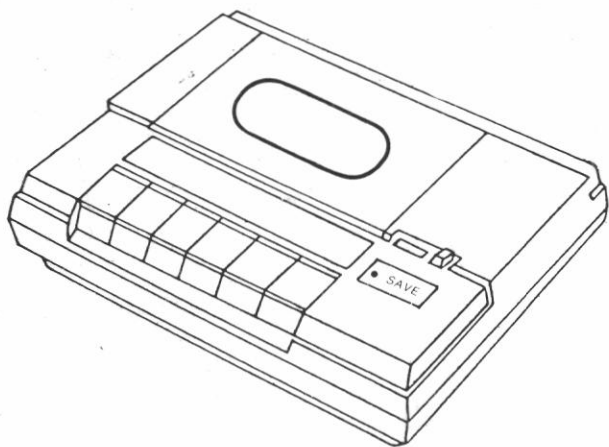


ATARI®

XC12™

**PROGRAM
RECORDER**



ATARI® XE™, 800XL™, 600XL™,
800™ en 400™ Computers.

GEBRUIKERS HANDLEIDING

N.B.:

Aan deze handleiding werd de grootst mogelijke zorg besteed. Uiteraard wordt de hardware en software van Atari Corp. voortdurend verbeterd en aangevuld. Atari Corp. kan daarom onmogelijk de juistheid van de informatie in deze handleiding na de datum van publicatie garanderen en wijst dan ook iedere aansprakelijkheid af voor eventuele gevolgen van wijzigingen, fouten of weglatingen in deze handleiding.

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt zonder voorafgaand schriftelijk toestemming van Atari Corp.

ATARI en CX11 zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Atari Corp.

 **ATARI**

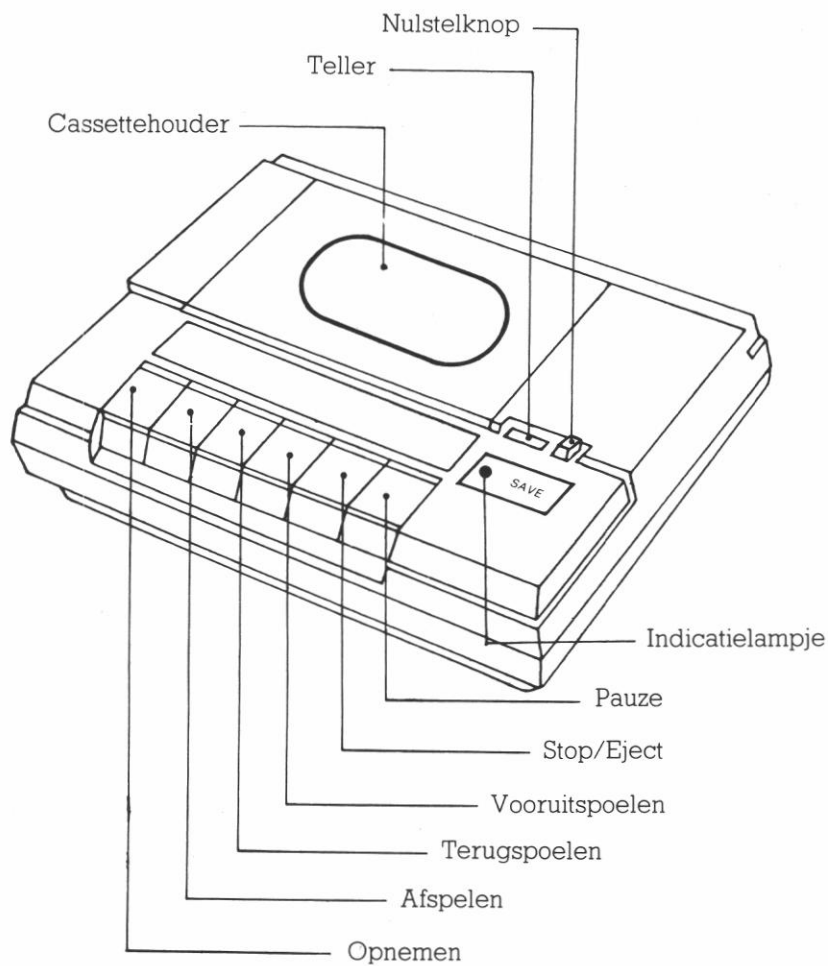
© 1985 Atari Corp.

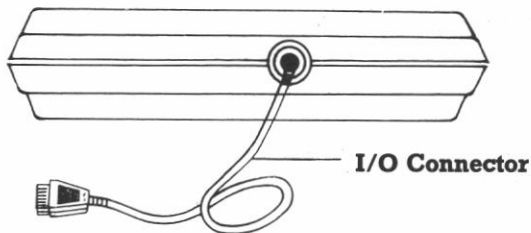
Alle rechten voorbehouden.

INHOUD

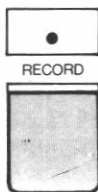
Bedieningsknoppen en connectors	2
Toetsfuncties	3
Aansluiten op de computer	4
Laden van cassette-programma's	5-6
Opnemen op cassette	7-8
Storing op radio- en tv-apparatuur	9

BEDIENINGSKNOPPEN EN CONNECTORS

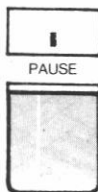




TOETSFUNCTIES



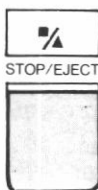
Opnemen: Met deze toets start u het opnemen van programma's of gegevens.



Pauze: Tijdelijk stoppen van de band, tijdens opname of afspelen. Als u nogmaals op deze toets drukt, wordt het bandtransport hervat.



Afspelen: Als u op deze toets drukt, kan de computer op cassette opgenomen gegevens laden. Het bandtransport wordt gestart vanaf het toetsenbord (meestal met de RETURN-toets).



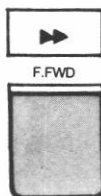
Stop/Eject: Met deze toets stopt u de band. Door nogmaals op deze toets te drukken, kunt u de cassette uit de houder nemen.



Terugspoelen: Met deze toets spoelt u de cassette terug.



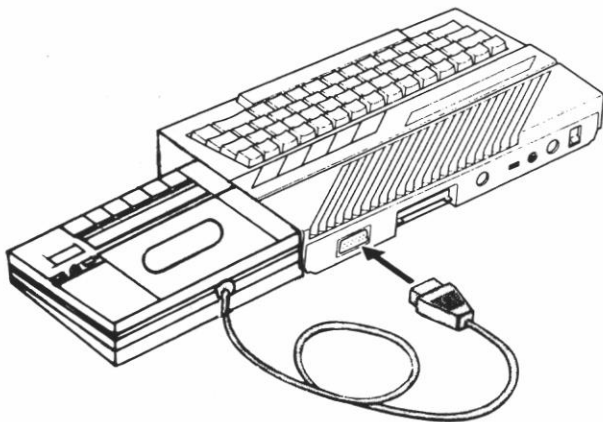
Nulstelknop: Met deze knop, zet u de teller op 000. Via de teller kunt u een programma op de cassette snel terugvinden. Noteer altijd de tellerstand als u een programma op cassette opneemt.



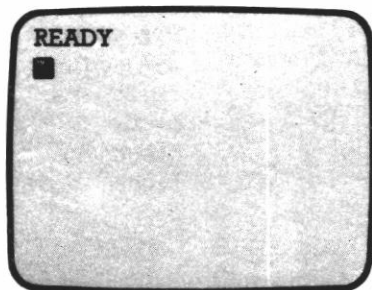
Vooruitspoelen: Met deze toets spoelt u de cassette snel vooruit.

AANSLUITEN OP DE COMPUTER

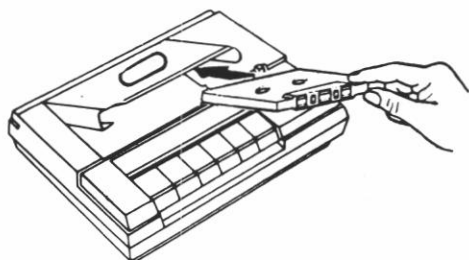
Steek de connector van de data-kabel in een van de beide PERIPHERAL-connectoren achter op uw ATARI-computer.



Schakel uw TV in en vervolgens de computer. Op het scherm verschijnt de prompt READY.



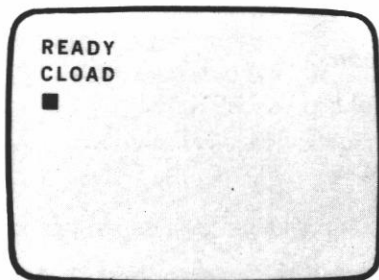
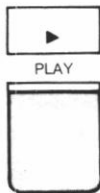
LADEN VAN CASSETTE-PROGRAMMA'S



Als U een cassette met kant en klare programma's hebt gekocht, spoelt U eerst de cassette terug tot het begin van de band. Ga dan verder met stap 1. Gebruikt u een zelf opgenomen cassette, zoek dan het gewenste programma op. Gebruik de toetsen TERUGSPOELEN en VOORUIT SPOELEN en de teller om naar de eerder genoteerde tellerstand te spoelen.

Plaats de programmacassette in de recorder.

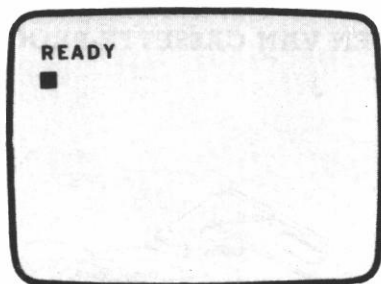
1 Tik CLOAD in en druk op RETURN. De computer laat een pieptoon horen. Druk op de toets AFSPELEN. Ga verder met stap 2.



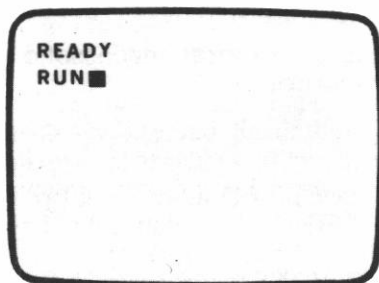
2 Druk nogmaals op RETURN. Nu start het bandtransport. De op cassette opgenomen gegevens worden door de computer in het geheugen geladen.

Wanneer tijdens het laden de foutmelding 138 of 143 verschijnt, betekent dit dat de aanloopband aan het begin van de cassette te lang is. De computer probeert dan gegevens op een bandpositie waar geen gegevens staan. Spoel terug naar het begin van de cassette. Zet de teller op 000 en spoel vooruit tot 010. Begin dan opnieuw met stap 1.

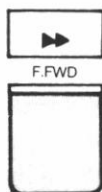
3 Als de band stopt, is het gehele programma door de computer geladen en verschijnt READY op het scherm.



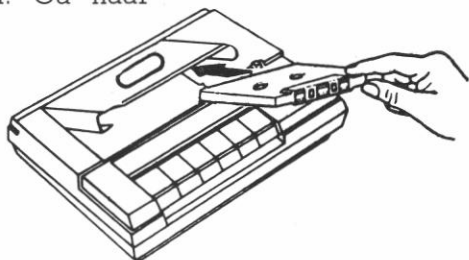
4 Om het zojuist geladen programma te laten uitvoeren, moet u RUN intikken en vervolgens op RETURN drukken.



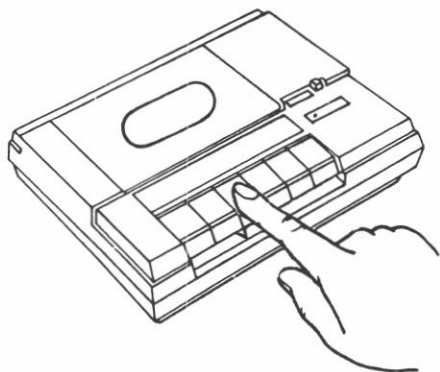
OPNEMEN OP CASSETTE



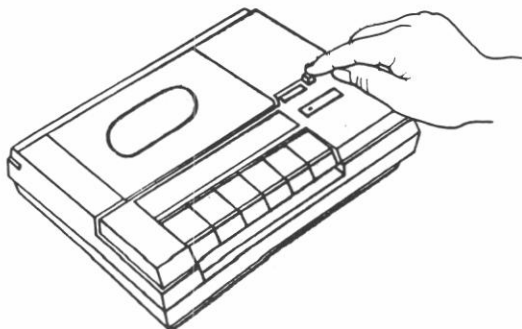
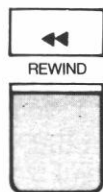
Als de cassette eerder opgenomen programma's bevat, ga dan via VOORUITSPOELEN naar het einde van het laatste programma op de band. Spoel vervolgens nog ongeveer 10 tellerposities verder. Noteer nu tellerstand. Ga naar stap 3.



Plaats een cassette in de programmarecorder.

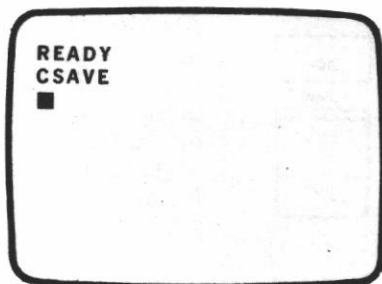
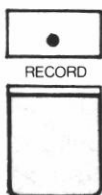


1 Gebruikt u een lege cassette, spoel dan naar het begin van de cassette. Ga verder met stap 2.

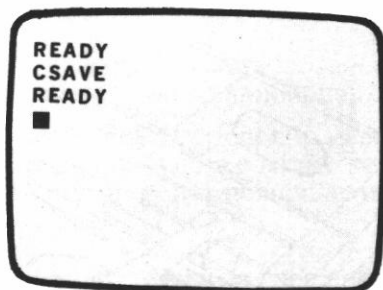


2 Zet de teller op 000 en spoel de cassette vooruit tot ongeveer 010, zodat de aanloopband voorbij is. Ga naar stap 3.

3 Tik nu CSAVE in en druk op RETURN. Twee pieptootjes geven aan dat u de toets OPNEMEN moet indrukken. Druk nogmaals op RETURN, waarna het opnemen begint.



4 Als de band stopt, is uw programma volledig op cassette opgenomen. Op het scherm verschijnt de prompt READY.



Aan de bovenrand van elke nieuwe cassette vindt u twee afgedekte inkepingen. Om te verhinderen dat u per ongeluk belangrijke gegevens of programma's zou wissen, kunt u de inkepingen openen, door het stukje plastic er uit te breken. Doe dit pas als de cassette vol is. Als u een programma op cassette koopt, zijn de inkepingen al open, zodat u op en dergelijke cassette geen ander programma kunt opnemen.

Afgedekte inkepingen voor bescherming tegen overschrijven



Storing op radio- en tv-apparatuur

Zoals in alle elektrische apparatuur worden ook in deze ATARI cassetterecorder elektrische signalen opgewekt die storing op radio- en tv-apparatuur kunnen veroorzaken. Als de cassetterecorder niet volgens de in deze handleiding gegeven voorschriften wordt aangesloten en gebruikt, kunnen radio- en tv-ontvangst worden gestoord.

Als u vermoedt dat deze cassetterecorder storing veroorzaakt op radio of tv, schakel dan de recorder uit. Is de storing op radio of tv dan verdwenen, dan werd die storing waarschijnlijk veroorzaakt door de cassetterecorder. U kunt proberen de storing op te heffen door een of meer van de volgende handelingen uit te voeren:

- Verander de stand van uw radio- of tv-antenne.
- Verander de plaats van de cassetterecorder ten opzichte van de radio of tv.
- Vergroot de afstand tussen recorder en radio of tv.
- Sluit uw cassetterecorder aan op een andere wandcontactdoos, zodat de cassetterecorder en uw radio of tv op verschillende groepen zijn aangesloten.

Raadpleeg indien nodig uw ATARI-dealer of een gekwalificeerde radio- of tv-technicus.



9, rue Sentou 92150 SURESNES

Atari Corp., Sunnyvale, CA 94086
© 1986 Atari Corp.
All Right Reserved.