

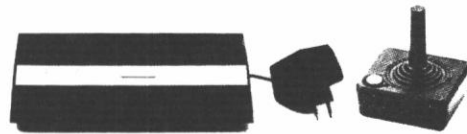
ATARI[®] 2600[™]

Mode d'emploi

Votre ATARI 2600

L'emballage de l'Ordinateur de jeux vidéo ATARI 2600^{MC} comprend les éléments suivants:

- L'Ordinateur de jeux-vidéo ATARI 2600
- Un joystick
- Un câble d'antenne
- Un adaptateur secteur d'alimentation



Mise en service

Le raccordement de l'Ordinateur de jeux-vidéo à votre téléviseur est une opération simple. Débranchez simplement le câble d'antenne de votre poste et raccordez le câble de jeu à l'entrée d'antenne VHF de votre téléviseur. Branchez l'autre extrémité du câble dans la prise qui se trouve à l'arrière à droite de votre console.

Adaptateur de courant



Raccordez l'adaptateur de courant au dos de votre console. Vérifiez que l'interrupteur marche-arrêt (POWER) de la console est bien à l'arrêt (OFF), et branchez ensuite l'adaptateur sur une prise secteur à proximité.

Remarque: Veuillez vous assurer que votre adaptateur de courant est compatible avec votre alimentation électrique. En cas de doute, consultez votre fournisseur Atari.

Commandes



Branchez vos commandes sur les prises jack prévues à cet effet sur la face arrière de votre console. Pour la plupart des jeux à un seul joueur, vous vous servirez de la prise de gauche (LEFT CONTROLLER). Reportez-vous à la notice d'emploi de chaque jeu, qui vous donnera des renseignements plus détaillés à ce sujet.

Remarque: Certains jeux ATARI exigent des commandes différentes. Les commandes à raquettes, la commande ATARI KIDS et le VIDEO TOUCH PAD^{MC} sont vendues séparément.

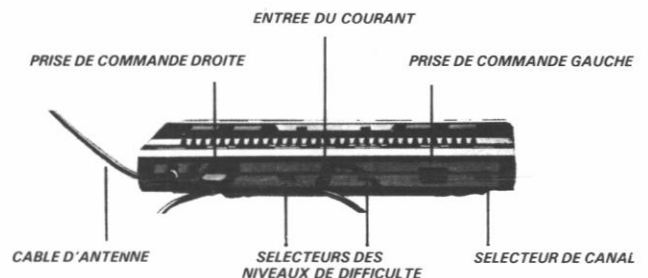
Commencer le jeu

Avant d'introduire ou de retirer un programme de jeu, mettez toujours à l'arrêt l'interrupteur marche-arrêt de la console. Cette mesure de précaution préservera les composants électroniques et prolongera la durée de vie de votre Ordinateur de jeux-vidéo ATARI.

Comment introduire le programme de jeu

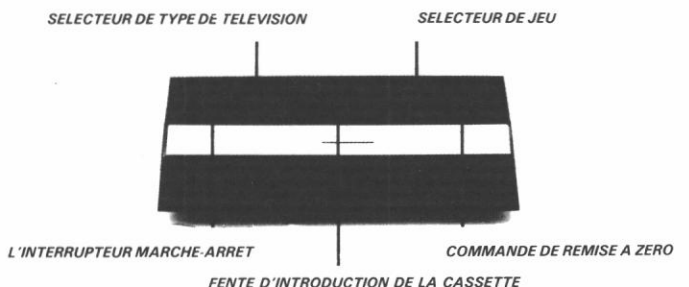
Tenez le programme de jeu de manière à avoir sous les yeux et à pouvoir lire normalement le nom inscrit sur l'étiquette, et introduisez-le soigneusement dans la fente prévue à cet effet dans la console. Assurez-vous que la cassette est fermement engagée mais **NE FORCEZ PAS**. Mettez ensuite l'interrupteur marche-arrêt en position ON. Mettez ensuite l'interrupteur marche-arrêt en position ON. La lampe-témoin rouge indique que le système est sous tension.

Attention: Si le terrain de jeu n'apparaît pas alors sur l'écran, remettez l'interrupteur en position OFF puis sur ON à nouveau. Il est possible que vous ayez introduit la cassette dans son logement pendant que l'interrupteur était en position ON.



Reprise du programma normal de télévision

Avant de reprendre le programme normal de télévision, veuillez à mettre à l'arrêt l'interrupteur marche-arrêt de votre console et à débrancher l'adaptateur de courant. Rebranchez ensuite le câble d'antenne de votre téléviseur.



Sélection de canal

Votre Ordinateur de jeux-vidéo 2600 est réglé en usine pour fonctionner sur un canal VHF ne correspondant à aucune station de télé-diffusion locale. Mettez le sélecteur de canal situé à droite, au dos de votre appareil sur la position 3 et sélectionnez le canal 3 sur votre téléviseur. Si vous recevez des interférences, mettez le sélecteur de canal sur le 2 et sélectionnez le canal 2 de votre téléviseur.

Remarque: Dans certaines régions, vous devez sélectionner les canaux 3 et 4 sur votre téléviseur au lieu de 2 et 3, respectivement.

Réglage fin

Si votre téléviseur est pourvu d'une commande de réglage fin automatique, mettez-la hors circuit et mettez au point à la main jusqu'à obtenir une image optimale. Si votre poste ne peut recevoir les signaux colorés qu'avec la commande automatique, laissez-la en circuit.

Commandes de la console

Sélecteur de type de télévision (TV TYPE)

Réglez ce sélecteur sur **COLOR** si vous possédez une télévision en couleurs, et sur **B/W** si vous voulez jouer en noir et blanc.

Sélecteur de jeu (GAME SELECT)

Dans la plupart des jeux, le sélecteur **GAME SELECT** permet de choisir le jeu ou la variante de jeu désirée. Pour de plus amples détails, reportez-vous à la notice d'emploi accompagnant chaque programme de jeu.

Commande de remise à zéro (GAME RESET)

Dans la plupart des jeux, il suffit d'appuyer sur **GAME RESET** ou sur le bouton rouge situé sur votre commande pour commencer à jouer. La commande **GAME RESET** permet également de recommencer un jeu pendant la partie. Encore une fois, reportez-vous à votre notice d'emploi pour obtenir plus de détails à ce sujet.

Entretien

Votre Ordinateur de jeux-vidéo ATARI 2600 devrait vous procurer de longues années de plaisir. Pour le maintenir en bon état de marche, veuillez observer les recommandations qui suivent:

- Avant d'introduire ou de retirer un programme de jeu, mettez toujours à l'arrêt l'interrupteur marche-arrêt.
- L'emploi de tout adaptateur secteur pour l'alimentation autre que celui destiné à être utilisé avec l'Ordinateur de jeux-vidéo 2600 risque d'endommager sérieusement le système.
- Ne tirez pas la console ou les commandes par leurs fils électriques.
- Veillez à ne pas exposer la console, les commandes ou les programmes à des conditions d'humidité ou de température extrêmes.

En cas de nonfonctionnement

Vous découvrirez bien vite qu'il existe une solution simple et rapide à la plupart des problèmes que vous pourriez rencontrer avec votre ATARI 2600. En cas de difficulté, consultez la liste de symptômes, causes probables et remèdes. Veillez à mettre votre téléviseur à l'arrêt et à débrancher l'adaptateur de courant avant tout contrôle de fils électriques.

SYMPTOME

L'image du terrain n'apparaît pas sur l'écran.

CAUSE PROBABLE ET REMEDE

Le programme de jeu n'est pas bien en place: Mettez l'interrupteur à l'arrêt, introduisez de nouveau le programme de jeu, et remettez l'interrupteur en marche. La lampetémoin rouge devrait être allumée.

Le câble d'antenne ou l'adaptateur de courant ne sont pas correctement branchés. Vérifiez toutes les connexions.

Interférences d'une station de télévision. Vérifiez les réglages des sélecteurs de canaux de la console et du téléviseur.

Sélecteurs des niveaux de difficulté (DIFFICULTY)

Les sélecteurs **DIFFICULTY** servent normalement à rendre le jeu plus stimulant pour un joueur chevronné, ou à équilibrer les talents de deux joueurs. Dans les jeux à deux joueurs, celui qui utilise le jack de la commande de gauche utilise le sélecteur **DIFFICULTY** de gauche, et celui qui se sert du jack de droite joue avec le sélecteur **DIFFICULTY** de droite.

Les fonctions des sélecteurs **DIFFICULTY** varient avec certains jeux. Reportez-vous à la notice de jeu accompagnant chaque programme de jeu.

- Veillez à ne pas faire tomber la console, les commandes ou les cassettes.
- N'oubliez pas de mettre l'interrupteur marche-arrêt à l'arrêt et de débrancher l'adaptateur de courant quand vous aurez fini de jouer.
- Nettoyez les commandes et la console avec un chiffon doux légèrement humide.

Votre ATARI 2600 a été conçu pour éliminer la rétention prolongée ou permanente des images graphiques immobiles, telles que le terrain de jeu et les scores affichés sur votre écran de télévision. Nous vous conseillons cependant de prendre les précautions suivantes:

- Diminuez le contraste de votre téléviseur pour jouer.
- Mettez la console à l'arrêt quand vous aurez fini de jouer.

SYMPTOME

L'image du terrain de jeu est floue ou instable.

CAUSE PROBABLE ET REMEDE

Le sélecteur **TV TYPE** n'est pas dans la bonne position. Vérifiez qu'il est bien réglé sur **COLOR** s'il s'agit d'une télévision en couleurs, ou sur **B/W** si vous avez une télévision en noir et blanc.

Interférences d'une station de télévision. Vérifiez les réglages des sélecteurs de canaux de la console et du téléviseur.

Le câble d'antenne n'est pas correctement raccordé au dos de votre téléviseur. Vérifiez toutes les connexions.

Pas de son

Réglez la commande de volume de votre téléviseur. Les sons du jeu proviennent du haut-parleur de votre téléviseur.

Les programmes télévisés ordinaires ne passant pas.

Rebranchez le câble d'antenne de votre téléviseur à l'entrée d'antenne.

Si, malgré les remèdes ci-dessus, vous ne parvenez pas à résoudre le problème rencontré, veuillez vous adresser à votre fournisseur ATARI.



Belgian Branch, Schelle