten voorbehouden. Licentie verleend aan Atari Corporation. Atari, het Atari logo en Lynx zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Atari Corporation. Copyright 1992, Atari Corporation, Sunnyvale, CA 94089-1302. Alle rechten voorbehouden.



Screen 1



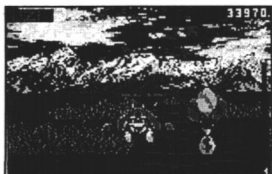
Screen 2



Screen 3



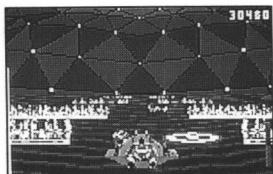
Screen 4



Screen 5



Screen 6



Screen 7



Screen 8



Copyright 1992, Atari Corporation
Sunnyvale, CA 94089-1302
All rights reserved.

C398105-073 Rev. A
Printed in Hong Kong.
G. C. 5.1992