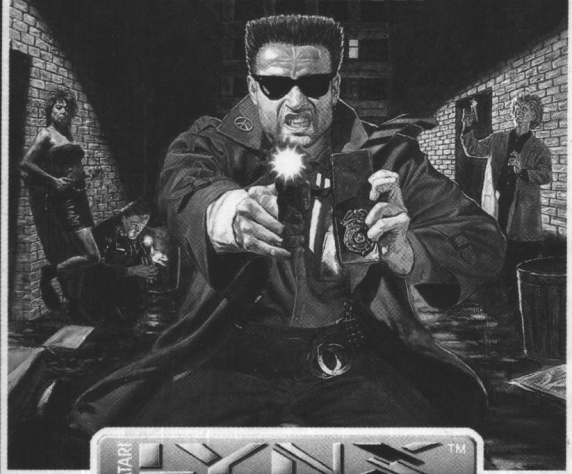


GAME MANUAL
MANUEL DE JEU
SPIELHANDBUCH

MANUALE GIOCO
MANUAL DEL JUEGO
SPEL HANDLEIDING

DIRTY LARRY

RENEGADE COP™



ATARI

LYNX™

VIDEO GAME CARD • CARTE DE JEU

ATARI®

Dirty Larry--Renegade Cop

Geen plaats voor tuig!

Dirty Larry, de mafste agent van de stad, heeft weer eens problemen. Hij had net de derde politiewagen van die week in puin gereden en hoorde toen ook nog dat de rechter een van de grootste criminelen uit Steelburg had vrijgelaten. Larry had namelijk weer eens tegen een regeltje gezondigd toen hij die zware jongen arresteerde. Larry moet er nu dus opnieuw achteraan, maar dan wel te voet! Zonder de bescherming van de auto voelt Larry zich niet echt veilig op straat, want het wemelt overal van onguur volk. Maar Larry zit er niet mee. Als ze hem aanvallen, schiet hij ze van de straat. Maar hoe lang zal hij die strijd overleven?

Spel opstarten

1. Steek de spelkaart in de Lynx-computer en schakel de Lynx in. Dan verschijnt het opstartscherm van het spel Dirty Larry.
2. Druk op A of B. Dan volgt het logo en zie je op de achtergrond de flat waar Larry woont.
3. Druk op A of B, zodat het introscherm verschijnt. Blijf op A of B drukken tot het spel start of lees eerst rustig de inleiding door.

Spel spelen

Dirty Larry - Renegade Cop is een strijd tussen de politie en zware jongens. Je moet snel reageren en veel in actie komen. Je bestuurt Dirty Larry, de hardste agent van Steelburg. Larry moet te voet achter de beruchte Mr. Big aan en gaat op zoek naar de super geheime schuilplaats van die topcrimineel. Tijdens die zoektocht door de stad moet hij steeds afrekenen met plaatsvervangers en handlangers van Mr. Big, de een nog sterker dan de ander.

Die volgelingen van Mr. Big duiken overal op, maar Larry wil zo snel mogelijk Mr. Big zelf oppakken. Hij heeft dus geen tijd om zich lang met dat lagere gespuis bezig te houden. Daarom knalt hij ze gewoon van de straat. Wat moet hij anders? Hij kan immers moeilijk gaan onderhandelen! Dat tuig maakt op straat alleen maar trammelant, dus Larry heeft er geen problemen mee ze hardhandig te verwijderen.

Het scherm bestaat uit diverse delen (scherm 1). (Schermnummers verwijzen naar het schermenoverzicht achterin deze handleiding.)

De gezondheidsbalk geeft aan hoe goed of slecht de lichamelijke conditie van Larry is. Hoe meer rood in die balk, hoe beter het Larry gaat. Elke keer dat hij wordt geraakt of neergeschoten, neemt zijn gezondheid af. Als die rode balk helemaal weg is, dan is ook Larry naar de eeuwige jachtvelden.

Let goed op de voorraad kogels van Larry, die aangeeft hoeveel schoten hij nog kan afvuren. Hij begint met 20 kogels. Als die op zijn, dan kan Larry zijn geweer niet gebruiken tot hij nieuwe kogels

heeft opgeduikeld.

Het wapensymbool geeft aan welk wapen Larry op dat moment heeft gekozen: zijn eigen vuisten, een revolver, een geweer, een machinegeweer of een granaat.

De score toont hoeveel punten Larry heeft gescoord door het verslaan van bendeleden. In het actievenster speelt zich de strijd af.

Je bestuurt Dirty Larry met de joypad. Druk er links of rechts op om door te straat te lopen. Druk op de onderkant als je weg wilt duiken en op de bovenkant als je wilt springen. Druk op B als je wilt dat Larry in plaats van zijn vuisten een wapen gebruikt of andersom. Druk op A om een dreun uit te delen, te schieten of een granaat te gooien.

Larry heeft maar een beperkte hoeveelheid kogels. Als hij door zijn voorraad heen is, dan kan hij alleen zijn stalen vuisten gebruiken. Hij kan pas weer schieten als hij een verslagen tegenstander van zijn kogels heeft beroofd.

Sommige leden van de bende van Mr. Big hebben een extra lading gezondheid voor Larry bij zich, maar niet allemaal. Als Larry een vijand heeft uitgeschakeld, let dan op of er een symbool voor kogels (scherm 2) of voor gezondheid (scherm 3) verschijnt. Zie je een van die symbolen, zorg dan dat Larry op dat symbool springt en het oppakt.

Als Larry echt geluk heeft, dan vindt hij zelfs het machinegeweer of een verzameling granaten. Dat is precies wat hij nodig heeft om het tuig van de straat te vegen.

Dirty Larry moet een aantal straten zien te overleven en ook nog verschillende minder aantrekkelijke plaatsen (zoals een vervallen hotel, een warenhuis met een drugslaboratorium, het riool enz.). Heeft Larry in een bepaalde straat alle tegenstanders opgeruimd, dan gaat hij via de metro naar een volgende straat. Maar ook in die metro komt hij niet alleen brave engeltjes tegen (scherm 4).

Dirty Larry is veroordeeld tot liefst zeven niveaus met problemen. Als hij lang genoeg overleeft om het hotel te bereiken, dan wordt hij opgewacht door Harold Snuff, ook wel bekend onder de naam Mr. White. Dat is een van de gevaarlijkste plaatsvervangers van Mr. Big. Wint Larry het gevecht, dan zal hij eindelijk de geheimzinnige Mr. Big ontmoeten en daarmee afrekenen op de enige manier die hij kent ... met blauwe bonen!

Score

Dirty Larry moet een groot aantal leden van de bende verslaan. Elke verslagen tegenstander levert een bepaald aantal punten op. Het precieze aantal is afhankelijk van de sterkte van die vijand. Hieronder is aangegeven hoeveel punten elk type uit de bende waard is.

Arsonist	200
Biker Chick	300
Chopper	400
Gang Dude	400
Drug Dude	500
Bat Dude	700

Rasta Dude	700
Bad Cop	900
Dr. Current	1800
Mr. White	2500
Mr. Big	3500

Strategie

Dirty Larry ruikt tuig al op een kilometer afstand. Let dus steeds goed op dat gevaarlijke volkje. Soms kan Larry een lid van de bende al neerschieten voordat die tegenstander in beeld verschijnt.

Ga zuinig om met munitie. Als je zonder kogels komt te zitten, dan is het moeilijk overleven in de straten van Steelburg. Bovendien kun je kogels beter in een tegenstander terecht laten komen dan in een muur of een brandkraan.

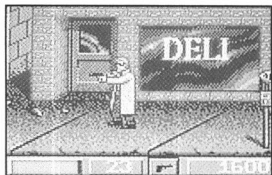
Als je een vijand verslaat die zich bij de rand van het scherm bevindt, dan kan tegen de schermrand een symbool voor munitie of extra gezondheid verschijnen. Soms zie je dat symbool niet meteen, maar je kunt Larry er toch bovenop laten springen om het op te rapen. Zorg dat je die buitenkansjes niet mist.

Kijk tijdens je tocht niet alleen voor je, maar let ook steeds goed op wat er achter je in de straat kan opduiken.

Blijf vooral uit de buurt van snelle motoren. Ze worden niet voor niets "choppers" genoemd (scherm 5)!

Atari Corporation kan onmogelijk de juistheid van deze informatie garanderen na de datum van publikatie. Atari is niet aansprakelijk voor wijzigingen, fouten of weglatingen. Vermenigvuldiging van dit document of een deel daarvan is verboden zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van Atari Corporation.

Dirty Larry--Renegade Cop, Atari, het Atari-logo en Lynx zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Atari Corporation. Copyright 1992 Atari Corp., Sunnyvale, CA 94089-1302. Alle rechten voorbehouden.



Screen 1



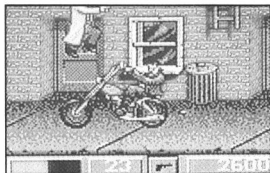
Screen 2



Screen 3



Screen 4



Screen 5



Copyright 1992, Atari Corporation
Sunnyvale, CA 94089-1302
All rights reserved.

C398105-077 Rev. A
Printed in Hong Kong.
G. C. 11.1992