

ATARI®

PENGO™ *

VOOR ATARI HOME COMPUTERS



Nederlands

RXN8045

HET SPEL

Maak uw veiligheidsgordels vast. De eerstvolgende stop is de Zuidpool, waar Pengo de pinguïn woont. Het is uw taak Pengo te helpen in zijn eenzame strijd tegen de Sno-Bee moordenaars. Gebruik uw joystick om Pengo door het speelveld te leiden. Druk op de rode joystick-knop om ijsblokken door het speelveld te schoppen of ze tegen wanden of andere ijsblokken te laten verpletteren.

Wanneer u het doolhof heeft vrijgemaakt van Sno-Bees, of indien de laatste Sno-Bee ontsnapt zijn, is de ronde beëindigd en wordt uw tijd (in seconden) op het scherm getoond. Indien uw ronde-tijd minder dan 60 seconden bedraagt, scoort u bonuspunten (zie SCOREN). U start het spel met 3 tot 5 Pengo's, afhankelijk van het gekozen vaardigheids-niveau.

U krijgt een extra Pengo bij 30.000 punten.

GEVECHT TEGEN DE SNO-BEES

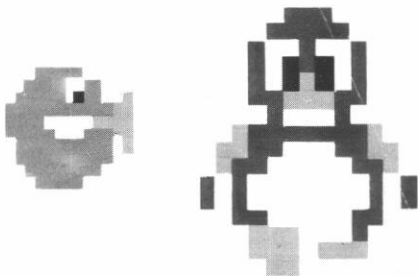
Pengo bestrijdt de Sno-Bees door ze te verpletteren met ijsblokken. Tevens kan hij ze bevroren langs een speelveld-wand door net zolang tegen de wand aan te schoppen totdat deze vibreert.



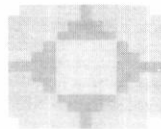
Iedere Sno-Bee die de wand aanraakt, zal dan tijdelijk bevroren. Pengo kan de bevroren Sno-Bees vervolgens uitschakelen met ijsblokken of door simpelweg over ze heen te rennen; maar hij moet zich wel haasten!

SNO-BEE EIEREN

Kijk uit voor de knipperende ijsblokken aan het begin van



iedere spelronde. Ze bevatten Sno-Bee eieren en indien Pengo ze niet verplettert, zullen er volwassen Sno-Bees uitkomen.



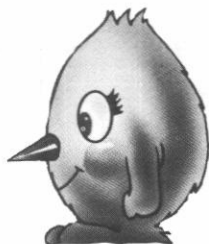
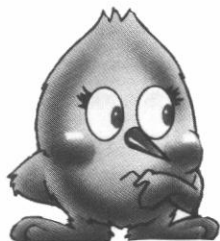
DIAMANTEN-IJSBLOKKEN

De diamanten-ijsblokken in het doolhof zijn onverwoestbaar. U scoort bonuspunten indien u ze alle drie op een rij zet. Tevens zullen hierdoor alle Sno-Bees gedurende enkele seconden bevroren zijn.

GEBRUIK VAN DE JOYSTICKS/ COMPUTERTOETSEN

Verzeker uzelf ervan dat de kabels van de joysticks stevig bevestigd zijn in de contacten van de computer. Voor 1-spelers-versies maakt u gebruik van contact 1. Houd de joystick, met de rode knop linksboven, naar het scherm gericht.

Druk op de **SELECT**-toets om voor 1 of 2 spelers-versie te kiezen.



Druk op de **OPTION**-toets om het vaardigheidsniveau te bepalen: beginner (**BEGINNER**), gemiddeld (**INTERMEDIATE**) of gevorderd (**ADVANCED**).

Druk op de **START**-toets om het spel te starten.


Druk op de **RESET**-toets om naar het beginscherm terug te keren.

Druk op de spatiebalk om het spel tijdelijk te onderbreken of weer aan te vangen.

SCOREN

AKTIVITEIT	PUNTEN		
Verbrokkelen van een ijsblok	30	Op een rij zetten van diamant-blokken	
Over een bevroren Sno-Bee rennen	100	Tegen een wand	5.000
Uitschakelen van een Sno-Bee ei	500	In het speelveld	10.000
Verpletteren van Sno-Bees met een ijsblok		Tijd/Bonuspunten (sekonden/ronde)	
1e Sno-Bee	400	0 tot 19	5.000
2e Sno-Bee	1.600	20 tot 29	2.000
3e Sno-Bee	3.200	30 tot 39	1.000
4e Sno-Bee	4.600	40 tot 49	500
		50 tot 59	10



 A Warner Communications Company

ATARI INTERNATIONAL (BENELUX) B.V.
P.O. BOX 1616 - 3600 BP MAARSSEN - HOLLAND

*Indicates trademark of SEGA ENTERPRISES, INC. and used by ATARI, INC. under license.